

Hab Spaß mit Professor Mitschmatsch!
Bei diesem Spiel ist es deine Aufgabe,
gemeinsam mit ihm seine Erfindung zu testen.

1A


ACHTUNG! Mische nie den Stapel.

Spielregeln:

Die Karten in diesem Stapel sind nach Zahlen
mit Buchstaben geordnet, die du in der rechten
oberen Ecke siehst. Diese Karte hat die Nummer
1A, die Rückseite dieser Karte die Nummer 1B.
In der rechten unteren Ecke jeder Karte findest du
ein Symbol, das dir eine neue Anweisung gibt.

Drehe jetzt diese Karte um. 

1B

Du wirst an mehreren Stellen auf Rätsel
treffen. Das erkennst du daran, wenn
sich in der rechten unteren Ecke der Karte das
folgende Symbol befindet: 

1B

Du darfst die dort angegebene Karte erst
ansehen, wenn du glaubst, die Antwort gefunden
zu haben.

Auf der nächsten Karte wirst du dein erstes Rätsel
gestellt bekommen. Sobald du die Antwort
gefunden hast, darfst du sie umdrehen.

**Lege diese Karte weg und lies als
nächstes Karte 2A.** 

2A