

KUGELBLITZ

TORNADO

WER BESIEGT DIE SCHWARZE 8?



VORBEREITUNG DES SPIELS

4 x Startrampe einsetzen



Sticker anbringen



Ziel einsetzen



Tornado einsetzen



Baut den Kugelblitz Tornado auf wie in den Abbildungen beschrieben. Setzt die Marker auf eurer Punkteleiste überall auf 0. Jeder von euch bekommt jetzt noch eine farbige Kugel, dann kann es gleich losgehen.

ABLAUF DES SPIELS

Nehmt eure farbige Kugel und legt sie in die Halterung wie auf der *Abbildung 1*. Bestimmt jetzt einen Startspieler.

Der Startspieler nimmt sich die schwarze 8 und wirft sie mit Schwung in den Tornado (*Abbildung 2*). Mit viel Schwung dreht sie sich lange im Kreis, bevor sie aus dem Tornado fällt, mit etwas weniger Schwung kommt die schwarze 8 schneller im Ziel an. Ihr versucht, mit euren farbigen Kugeln den richtigen Zeitpunkt abzugpassen, damit eure eigene Kugel im Ziel möglichst vor der schwarzen 8 ankommt, aber auch nicht zu früh, denn sonst bekommt ihr keine Punkte.

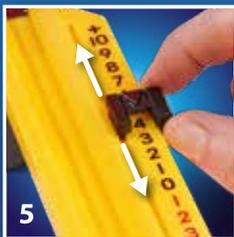


Wenn eure Kugel jedoch nach der schwarzen 8 das Ziel erreicht, bekommt ihr sogar Minuspunkte!

Um eure farbige Kugel auf den Weg zu schicken, drückt ihr einfach die Halterung nach unten wie in *Abbildung 3* gezeigt.



Wenn alle Kugeln im Ziel angekommen sind, seht ihr nach, wer wie viele Punkte bekommt. Vergleicht dazu die Zahl im Ziel, die neben eurer Kugel steht (*Abbildung 4*). Verschiebt den Marker auf eurer Punkteleiste entsprechend nach oben oder unten, um eure Punkte zu sichern (*Abbildung 5*).



Plaziert jetzt wieder eure Kugeln in der Halterung und der nächste Spieler im Uhrzeigersinn darf die schwarze 8 in den Tornado werfen.

ENDE DES SPIELS

Ihr spielt so viele Runden, bis jemand 10 Pluspunkte auf seiner Punkteleiste

erreicht. Ist das bei mehreren Spielern gleichzeitig der Fall, gewinnt derjenige, dessen letztes Ergebnis am höchsten war.



Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1
90765 Fürth, Germany
noris-spiele.de, service.noris-spiele.de
Hergestellt in China 66660222



60 606 4680

P 2/2

