



# QUIZZERIA 3001

Inhalt:  
1 Spielplan,  
1 Spielfigur,  
110 Fragekarten

## Spielziel

Ihr spielt gemeinsam und versucht, möglichst viele Fragen zu beantworten. Jede richtige Antwort bringt euch dem Ziel etwas näher. Und auch, wenn du die Antwort mal nicht weißt, kann dir dein Team helfen!

## Spielvorbereitung

Mischt die Fragekarten. Stellt die Spielfigur auf das unterste Feld des Spielplans. Entscheidet euch nun, welchen Schwierigkeitsgrad ihr spielen möchtet. Nehmt dann entsprechend viele Fragekarten (**Einfach – 15 Karten, Mittel – 12 Karten, Herausforderung! – 9 Karten; pro Karte wird nur eine der beiden Fragen beantwortet**) und legt sie zur jüngsten Person. Die übrigen Fragekarten legt ihr zurück in die Schachtel.

## Spielablauf

Dieses Spiel ist kooperativ, d. h. ihr spielt gemeinsam. Liegen die Fragekarten vor dir, nimmst du die oberste Karte und liest eine der beiden Fragen auf der Karte der **Person links von dir** vor. Achte auch darauf, die 4 Antwortmöglichkeiten vorzulesen.

**Tip!** Du bist mit Vorlesen dran und kannst es noch nicht so gut? Kein Problem!  
Lass dir von einer anderen Person etwas helfen!

### Wurde dir eine Frage gestellt, hast du zwei Möglichkeiten:

- Wenn du glaubst, die richtige Antwort zu kennen, nennst du diese laut.
- Wenn du dir nicht sicher bist, kannst du dein Team um Hilfe bitten. In diesem Fall dürft ihr **alle** darüber sprechen, welche die richtige Antwort sein könnte. Danach entscheidest **du**, welche Antwort du wählen willst.

Hast du die Antwort festgelegt, **dreht ihr die Fragekarte um**. Unter einer weiteren Frage auf der Rückseite der Karte findet ihr die Lösung und eine Zusatzinformation.

- War die Antwort **richtig**, und du konntest sie ohne Hilfe beantworten, ziehst du die Figur 2 Felder auf der Leiste voran, oder 1 Feld, wenn dein Team dir geholfen hat.
- War die Antwort **falsch**, ist das halb so schlimm! Die Figur bleibt dann stehen.

In beiden Fällen legt ihr die Fragekarte **in die Schachtel** zurück. Der Stapel der übrigen Fragekarten wird nun im Uhrzeigersinn weitergegeben (d. h. an die Person, die gerade die Frage beantwortet hat). Dann wird die nächste Frage vorgelesen usw.

## Spielende

### Das Spiel kann auf zwei Arten enden:

- Erreicht die **Spielfigur das letzte Feld der Leiste**, habt ihr alle gemeinsam gewonnen! Gut gemacht!
- Legt ihr die **letzte Fragekarte in die Schachtel**, endet das Spiel auch – in diesem Fall habt ihr leider verloren! Versucht es doch gleich nochmal!

**Du spielst allein?** Dann ist die Herausforderung umso größer!

Die Spielvorbereitung bleibt gleich, allerdings ändert sich der Spielablauf etwas. Du liest dir die Fragen selbst vor. Da du kein Team hast, das dir helfen kann, gibt es eine Sonderregel:

Du hast die Wahl, ob du 1 oder 2 Antworten wählen möchtest. Kontrolliere dann, ob die richtige Antwort bei den von dir gewählten Antworten dabei war.

**Hast du dich für die richtige Antwort entschieden?** Falls du nur 1 Antwort gewählt hast, darfst du die Spielfigur 2 Felder voranziehen. Hast du 2 Antworten gewählt, bewegst du sie stattdessen nur 1 Feld voran.

**Hast du dich für die falsche Antwort entschieden?** Dann darfst du die Spielfigur nicht ziehen.