

Spielanleitung - Sackl Zement!



Kannst Du Dir drei Farben und drei Formen merken, oder erwischst Dich am Ende doch das Sackl Zement!? Wer zum Schluss die meisten gültigen Kärtchen auf seinem Tableau liegen hat, gewinnt.

Inhalt des Spiels:

44 Farb-/Formenkärtchen, 4 Sackl-Zement-Kärtchen, 4 Spieler-Tableaus, 1 Farbwürfel, 1 Formenwürfel, 1 Spielanleitung

Vorbereitung des Spiels:

Jeder Spieler erhält 1 Tableau, sowie 1 Sackl-Zement-Kärtchen. Die 44 Kärtchen in den Farben rot, gelb, blau und mit den Formen Kreis, Quadrat und Dreieck werden gut gemischt und anschließend verdeckt ausgelegt.

Spielablauf:

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt. Er dreht so viele Kärtchen um, bis jede Farbe und jede Form mindestens 1 x zu sehen ist und merkt sich die Farben und Formen. Anschließend werden die Kärtchen an der gleichen Stelle wieder umgedreht und beide Würfel geworfen. Er kann jetzt alle Kärtchen, die entweder die gewürfelte Farbe haben, oder Form zeigen, nehmen und *verdeckt(!)* auf die entsprechenden Felder seines Tableaus ablegen (an der Außenseite des jeweiligen Feldes).

Beispiel (siehe auch gegenüberliegendes Schaubild):

Der Farbwürfel zeigt „Gelb“ und der Formenwürfel ein „Dreieck“. Dies bedeutet, dass alle gelben Kärtchen, sowie alle Kärtchen mit einem Dreieck genommen werden können. Es muss also nicht unbedingt ein gelbes Kärtchen mit einem Dreieck sein!

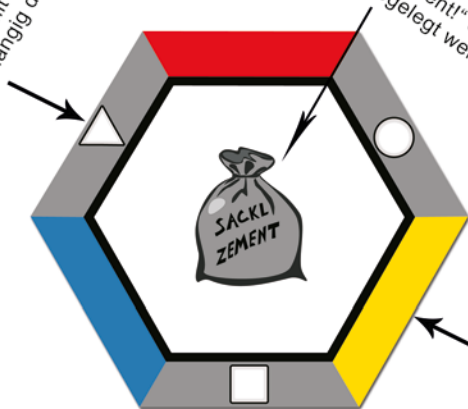
Wichtig: Es darf nicht nachgeschaut werden, ob tatsächlich die richtigen Kärtchen abgelegt wurden! Dies geschieht erst ganz am Schluss des Spiels

Einsatz des Sackl-Zement!-Kärtchens:

Besitzt ein Mitspieler ein Sackl-Zement!-Kärtchen und ist er der Meinung, dass ein falsches Kärtchen abgelegt wurde, so ruft er „Sackl Zement!“ und legt sein Sackl-Zement!-Kärtchen auf den entsprechenden Kartenstapel. Nur die Karte(n) des letzten Zuges werden nun auf diesem Stapel überprüft. Ist tatsächlich eine Falsche dabei, so erhält der Mitspieler alle auf diesem Feld liegenden Kärtchen und legt sie in die Mitte seines Tableaus. Auch das Sackl-Zement!-Kärtchen erhält er zurück. Hat er sich aber geirrt, so verbleibt sein Sackl-Zement!-Kärtchen bei dem zu Unrecht verdächtigsten Spieler.

Hier können alle Kärtchen mit DREIECK abgelegt werden, unabhängig davon welche Farbe sie haben

Hier in der Mitte können alle über das „Sackl-Zement!“ erhaltenen Kärtchen abgelegt werden.



Hier können alle GELBEN Kärtchen abgelegt werden, unabhängig davon welche Formen sie zeigen

Ende des Spiels:

Das Spiel endet, wenn unter den verbliebenen Kärtchen nicht mehr alle Farben oder Formen vorhanden sind. Erst jetzt dürfen die auf den Tableaus abgelegten Kärtchen umgedreht werden. Achtung! Ist auch nur eine Karte falsch, so sind alle Kärtchen dieses Stapels ungültig. Gewinner ist, wer die meisten gültigen Kärtchen eingesammelt hat. Die über das Sackl-Zement!-Kärtchen erhaltenen Kärtchen dürfen natürlich alle dazu gezählt werden.

Spiel-Varianten:

Plündern:

Wenn ein Spieler seinen Zug beendet hat und Mitspieler wissen, dass er nicht alle Kärtchen der gewürfelten Farbe und/oder Form genommen hat, so können sie diese „plündern“ und auf das entsprechende Feld ihres eigenen Tableaus legen. Der Schnellste bekommt die Kärtchen. Natürlich ohne diese umzudrehen! Die Gefahr, ein falsches Kärtchen zu erwischen, besteht und könnte ein Fall für's Sackl-Zement! werden!! Der weitere Spielablauf wie oben beschrieben.

Richtige Farben:

Bei dieser Variante wird ausschließlich nach Farben gesucht. Es werden so lange Kärtchen aufgedeckt bis alle drei Farben mindestens 1x vorhanden sind. Anschließend werden die Kärtchen an der gleichen Stelle umgedreht und der Farbwürfel geworfen. Der weitere Spielablauf wie oben beschrieben.

Richtige Formen:

Hier werden ausschließlich Formen gesucht. Es werden so lange Kärtchen aufgedeckt bis alle drei Formen mindestens 1x vorhanden sind. Anschließend werden die Kärtchen an der gleichen Stelle wieder umgedreht und der Formenwürfel geworfen. Der weitere Spielablauf wie oben beschreiben.

Viel Spaß!