

D: Bingo-Spiel
GB: Bingo game
F: Bingo
I: Gioco del bingo
NL: Bingo-spel

E: Juego del bingo
P: Jogo do Bingo
DK: Bingospil
S: Bingo-spel
FIN: Bingopeli

N: Bingo – spill
H: Bingó-játék
CZ: Hra Bingo
PL: Gra w bingo
GR: Παιχνίδι Bingo

RUS: Игра бинго
TR: Bingo Yarışma Oyunu
SI: Igra Bingo
HRV: Igra Bingo
SK: Hra Bingo

BG: Игра на бинго
RO: Joc Bingo
UA: Гра бінго

D: Ziel des Spieles:

Eine vorher festgelegte Reihe (z.B. waagerecht oder senkrecht) mit den Spielchips abzudecken.

Vorbereitung:

1. Nummerierte Kugeln ausdrücken und in die Bingo-Maschine geben

2. Jeder Spieler erhält die gleiche Anzahl von Bingo-Karten und Spielchips

3. Die Spieler wechseln sich dabei ab, die Zahlen anzusagen und die Mischmaschine zu betätigen

Spieldaten:

Ein Spieler betätigt die Kurbel an der Bingo-Maschine. Der Spieler spricht die Zahl laut aus und platziert die herausgerollte Kugel auf der Zahlenplatte. Wenn die ausgerufene

Zahl einer Zahl auf einer der Karten eines Spielers entspricht, legt dieser eine Spielmarke zur späteren Kontrolle auf diese Zahl, usw.

Gewinner:

Der erste Spieler, der eine Reihe komplett mit Spielchips abgedeckt hat, ruft laut "Bingo" und gewinnt die erste Runde.

GB: Object:

To cover a row of numbers (horizontal or vertical) with the playing chips.

Setting Up:

1. Press out the numbered balls and put into the bingo machine

2. Each player is given the same number of bingo cards and chips

3. Players take turns to call out the numbers and operate the mixing drum

Rules for Play:

One player turns the handle on the bingo machine. The player announces the number of the ball which rolls out and places it on the number board. If this number matches

that on a player's card, he places a counter on this number, and play continues.

Winner:

The first player to cover a complete row with chips shouts out "bingo" and wins the first round.

F: But du jeu:

Couvrir une ligne définie au préalable (par exemple horizontale ou verticale) de jetons.

Préparation :

1. Sortir les boules numérotées et les placer dans la roue

2. Chaque joueur reçoit le même nombre de cartes et de jetons

3. Les joueurs, à tour de rôle, actionnent la roue et annoncent les chiffres sortis

Règles du jeu:

Un joueur actionne le bras de la roue. Le joueur annonce le chiffre à voix haute et place la boule sortie sur la plaque numérotée. Si le chiffre annoncé correspond à un chiffre figurant sur une des cartes d'un joueur, celui-ci place alors une jeton sur ce chiffre afin de pouvoir contrôler le jeu, etc.

Le gagnant:

Le premier joueur qui parvient à recouvrir complètement une ligne de jetons annonce "Bingo" et remporte la première partie.

I: Scopo del gioco:

Completere una riga, stabilita prima del gioco, (ad es. orizzontale o verticale) con i gettoni da gioco.

Preparazione:

1. Espellere le palline numerate e inserirle nella macchina del bingo

2. Ogni giocatore riceve lo stesso numero di carte bingo e di gettoni da gioco

3. A turno, i giocatori annunciano i numeri e azionano l'estrattore di palline

Regole del gioco:

Un giocatore aziona la manovella della macchina del bingo. Il giocatore pronuncia il numero ad alta voce e posiziona la pallina estratta sul piano con i numeri. Se il numero chiamato corrisponde ad un numero di una tessera di un giocatore, quest'ultimo mette un gettone da gioco su questo numero per facilitare un controllo successivo.

Vincitore:

Il primo giocatore che completa una riga con i gettoni e dice "bingo" ad alta voce vince il primo giro.
Le premier joueur qui parvient à recouvrir complètement une ligne de jetons annonce "Bingo" et remporte la première partie.

NL: Doel van het spel:

Een vooraf vastgelegde rij (b.v. horizontaal of verticaal) met de speelchips bedekken.

Voorbereiding:

1. Genummerde balletjes eruit drukken en in de bingomachine stoppen

2. Iedere speler krijgt hetzelfde aantal bingokaarten en speelchips

3. De spelers wisselen elkaar af bij het afroepen van de getallen en bedienen van de mengmachine

Spelregels:

Een speler draait aan de zwengel van de bingomachine. De speler spreekt het getal luid uit en plaatst het balletje dat er uit is gerold op de getallenplaat. Als het afgeroepen getal overeenkomt met een getal op een van de kaarten van een speler, legt deze op dit getal een speelfiche ter latere controle, etc.

Winnaar:

De eerste speler, die een rij compleet met speelchips heeft bedekt, roept luid "Bingo" en wint de eerste ronde.

E: Objetivo del juego:

Cubrir con fichas una fila (por ej. horizontal o vertical) que se designe al principio.

Preparativos:

1. Retirar las bolas que llevan números, presionando, y ponerlas en la máquina de bingo

2. Cada jugador recibe el mismo número de cartas de bingo y fichas

3. Los jugadores se turnan para anunciar los números y actuar la máquina mezcladora

Reglas del juego:

Un jugador actúa la palanca de la máquina de bingo. El jugador pronuncia el número en voz alta y coloca la bola que ha salido de la máquina en la placa de números. Si el número anunciado corresponde a un número en una de las cartas de un jugador, éste pone una ficha sobre dicho número para facilitar un control posterior, etc.

Ganador:

El primer jugador que logre cubrir una fila completa con fichas dice "Bingo" en voz alta, ganando así el primer turno.

P: Objectivo do jogo:

Cobrir uma linha previamente determinada (p.ex. linha horizontal ou vertical) com as fichas de jogo.

Preparação:

1. Remover as bolas numeradas e introduzi-las na máquina de Bingo

2. Cada jogador recebe a mesma quantidade de cartões e fichas Bingo

3. Alternadamente, os jogadores anunciam os números e utilizam a máquina

Regras do jogo:

Um jogador manuseia a manivela na máquina de Bingo. O jogador anuncia o número e coloca a bola que rolou para fora na placa de números. Quando o número anunciado corresponde a um número do cartão Bingo de um jogador, o próprio coloca uma ficha de jogo sobre o respectivo número, de modo a poder conferir mais tarde, etc.

Vencedor:

O primeiro jogador que cobrir uma linha completa com fichas de jogo grita "Bingo" e ganha a primeira volta.

DK: Spilles formål:

At afdeække en forud fastlagt række (f.eks. vandret eller lodret) med spillebrikker.

Forberedelse:

1. Tryk de nummererede kugler ud, og læg dem i Bingo-maskinen

2. Hver spiller får det samme antal Bingo-plader og spillebrikker

3. Spillerne skiftes til at opråbe tallene og til at betjene blandemaskinen

Spilleregler:

En spiller betjener håndtaget på Bingo-maskinen. Spilleren opråber tallet højt på kuglen der er rullet ud, og placere denne på talpladen. Tilsvarende tallet et tal på en spillebrikke,

lægger spilleren en spillebrikke til senere kontrol på dette tal osv.

Vinder:

Den første spiller, der har afdekket en komplet række med spillebrikker, råber højt "Bingo" og vinder dermed den første runde.

S: Spelets mål:

Att täcka över en på förhand bestämd rad (t.ex. vågrät eller lodrät) med spelbrickor.

Förberedelse:

1. Tryck ut de numrerade kulorna och lägg dem i Bingo-maskinen

2. Varje spelare får samma antal Bingo-kort och spelbrickor

3. Spelarna turas om att sätta talen och att sköta blandmaskinen

Spelregler:

En spelare rör om i spelmaskinen med veven. Spelaren säger det utvalda talet högt och placeras kulan som rullat ut på talplattan. Om det uppropade talet motsvarar talet på ett spelarkort, så lägger spelaren en spelbricka på talet för att sedan kunna kontrollera det, osv.

Vinnare:

Den förste spelare som har täckt över en hel rad med spelbrickor röpar högt "Bingo" och har vunnit den runden.

FIN: Pelin tarkoitus:

Alkaisemmin määritellyn rivin (esim. vaakasuoran tai pystysuoran) peittäminen pelimerkeillä.

Esiavaintulost:

1. Painakaa numeroidut pallot irti ja laittakaan ne bingokoneeseen

2. Jokainen pelaaja saa saman määrän bingokortteja ja pelimerkkejä

3. Pelaajat vuorottelevat numeroiden kuuluttamisessa ja sekoituskoneen käyttämisessä

Pelisäännöt:

Yksi pelaaja käyttää bingokoneen kampea. Pelaaja ilmoittaa luvun ääneen ja asettaa ulospyörinseen pallon numerolevylle. Jos ilmoitettu luku vastaa lukua jossakin pelaajan kortissa, asettaa pelaaja tähän luvun päälle pelimerkin myöhempää tarkastusta varten, jne.

Voittaja:

Ensimmäinen pelaaja, joka on peittänyt yhden kokonaisen rivin pelimerkeillä, huuttaa lujaa "Bingo" ja voittaa ensimmäisen kierroksen.

N: Spillemål:

Å få dekket en forutbestemt rekke (vannrett eller loddrett) med spillechips.

Spillforberedelse:

1. Trykk ut de nummererte kulene og putt de i bingo maskinen

2. Hver spiller får samme antall spillebonger og spillechips

3. Spillerne bytter på å lese tallene og styre bingomaskinen

Spilleregler:

En spiller betjener korgen på bingomaskinen, leser talet høyt og plasserer kulen som kommer ut på tallplaten. Når en spiller har det talet som ropes opp på en spillekortet dekker han det med en spillechip for senere kontroll osv.

Vinneren:

Den første spilleren som har en komplett rekke dekket roper "Bingo" og vinner den første runden.

H: A játék célja:

A játékszetonokkal egy elOEre meghatározott sort (pl. vízsintesen vagy függOElegesen) kell lefedni.

EIOEszület:

1. Ki kell nyomni a számjelzött golyókat és be kell helyezni a bingó-gépébe

2. Mindegyik játékos azonos számú bingó-kártyát és játékszetonat kap

3. A játékosok felváltva mondják be a számokat és miködhetnek a gépet

Játékszabályok:

Egy játékos megforgatja a bingó-gép forgatókarját. A játékos hangosan bemonddja a számot és elhelyezi a kigurult golyót a számjelzött ZOE lapon. Ha a bemondt szám meggyezik valamelyik játékos kártyáján levOE számmal, ez a játékos rátesz egy zsetont erre a számra a késOEbbi ellenOErzés végett, stb.

Nyertes:

Az elsOE játékos, aki a játékszetonokkal kompletten lefedett egy sort, hangosan "bingót"-t kiált és megnyeri az elsOE kört.

