

Berlin Crime Story

Spielanleitung

Beim großartigen „Pollapalooza-Festival“ im Berliner Olympiapark kam es gestern Abend zu einem Unfall auf der Bühne. Während der nächtlichen Aufräumarbeiten wurden einige Ungereimtheiten festgestellt, weshalb ihr dringend zum Tatort gerufen wurdet. Lüftet die Geheimnisse um diesen mysteriösen Fall!

Inhalt:

56 Karten, Ermittler, Spielplan & Anleitung

Spielvorbereitung:

Legt den Kartenstapel ungemischt in die Mitte des Tisches. Legt Papier und Stift bereit, falls ihr euch Notizen machen möchtet. Sobald ihr die Anleitung fertig gelesen habt, legt ihr die Zeitleiste (auf der Rückseite dieses Blattes) neben den Stapel und stellt den Ermittler auf 10:00.

Spielablauf:

1. Nehmt jetzt Karte 1, dreht sie um und lest den Text vor.

2. Wenn ihr auf einer Karte dieses Symbol seht, nehmt ihr sofort die passende Karte aus dem Stapel und dürft diese sofort durchlesen. Nehmt also sofort Karte 2 und lest den Text vor.

2. Auf Karte 2 seht ihr mehrere Spuren. Ab jetzt müsst ihr euch immer für eine Spur entscheiden. Karten, die ihr einmal erhalten habt, behaltet ihr für das gesamte Spiel – ihr könnt also später auch weitere Spuren dieser Karte wählen, wenn ihr möchtet.

Beachtet bei der Auswahl der Spuren:

Nehmt diese Karte aus dem Stapel und lest sie.

Bühne untersuchen.

10:00-11:00

5

30 Min.

Diese Spur könnt ihr nur dann wählen, wenn der Ermittler sich gerade in diesem Zeitrahmen befindet.

Bewegt den Ermittler so viele Minuten auf der Zeitleiste weiter wie angegeben.

Weitere Regeln:

- Ihr dürft keine Spur wählen, mit der der Ermittler über das letzte Feld der Zeitleiste hinweg ziehen würde.
- Bei Spuren mit Zeitbeschränkung zählt nur das Feld, auf dem sich der Ermittler gerade befindet.

Befindet sich der Ermittler gerade also gerade auf 10:30 und die Spur zeigt den Zeitrahmen „8:30-10:30“, dann dürft ihr diese Spur wählen (unabhängig davon, wie lange es dauert, diese Spur zu verfolgen).

3. Ab nun seid ihr auf euch selbst gestellt! Entscheidet euch immer, nachdem ihr eine Karte vollständig abgehandelt habt, welcher Spur ihr als nächstes folgen wollt.

4. Immer, wenn der Ermittler auf so einem Feld zu stehen kommt oder es überspringt, nehmt ihr sofort die abgebildete Karte und dürft sie lesen. Ihr dürft diese Karte lesen, ohne den Ermittler bewegen zu müssen. Erhaltet ihr mehrere Karten gleichzeitig, dürft ihr selbst entscheiden, in welcher Reihenfolge ihr sie lesen möchtet.



Erreicht oder überschreitet der Ermittler z.B. das Feld 11:30, dürft ihr euch sofort Karte 39 nehmen und durchlesen, ohne dass dies Zeit kostet.

Spielende:

Das Spiel endet entweder, sobald der Ermittler auf dem letzten Feld der Zeitleiste angekommen ist oder ihr den Fall freiwillig lösen möchtet. Ihr erhaltet keinen Bonus dafür, wenn ihr den Fall früher löst – also lasst euch ruhig Zeit!

Nehmt dann Karte 55. Dort werden euch Fragen über den Fall und manche Hintergründe gestellt. Sobald ihr die Fragen beantwortet habt, könnt ihr mit Hilfe der Lösung eure Antworten kontrollieren. Umso mehr Fragen ihr richtig beantworten könnt, desto besser!

Genug erklärt – schließlich habt ihr ja noch einen wichtigen Fall zu lösen! Viel Spaß in Berlin, und findet heraus, was passiert ist! Dreht diese Anleitung jetzt um. Auf der Rückseite findet ihr eine Übersicht der Akteure!

Autor: Peter Prinz | Redaktion: Markus Müller | Konzeption & Grafik: Andrea Hofbeck

Art.Nr.: 60 620 1889

Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany
noris-spiele.de, service.noris-spiele.de

Simba Toys Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien
Simba/Dickie (Switzerland) AG, Überlandstrasse 18, 8953 Dietikon

