

Deluxe

D	Spielanleitung	2
GB	Playing instructions	2
F	Règle du jeu	3
I	Istruzioni del gioco	3
NL	Spelhandleiding	4
E	Instrucciones de juego	4
P	Regras do jogo	5
DK	Spillevejledning	5
S	Spelregler	6
FIN	Peliohje	6
N	Spilleregler	7
H	Játékleírás	7
CZ	Návod ke hře	8
PL	Opis gry	8
GR	Οδηγίες παιχνιδιού	9
RUS	Описание игры	9
TR	Oyun kuralları	10
SI	Pravila igre	10
HRV	Uputa za igru	11
SK	Návod na hru	11
BG	Указание за игра	12
RO	Instructiuni de joc	12
UA	Опис гри	13
EST	Mängujuhend	13
LT	Žaidimo instrukcija	14
LV	Kā spēlēt	14
AR	طريقة اللعب	15

D Bingo-Spiel

Spielziel:

Wer zuerst eine 5er Reihe auf der Bingokarte abdeckt (vertikal, horizontal, diagonal) und als erster "Bingo" ruft, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler legt eine oder mehrere Bingokarten und Chips einer Farbe vor sich ab. Die Bingokugeln werden in die Bingotrommel eingefüllt. Die Spieler benennen einen Spielleiter, der folgende Aufgaben hat und in der Regel nicht mitspielt:

1. Bingotrommel im Uhrzeigersinn drehen und Zahl laut vorlesen.
2. Gezogene Kugel auf dem Bingobrett ablegen.
3. Karten der Spieler auf Richtigkeit kontrollieren.

Spielverlauf

Der Spielleiter dreht alle 10-15 Sekunden die Bingotrommel und liest die Zahl laut vor. Anschließend legt er die Kugel aufs Bingobrett. Entdecken die Spieler die Zahlen auf ihrer Bingokarte, decken sie diese mit einem Chip ab.

Das Feld „FREE“, kann sofort markiert werden, hierzu benötigt man keine Zahl.

Wer zuerst eine 5er Reihe abdeckt, ruft BINGO. Die Zahlen werden vom Spielleiter überprüft. Stimmen diese, hat der Spieler gewonnen, wenn nicht, wird das Spiel fortgesetzt, bis ein Sieger feststeht. Rufen 2 Spieler gleichzeitig BINGO und beide Zahlenkombinationen sind korrekt, ziehen beide Spieler eine Kugel aus der Bingotrommel, die höheren Zahl gewinnt. Nach jedem Spiel können Spielleiter und Bingokarten gewechselt werden.

GB Bingo game

Object

The first player to cover a row of 5 numbers on the bingo card (vertical, horizontal or diagonal) and shout "Bingo" is the winner.

Preparations for play

Each player chooses a colour and places one or more bingo cards and chips in front of them. Place the bingo balls in the bingo drum. Choose a player to be the caller. The caller does not usually participate in the game and should perform the following tasks:

1. Rotate the bingo drum clockwise and read the number out loud.
2. Place the bingo ball on the board.
3. Check if the players have a matching card.

Directions

The caller turns the bingo drum every 10-15 seconds and reads the number out loud. The caller then places the ball on the board. Players who have a bingo card with the same number should cover the number with a chip.

The "FREE" square can be covered at any time – no numbers are required.

The first player to cover a row of 5 numbers shouts BINGO. The caller then checks that the numbers are correct. If everything is correct, the player wins. If the player does not have a row of 5 numbers, the game continues until there is a winner. If 2 players shout BINGO at the same time and both number combinations are correct, each player should take a ball from the bingo drum. The player with the highest number wins the game. The caller and bingo cards can be changed after each game.

F Bingo

But du jeu

Être le premier joueur à obtenir une série de 5 numéros consécutifs (verticalement, horizontalement ou en diagonale) sur sa grille de bingo et à crier « Bingo ».

Préparation du jeu

Chaque joueur choisit une ou plusieurs grilles de bingo et des jetons d'une couleur et les place devant lui. Placez les boules de bingo dans le tambour. Désignez un meneur de jeu qui sera chargé des tâches suivantes et qui en principe ne participe pas au jeu :

1. Faire tourner le tambour dans le sens des aiguilles d'une montre et énoncer à voix haute le numéro tiré au hasard.
2. Placer la boule tirée sur le support prévu à cet effet.
3. Vérifier les grilles des joueurs.

Déroulement du jeu

Le meneur de jeu tourne le tambour toutes les 10-15 secondes et lit le numéro tiré à voix haute. Puis il place la boule tirée sur le support prévu à cet effet. Si un numéro se trouve sur la grille de bingo d'un joueur, celui-ci le recouvre avec un jeton. La case « FREE » ne nécessite aucun numéro, elle peut être recouverte d'un jeton dès le début.

Le premier joueur à recouvrir une série de 5 numéros consécutifs sur sa grille crie BINGO. Le meneur de jeu vérifie les numéros. Si les numéros sont corrects, le joueur a gagné, sinon, le jeu continue jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. Si 2 joueurs crient BINGO en même temps et que les deux combinaisons de numéros sont correctes, les deux joueurs tirent une boule du tambour et celui qui obtient le numéro le plus élevé gagne. Après chaque partie, vous pouvez changer de meneur de jeu et de grilles de bingo.

I Gioco del bingo

Scopo del gioco

Vince il gioco il primo che fa cinquina (una fila da 5 numeri in verticale, orizzontale, diagonale) sulla cartella e dice "bingo" per primo.

Preparazione del gioco

Ogni giocatore dispone davanti a sé una o più cartelle del bingo e dei gettoni dello stesso colore. Le palline con i numeri del bingo vengono inserite nella ruota. I giocatori scelgono un direttore del gioco che normalmente non partecipa al gioco e svolge i seguenti compiti:

1. Girare la ruota in senso orario e leggere il numero a voce alta.
2. Posizionare le palline estratte sul cartellone del bingo.
3. Controllare le cartelle dei giocatori per verificare la vincita.

Svolgimento del gioco

Il direttore del gioco gira la ruota del bingo ogni 10-15 secondi e legge il numero a voce alta. Poi posiziona la pallina sul cartellone del bingo. Quando il giocatore trova il numero sulla sua cartella, lo copre con un gettone.

Il campo "FREE" (libero) può essere contrassegnato subito, non occorrono numeri.

Il primo che fa cinquina, dice BINGO. Il direttore del gioco controlla i numeri. Se sono corretti, il giocatore ha vinto. Altrimenti, il gioco prosegue fino a quando c'è un vincitore. Se 2 giocatori dicono BINGO contemporaneamente e le combinazioni di numeri sono entrambe corrette, estraggono una pallina e vince chi pesca il numero più alto. È possibile cambiare il direttore del gioco e le cartelle ad ogni partita.

NL Bingo-spel

Doel van het spel

Wie als eerste een rij van 5 getallen op de bingokaart heeft bedekt (verticaal, horizontaal, diagonaal) en als eerste 'bingo' roept, heeft het spel gewonnen.

Spelvoorbereiding

Iedere speler legt een of meerdere bingokaarten en fiches met dezelfde kleur voor zich neer. De bingoballen worden in de bingotrommel gedaan. De spelers benoemen een spelleider, die de volgende opgaven heeft en normaal gesproken niet meespeelt:

1. Bingotrommel met de klok mee draaien en het getal luid voorlezen.
2. Getrokken bal op het bingobord plaatsen.
3. Kaarten van de spelers op juistheid controleren.

Verloop van het spel

De spelleider draait alle 10 à 15 seconden de bingotrommel en leest het getal luid voor. Vervolgens legt hij het balletje op het bingobord. Als de spelers de getallen op hun bingokaart hebben, dekken ze deze af met een fiche.

Het veld 'FREE' kan direct worden gemarkeerd, hiervoor heb je geen getal nodig.

Wie als eerste een rij van 5 heeft bedekt, roept BINGO. De getallen worden gecontroleerd door de spelleider. Als deze kloppen heeft de speler gewonnen. Kloppen ze niet, gaat het spel net zo lang door totdat er een winnaar is. Als 2 spelers gelijktijdig BINGO roepen en de getallencombinaties correct zijn, trekken beide spelers een bal uit de bingotrommel. Degene met het hogere getal heeft dan gewonnen. Na ieder spel kunnen spelleider en bingokaarten worden geruild.

E Juego del bingo

Objetivo del juego

Gana el primer jugador que consiga cubrir una fila de 5 en la tarjeta de bingo (en vertical, horizontal o diagonal) y sea el primero en decir «Bingo».

Preparación del juego

Cada jugador coloca delante de él una o varias tarjetas de bingo y fichas de un color. Las bolas del bingo se introducen en el bombo. Los jugadores nombran un líder de la partida que realizará las funciones siguientes y que, normalmente, no participa en el juego:

1. Girar el bombo en sentido horario y leer el número en voz alta.
2. Colocar en la tabla de bingo las bolas extraídas.
3. Controlar que las tarjetas de los jugadores sean correctas.

Desarrollo del juego

El líder de la partida gira el bombo cada 10-15 segundos y lee el número en voz alta. A continuación, coloca la bola en la tabla de bingo. Si los jugadores encuentran el número en su tarjeta de bingo, lo cubren con una ficha.

La casilla «FREE» se puede marcar inmediatamente, no es necesario ningún número.

El primero que consigue cubrir una fila de 5, canta «BINGO». El líder de la partida comprueba los números. Si son correctos, el jugador ha ganado, de lo contrario, el juego continúa hasta que haya un ganador. En caso de que dos jugadores canten «BINGO» al mismo tiempo y ambas combinaciones de números sean correctas, los dos jugadores sacan una bola del bombo cada uno, y gana el que extraiga el número más alto. Después de cada partida se puede cambiar de líder y de tarjetas.

P Jogo do Bingo

Objetivo do jogo

Quem cobrir primeiro uma linha de 5 na carta de bingo (vertical, horizontal, diagonal) e gritar «Bingo», ganha o jogo.

Preparação do jogo

Cada jogador coloca à sua frente uma ou mais cartas de bingo e as fichas de uma cor. As bolas de bingo são colocadas no tambor do bingo. Os jogadores nomeiam um líder do jogo, que tem as seguintes tarefas e, por norma, não joga:

1. Gire o tambor do bingo para a direita e leia o número em voz alta.
2. Coloque a bola que saiu no tabuleiro do bingo.
3. Verifique as cartas dos jogadores para ver se estão corretas.

Decorrer do jogo

A cada 10-15 segundos, o líder do jogo vira o tambor do bingo e lê o número em voz alta. Coloca então a bola no tabuleiro do bingo. Se os jogadores descobrirem os números no cartão de bingo, tapam os números com uma ficha.

O campo «FREE» pode ser marcado de imediato, não é necessário nenhum número.

O primeiro jogador a tapar uma linha de 5 números grita BINGO. Os números são verificados pelo líder do jogo. Se estiverem corretos, o jogador ganhou, caso contrário, o jogo continua até que seja determinado um vencedor. Se 2 jogadores gritarem BINGO ao mesmo tempo e ambas as combinações de números estiverem corretas, ambos os jogadores retiram uma bola do tambor e aquele que tirar a bola mais alta ganha. Depois de cada jogo, podem ser trocados o líder do jogo e as cartas de Bingo.

DK Bingospil

Spilletts mål

Den, der først får fyldt en række med 5 tal på bingopladen (lodret, vandret, diagonalt) og som den første råber »bingo«, vinder spillet.

Spilforberedelse

Hver spiller lægger en eller flere bingoplader og brikker i en farve foran sig. Bingokuglerne puttes i bingotromlen. Spillerne udpeger en opråber, der foretager sig følgende og normalt ikke spiller med i spillet:

1. Drejer bingotromlen med uret, tager et nummer og råber nummeret op.
2. Lægger den trukne kugle på bingobrættet.
3. Kontrollerer, at spillernes kort er rigtigt udfyldt.

Spilletts afvikling

Opråberen drejer bingotromlen hvert 10. til 15. sekund, tager en kugle og råber nummeret op. Derefter lægger han kuglen på bingobrættet. Hvis en spiller ser det råbte tal på sin bingoplade, så lægger vedkommende en brik på tallet.

Hvis man har feltet »FREE« på sin plade, må man lægge en brik, uden at et tal har været råbt op.

Den, der først får fyldt en række med 5 tal, råber BINGO. Opråberen kontrollerer tallene. Hvis tallene er rigtige, har spilleren vundet, i modsat fald fortsætter spillet, indtil der er fundet en vinder. Sker det, at 2 spillere samtidigt råber BINGO, og begges talkombinationer er korrekte, trækker hver af de to spillere en kugle fra bingotromlen: Det højeste tal vinder. Efter hvert spil kan der byttes om på bingopladerne, og der kan udpeges en ny opråber.

S Bingo-spel

Spelets mål

Den som först täcker en rad med 5 på bingobrickan (vertikalt, horisontellt eller diagonalt) och ropar "Bingo", vinner spelet.

Spelförberedelse

Varje spelare lägger ner en eller flera bingobrickor och chips i samma färg. Bingokulorna läggs in i bingotrumman. Spelarna utser en spelledare som har följande uppgifter och som oftast inte deltar i spelet:

1. Vrid Bingo trumman medurs och läs upp numret.
2. Lägg de dragna kulorna på bingobrickan.
3. Kontrollera om spelarnas bingokort stämmer.

Spelförlopp

Spelledaren vrider bingotrumman var 10 – 15:e sekund och läser upp numret. Därefter lägger han kulan på bingokortet. Om spelaren hittar numret på sitt bingobricka täcker han detta med ett chip.

Fältet som är markerat med "FREE" kan direkt täckas över. För detta behövs inget nummer.

Den som först täcker över en rad med 5 ropar BINGO. Numren kontrolleras av spelledaren. Om numren stämmer har spelaren vunnit. Stämmer inte numren fortsätter spelet tills någon vinner. Om två spelare ropar BINGO samtidigt och båda spelares nummerkombination är stämmer, drar varje spelare en kula vardera från bingotrumman. Det högsta numret vinner. Efter varje spel kan spelledare och bingobricka bytas ut.

FIN Bingopeli

Pelin tavoite

Pelin voittaja on se, joka saa ensimmäisenä 5 numeron suoran (pystyyn, vaakaan, vinottain) ja huutaa sanan Bingo.

Pelin valmistelu

Jokainen pelaaja ottaa itselleen yhden tai useamman bingokortin ja pelimerkit, jotka ovat samaa väriä. Bingokone täytetään bingopalloilla. Pelaajat nimeävät pelin vetäjän, jolla on seuraavassa luetellut tehtävät, ja joka ei yleensä pelaa mukana:

1. Pyörittää bingokonetta ja sanoo numerot ääneen.
2. Asettaa arvotut pallot bingolaudalle.
3. Tarkastaa pelaajan kortin oikeellisuuden.

Pelin kulku

Pelin vetäjä pyörittää bingokonetta 10–15 sekunnin välein ja sanoo numeron ääneen. Tämän jälkeen hän asettaa pallon bingolaudalle. Jos pelaaja löytää arvotun numeron bingokortistaan, hän peittää sen pelimerkillä.

"FREE"-ruutu voidaan merkitä heti, koska siihen ei tarvita mitään numeroa.

Pelaaja, joka saa ensimmäisenä 5 numeron suoran, huutaa BINGO. Pelin vetäjä tarkastaa numerot. Jos numerot täsmäävät, pelaaja on voittanut. Jos ne eivät täsmää, peli jatkuu, kunnes voittaja selviää. Jos 2 pelaajaa huutaa samanaikaisesti BINGO ja kummankin numeroyhdistelmä on oikea, kumpikin pelaaja ottaa yhden pallon bingokoneesta. Voittaja on se, joka saa isomman numeron. Pelin vetäjä ja bingokortit voidaan vaihtaa jokaisen pelin jälkeen.

N Bingo – spill

Spilletts mål

Den som først dekker en rad på 5 på bingokortet (vertikalt, horisontalt eller diagonalt) og roper "Bingo", vinner spillet.

Spillforberedelse

Hver spiller legger ned ett eller flere bingokort og sjetonger av en farge. Bingokulene fylles på bingotrommelen. Spillerne utpeker en spilleder som har følgende oppgaver, og som ikke deltar i spillet:

1. Drei bingotrommelen med klokken og les opp tallet.
2. Legg kulen som er blitt trukket, på bingobrettet.
3. Kontroller om spillernes bingokort er riktige.

Spilletts løp

Spillederen dreier bingotrommelen hvert 10.–15. sekund og leser opp tallet. Deretter legger han/hun kulen på bingobrettet. Hvis spillerne finner tallene på bingokortet sitt, dekker de tallet med en sjetong.

Feltet "FREE" kan markeres umiddelbart uten at man trenger et tall til det.

Hvem som først dekker en rad på 5, roper BINGO. Tallene kontrolleres av spillederen. Hvis tallene stemmer, har spilleren vunnet, hvis ikke fortsetter spillet helt til noen vinner. Hvis 2 spillere roper BINGO samtidig, og begge spillernes tallkombinasjon er riktig, trekker begge spillerne én kule hver fra bingotrommelen. Den med høyest tall, vinner. Etter hvert spill kan man bytte spilleder og bingokort.

H Bingó-játék

A játék célja

Akinek a bingó kártyán először van -ös sora (függőlegesen, vízszintesen átlósan), és először kiabálja be a „bingót”, az nyeri meg a játékot.

Játék előkészítése

Minden játékos egy vagy több bingó kártyát és egyszínű zsetont tesz maga elé. A bingó golyókat be kell tenni a bingó forgatható hengerbe. A játékosok megnevezik a játékvezetőt, akinek a feladatai a következők, és rendszerint nem játszik:

1. A bingó forgatható hengert az óramutató járásával megegyező irányban forgatja, és hangosan felolvassa a számokat.
2. A kihúzott gömböt a bingó táblára helyezi.
3. A játékosok kártyáinak helyességét ellenőrzi.

A játék menete

A játékvezető 10-15 másodpercenként megforgatja a bingó hengert, és hangosan felolvassa a számot. Majd a gömböt a bingó táblára helyezi. Ha a játékosok felismerik a számokat a bingó kártyán, akkor letakarják egy zsetonnal.

A „FREE” (szabad) mező azonnal megjelölhető, ehhez nem szükséges szám.

Aki először fedezi fel az 5-ös sort, az BINGÓT kiált. A számokat a játékvezető ellenőrzi. Ha helyesek, akkor a játékos nyert, ha nem, akkor a játék folytatódik, amíg nincs nyertes. Ha 2 játékos egyszerre kiáltja be a BINGÓT, és mindkét számkombináció helyes, akkor mindkét játékos húz egy gömböt a bingó hengerből, és a magasabb szám nyer. Minden játék után cserélni lehet a játékvezetőt és a bingó kártyákat.

CZ Hra Bingo

Cíl hry

Vyhrává ten, kdo jako první zakryje jednu z pěti řad (svisle, vodorovně, šikmo) a jako první řekne „Bingo“.

Příprava hry

Každý hráč před sebe položí jednu nebo několik Bingo karet a žetony jedné barvy. Do bubnu se vloží Bingo kuličky. Hráči určí vedoucího hry, který má následující úkoly a který zpravidla nehraje:

1. Točení bubnu ve směru hodinových ručiček a hlasité čtení čísel.
2. Odkládání vytažené kuličky na desku.
3. Kontrola správnosti hráčských karet.

Průběh hry

Vedoucí hry zatočí každých 10-15 sekund bubnem a nahlas přečte číslo. Poté položí kuličku na desku. Objeví-li hráči číslo na své kartě, zakryjí ho žetonem.

Políčko „FREE“ lze označit okamžitě, k němu není zapotřebí žádné číslo.

Kdo první zakryje jednu z pěti řad, zavolá BINGO. Vedoucí hry čísla zkontroluje. Souhlasí-li čísla, hráč vyhrál. Pokud čísla nesouhlasí, hra pokračuje, dokud není stanoven vítěz. Ohlásí-li BINGO 2 hráči současně a obě kombinace čísel jsou správné, vytáhnou si oba hráči z bubnu jednu kuličku a vyšší číslo vyhrává. Po každé hře se může změnit vedoucí hry i karty.

PL Gra w bingo

Cel gry

Kto pierwszy zakryje 5-miejscowy rząd na karcie do bingo (pionowo, poziomo, po przekątnej) i pierwszy zawoła „Bingo“, ten wygrywa grę.

Przygotowanie do gry

Każdy z graczy umieszcza przed sobą jedną lub więcej kart do bingo i żetonów w jednym kolorze. Kule do bingo są umieszczane w bębnie do bingo. Gracze wyznaczają osobę prowadzącą grę, który ma następujące zadania i zazwyczaj nie gra razem z pozostałymi osobami:

1. Obraca bęben do bingo zgodnie z ruchem wskazówek zegara i odczytuje głośno numer.
2. Umieszcza wyciągniętą kulę na desce do bingo.
3. Sprawdza karty graczy pod kątem poprawności.

Przebieg gry

Co 10-15 sekund osoba prowadząca grę włącza bęben do bingo i odczytuje na głos numer. Następnie umieszcza kulę na desce do bingo. Jeśli gracze odkryją numer na swojej karcie do bingo, zakrywają go żetonem.

Pole „FREE“ (wolne), może być zaznaczone natychmiast, numer nie jest do tego potrzebny.

Kto jako pierwszy zakryje 5-miejscowy rząd, woła BINGO. Numery są sprawdzane przez osobę prowadzącą grę. Jeśli są one poprawne, gracz wygrał, jeśli nie, gra trwa do momentu ustalenia zwycięzcy. Jeśli 2 graczy zawoła równocześnie BINGO i obie kombinacje numerów są poprawne, obaj gracze wyciągają piłkę z bębna do bingo, wyższa liczba wygrywa. Po każdej grze można zmienić osobę prowadzącą grę i karty do bingo.

GR Παιχνίδι Bingo

Στόχος παιχνιδιού

Όποιος πετύχει πρώτος μια σειρά 5άρια στο δελτίο Bingo (κάθετα, οριζόντια ή διαγώνια) και φωνάζει πρώτος «Bingo», κερδίζει το παιχνίδι.

Προετοιμασία παιχνιδιού

Κάθε παίκτης τοποθετεί μπροστά του ένα ή περισσότερα δελτία Bingo και μάρκες ενός χρώματος. Οι σφαίρες Bingo τοποθετούνται στην κληρωτίδα Bingo. Οι παίκτες ορίζουν έναν αρχηγό του παιχνιδιού, ο οποίος έχει τις ακόλουθες αρμοδιότητες και συνήθως δε συμμετέχει στο παιχνίδι:

1. Περιστρέφει την κληρωτίδα δεξιόστροφα και διαβάζει δυνατά τους αριθμούς.
2. Ακουμπά τις κληρωμένες σφαίρες στο ταμπλό Bingo.
3. Ελέγχει εάν είναι σωστά τα δελτία Bingo των παικτών.

Διαδικασία παιχνιδιού

Ο αρχηγός του παιχνιδιού περιστρέφει την κληρωτίδα Bingo ανά 10-15 δευτερόλεπτα και διαβάζει δυνατά τον αριθμό. Στη συνέχεια, τοποθετεί τη σφαίρα στο ταμπλό Bingo. Εάν οι παίκτες εντοπίσουν τους αριθμούς στο δελτίο τους, τους καλύπτουν με μια μάρκα.

Το πεδίο «FREE» μπορεί να καλυφθεί αμέσως, αφού δεν απαιτείται κάποιος αριθμός για αυτό.

Όποιος καλύψει πρώτος μια 5άδα, φωνάζει BINGO. Οι αριθμοί ελέγχονται από τον αρχηγό του παιχνιδιού. Εφόσον είναι σωστοί, ο παίκτης κερδίζει. Στην αντίθετη περίπτωση, το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι να βρεθεί νικητής. Εάν 2 παίκτες φωνάξουν ταυτόχρονα BINGO και οι συνδυασμοί των αριθμών τους είναι σωστοί, τότε θα τραβήξουν από μια σφαίρα μέσα από την κληρωτίδα και θα κερδίσει εκείνος που θα πετύχει το μεγαλύτερο αριθμό. Μετά το παιχνίδι μπορούν να αλλάξουν ο αρχηγός του παιχνιδιού και τα δελτία Bingo.

RUS Игра бинго

Цель игры

Тот, кто первым накрывает 5-ю строку на карточке Бинго (по вертикали, горизонтали, диагонали) и выкрикивает «Бинго», выигрывает игру.

Подготовка к игре

Каждый игрок ставит перед собой одну или несколько карточек Бинго и фишек одного цвета. Шарики Бинго необходимо заложить в барабан Бинго. Игроки назначают ведущего игры, который выполняет следующие задания и обычно никому не подыгрывает:

1. Поверните барабан Бинго по часовой стрелке и назовите номер вслух.
2. Поместите нарисованный шар на доску для Бинго.
3. Проверьте карты игроков на правильность.

Игровой процесс

Каждые 10-15 секунд ведущий поворачивает барабан Бинго и произносит номер вслух. Затем он кладет шар на доску для Бинго. Если игроки обнаруживают номер на своей карте Бинго, они закрывают их фишкой.

Поле «FREE» (свободно) можно закрыть сразу, номер не требуется.

Тот, кто первым закрывает все 5 рядов, кричит «БИНГО». Номера проверяются ведущим игры. Если они верны, то игрок победил, если нет, то игра продолжается до тех пор, пока не будет определен победитель. Если 2 игрока одновременно крикнут «BINGO», и обе цифровые комбинации верны, то оба игрока вытягивают мяч из барабана бинго, у кого большее число, тот выигрывает. После каждой игры можно выбрать нового ведущего и поменять карты Бинго.

TR Bingo Yarılma Oyunu

Oyunun amacı

Kim tombala kartında (dikey, yatay, çapraz) ilk önce 5 sırayı kaplarsa ve ilk önce "Tombala" derse oyunu o kazanır.

Oyun hazırlığı

Her oyuncu önüne bir veya daha fazla tombala kartı ve bir renk fişi koyar. Tombala topları tombala tamburuna doldurulur. Oyuncular, aşağıdaki görevlere sahip olan ve genellikle katılmayan bir oyun yöneticisi belirlerler:

1. Tombala tamburunu saat yönünde çevirin ve numarayı yüksek sesle okuyun.
2. Çekilen topu tombala tahtasına yerleştirin.
3. Oyuncuların kartlarının doğruluğunu kontrol edin.

Oyunun akışı

Oyun yöneticisi tombala tamburunu 10-15 saniyede bir çevirir ve sayıyı yüksek sesle okur. Sonra topu tombala tahtasına yerleştirir. Oyuncular tombala kartlarındaki sayıları bulurlarsa bir fişle kapatırlar.

"FREE" (serbest) alanı hemen işaretlenebilir, bunun için herhangi bir sayı gerekmez.

Kim ilk önce 5 satırı kapatırsa TOMBALA der. Sayılar oyun yöneticisi tarafından kontrol edilir. Eğer doğrularsa, oyuncu kazanır, değilse kazananı belirleyene kadar oyun devam eder. 2 oyuncu aynı anda TOMBALA derse ve her ikisinin de sayı kombinasyonu doğruysa, her iki oyuncu da tombala tamburundan bir topu çeker ve daha yüksek sayıya sahip olan kazanır. Her oyundan sonra oyun yöneticisi ve tombala kartları değiştirilebilir.

SI Hra Bingo

Cilj igre

Kdor najprej zapolni 5 polj v vrstici na kartici Bingo (navpično, vodoravno, diagonalno) in zakliče „Bingo“, zmaga.

Priprava igre

Vsaj igralce pred seboj položi eno ali več kartic Bingo in ploščice ene barve. Kroglice morajo biti v vrtečem bobnu Bingo. Igralci imenujejo vodjo igre, ki ima naslednje naloge in praviloma ne igra igre:

1. Vrteči boben zavrti v smeri urnega kazalca in na glas prebere številko.
2. Izvlečeno kroglico položi na tablo Bingo.
3. Kontrolira pravilnost kart igralcev.

Potek igre

Vodja igre na 10–15 sekund zavrti vrteči boben in glasno prebere številke. Na koncu položi kroglice na tablo Bingo. Ko igralci najdejo številke na kartici Bingo, jih pokrijejo s ploščicami.

Polje „FREE“ (Prosto) se lahko označi takoj, za to ni potrebna številka.

Kdor prvi zapolni 5 polj v vrstici, zakliče BINGO. Vodja igre preveri številke. Če se te ujemajo, je igralec zmagal, v nasprotnem primeru se igra nadaljuje, dokler ne zmaga nov igralec. Če 2 igralca hkrati zakličeta BINGO in sta obe kombinaciji številke pravilni, potem oba igralca povlečeta eno kroglico iz vrtečega bobna in višje število zmaga. Po vsaki igri se vodja igre in igralne karte lahko zamenjajo.

HRV Igra Bingo

Cilj igre

Tko prvi prekrije red od 5 brojeva na bingo kartici (okomito, vodoravno, dijagonalno) i prvi vikne „bingo“, pobjeđuje u igri.

Priprema za igru

Svaki igrač postavlja jednu ili više bingo kartica i žetona jedne boje ispred sebe. Bingo kuglice stavljaju se u bingo bubanj. Igrači imenuju voditelja igre koji ima sljedeće zadatke i obično ne sudjeluje u igri:

1. Okrenite bingo bubanj u smjeru kazaljki na satu i naglas pročitajte broj.
2. Izvučenu kuglicu odložite na bingo ploču.
3. Provjerite točnost karata igrača.

Tijek igre

Voditelj igre okreće svakih 10 – 15 sekundi bingo bubanj i naglas čita broj. Nakon toga odlaže kuglicu na bingo ploču. Kada igrači otkriju brojeve na svojoj bingo kartici, prekriju ih žetonom.

Polje „FREE“ možete odmah označiti, za to vam ne treba broj.

Tko prvi prekrije red od 5 brojeva, uzvikne BINGO. Voditelj igre provjerava brojeve. Ako su oni točni, igrač je pobijedio, a ako ne, igra se nastavlja sve dok se ne utvrdi pobjednik. Ako 2 igrača istovremeno uzviknu BINGO i obje kombinacije brojeva su točne, oba igrača izvlače kuglicu iz bingo bubnja, a pobjeđuje veći broj. Nakon svake igre voditelj igre i bingo kartice mogu se zamijeniti.

SK Igra Bingo

Ciel' hry

Kto prvý zakryje na karte Bingo rad piatich čísel za sebou (zvislo, vodorovne, diagonálne) a ako prvý zakričí „Bingo“, vyhráva.

Príprava hry

Každý hráč pred seba položí jednu alebo viacero kariet Bingo a žetónov jednej farby. Do bubna Bingo sa vložia guľôčky Bingo. Hráči vymenujú vedúceho hry, ktorý má nasledujúce úlohy a spravidla nesúťažá:

1. Otočiť bubon Bingo v smere pohybu hodinových ručiček a nahlas prečítať číslo.
2. Odložiť vytiahnutú guľôčku na dosku Bingo.
3. Skontrolovať správnosť kariet hráčov.

Priebeh hry

Vedúci hry otáča každých 10 – 15 sekúnd bubon Bingo a nahlas prečíta číslo. Následne položí guľôčku na dosku Bingo. Ak hráči nájdu číslo na svojej karte Bingo, zakryjú ho žetónom.

Pole „FREE“ (VOLNÉ) je možné označiť hneď, na to nepotrebuje číslo.

Kto prvý zakryje rad piatich čísel, zakričí BINGO. Vedúci hry skontroluje čísla. Ak sa zhodujú, vyhral tento hráč. Pokiaľ sa nezhodujú, hra pokračuje, kým niekto nezvíťazí. Ak 2 hráči naraz zakričia BINGO a obidve kombinácie čísel sú správne, vytiahnu obaja hráči guľôčku z bubna Bingo. Väčšie číslo víťazí. Po každej hre je možné vymeniť vedúceho hry a karty Bingo.

BG Игра на бинго

Цел на играта

Който пръв покрие пълен ред с 5 чипа върху бинго картата (вертикално, хоризонтално или диагонално) и пръв извика „Бинго“, печели играта.

Подготовка за играта

Всеки играч поставя пред себе си една или повече бинго карти, както и чипове от един цвят. Бинго топките се поставят във въртящия се бинго барабан. Играчите определят един от тях за водещ на играта, който има следните задачи и обикновено не играе:

1. Да завърта бинго барабана по посока на часовниковата стрелка и да прочита числото на глас.
2. Да поставя изтеглената топка върху бинго дъската.
3. Да проверява картите на играчите за коректност.

Правила на играта

Водещият на играта завърта бинго барабана на всеки 10 – 15 секунди и прочита числото на глас. След това поставя топката върху бинго дъската. Ако играчите открият числата върху своята бинго карта, поставят чип на съответното място.

Полето „FREE“ може да бъде маркирано веднага и по всяко време, там няма нужда от число.

Който пръв покрие пълен ред с 5 чипа, трябва да извика „Бинго“. Числата се проверяват от водещия. Ако са правилни, играчът печели, ако не, играта продължава, докато има победител. Ако двама играчи едновременно извикат БИНГО и числовите комбинации и при двамата са правилни, тогава и двамата играчи трябва да извадят по една топка от бинго барабана и този с по-голямото число печели. След всяка игра водещият на играта и бинго картите могат да бъдат сменени.

RO Joc Bingo

Scopul jocului

Cine acoperă prima data un rand de 5 pe cartea de Bingo (vertical, orizontal, diagonal) și strigă primul „Bingo“ câștigă jocul.

Pregătirea jocului

Fiecare jucător plasează una sau mai multe cărți de Bingo și jetoane de o singură culoare în fața lui. Bilele de bingo sunt introduse în Roata de Bingo. Jucătorii numesc un conducător de joc care are următoarele sarcini și de obicei nu joacă:

1. Rotește roata de bingo în sens orar și citește cu voce tare numărul.
2. Pune bila extrasă pe tabla de bingo.
3. Verifică corectitudinea cărților jucătorilor.

Derularea jocului

Conducătorul jocului rotește roata de bingo la fiecare 10-15 secunde și citește cu voce tare numărul. Apoi, pune mingea pe tabla de bingo. Dacă jucătorii descoperă numerele de pe cartea lor de Bingo, le acoperă cu un cip.

Câmpul „FREE“, poate fi marcat imediat, nu aveți nevoie de niciun număr.

Cine acoperă prima dată un rând de 5 strigă BINGO. Numerele sunt verificate de conducătorul jocului. Dacă e adevărat, jucătorul câștigă, dacă nu, jocul continuă până când este stabilit un câștigător. Dacă 2 jucători strigă BINGO în același timp și ambele combinații de numere sunt corecte, ambii jucători trag o minge din roata de Bingo și cel care a tras un numărul mai mare câștigă. După fiecare joc, conducătorul jocului și cărțile de bingo pot fi schimbate.

UA Гра бінго

Мета гри

Той, хто спочатку закриє рядок з 5 цифр на картці «бінго» (вертикальний, горизонтальний, діагональний) та першим вигукне «Бінго», виграє гру.

Підготовка до гри

Кожний гравець кладе перед собою одну або кілька карток «бінго» та фішки одного кольору. Кульки «бінго» кладуть у лототрон. Гравці призначають майстра гри, який має наступні завдання та зазвичай не бере участі у грі:

1. Обертати лототрон за годинниковою стрілкою та називати число вголос.
2. Класти добуту кульку на дошку «бінго».
3. Перевіряти картки гравців на правильність.

Хід гри

Майстер гри обертає лототрон кожні 10-15 секунд та називає число вголос. Потім він кладе кульку на дошку «бінго». Якщо гравці знаходять цифри на своїх картках «бінго», вони закривають їх фішками.

Поле «FREE» можна закрити відразу, для цього цифра не потрібна.

Той, хто спочатку закриє рядок з 5 цифр, вигукує «БІНГО». Цифри перевіряє майстер гри. Якщо вони відповідають, гравець виграв, якщо ні, гра триває, поки не буде визначений переможець. Якщо 2 гравці одночасно вигукують «БІНГО» та обидві комбінації цифр є правильними, ці гравці дістають з лототрона по одній кульці. Більше число виграє. Після кожної гри можна змінити майстра гри та картки «бінго».

EST Bingo

Mängu eesmärk

Mängu võidab see, kes katab bingokaardil žetoonidega viie numbriga rea (vertikaalselt, horisontaalselt, diagonaalselt) ja hüüab esimesena „Bingo“.

Mängu ettevalmistamine

Iga mängija asetab enda ette ühe või mitu bingokaarti ja sama värvi žetoonid. Bingoratas täidetakse bingopallidega. Mängijad määravad mängujuhi, kes täidab alljärgnevaid ülesandeid ja ise üldjuhul ei mängi:

1. Keerake bingorast päripäeva ja lugege loositud number valjusti ette.
2. Asetage loositud pall bingolauale.
3. Kontrollige, kas mängijad täidavad kaarte õigesti.

Mängu käik

Mängujuht keerab bingorast iga 10-15 sekundi tagant ja loeb loositud numbrid valjusti ette. Seejärel asetab ta loositud palli bingolauale. Kui mängijad avastavad oma bingokaardilt ettelõetud numbrid, katavad nad selle žetooniga.

Välja „VABA“ võib kohe ära märkida, numbrit ei ole vaja.

Kes katab žetoonidega esimesena viiest numbrist koosneva rea, peab hüüdma „BINGO“. Mängujuht kontrollib numbreid. Kui numbrid on õiged, on mängija mängu võitnud. Vastasel juhul mäng jätkub, kuni võitja selgumiseni. Kui kaks mängijat hüüavad samaaegselt „BINGO“ ja mõlema numbrikombinatsioonid on õiged, tõmbavad mõlemad mängijad bingorastast ühe numbrid ja see, kes saab suurema numbrid, on võitja. Pärast iga mängu võib mängujuhti ja bingokaarte vahetada.

LT Bingo

Žaidimo tikslas

Kas pirmas uždengia 5-ių langelių eilutę bingo kortelėje (vertikaliai, horizontaliai, įstrižainės kryptimi) ir pirmas sušunka „Bingo“, laimi žaidimą.

Žaidimo parengimas

Kiekvienas žaidėjas priešais save pasideda vieną ar daugiau bingo kortelių ir vienos spalvos žetonų. Į bingo būgną sudedami bingo rutuliai. Žaidėjai paskiria žaidimo vadovą, kuris atlieka šias užduotis ir paprastai žaidime nedalyvauja:

1. Suka bingo būgną pagal laikrodžio rodyklę ir garsiai perskaito skaičių ant ištraukto rutulio.
2. Ištrauktą rutulį padeda ant bingo lentos.
3. Tikrina, ar teisingas žetonų išdėstymas žaidėjų kortelėse.

Žaidimo eiga

Žaidimo vadovas suka bingo būgną 10–15 sekundžių ir garsiai perskaito skaičių ant ištraukto rutulio. Po to ištrauktą rutulį jis padeda ant bingo lentos. Jei žaidėjai šiuos skaičius randa savo bingo kortelėje, jie uždengia juos žetonu.

Laukelį „FREE“ galima uždengti žetonu iškart, tam nereikalingas skaičius.

Kas pirmas uždengia 5-ių langelių eilutę bingo kortelėje, sušunka BINGO. Skaičius patikrina žaidimo vadovas. Jei jie teisingi, žaidėjas laimi; jei ne, žaidimas tęsiasi tol, kol bus nustatytas nugalėtojas. Jei 2 žaidėjai sušunka BINGO vienu metu ir abu skaičių deriniai yra teisingi, kiekvienas iš žaidėjų ištraukia po rutulį iš bingo būgno; laimi ištraukęs didesni skaičių žaidėjas. Po kiekvieno žaidimo galima pakeisti žaidimo vadovą ir bingo korteles.

LV Bingo

Spēles mērķis

Kurš pirmais aizsedz 5 skaitļu rindu uz bingo kartītes (vertikāli, horizontāli, pa diagonāli) un pirmais izsauca „Bingo“, vinnē spēli.

Sagatavošanās spēlei

Katrs spēlētājs noliek sev priekšā vienu vai vairākas bingo kartītes un vienas krāsas žetonus. Bingo bumbiņas tiek ievietotas bingo ratā. Spēlētāji ieceļ spēles vadītāju, kuram ir sekojoši pienākumi un kurš pats nepiedalās spēlē:

1. Griezt bingo ratu pulksteņrādītāja kustības virzienā un skaļi nolasīt skaitli.
2. Izvilktu bumbiņu novietot uz bingo dēļa.
3. Pārbaudīt spēlētāju kartiņu pareizību.

Spēles gaita

Spēles vadītājs ik pēc 10-15 sekundēm griež bingo ratu un skaļi nolasā skaitli. Pēc tam viņš novieto bumbiņu uz bingo dēļa. Spēlētāji, konstatējot skaitļus savā bingo kartītē, aizsedz tos ar žetoniem.

Lauciņš „FREE“ var tikt atzīmēts uzreiz, tam nav nepieciešams skaitlis.

Kurš pirmais aizsedz 5 skaitļu rindu, izsauca BINGO. Spēles vadītājs pārbauda skaitļus. Ja tie ir pareizi, spēlētājs ir vinnējis. Ja nē, spēle tiek turpināta, līdz ir noteikts uzvarētājs. Ja 2 spēlētāji vienlaikus izsauca BINGO un abu skaitļu kombinācijas ir pareizas, abi spēlētāji izvelk bumbiņu no bingo rata, lielākais skaitlis vinnē. Pēc katras spēles spēles vadītājs un bingo kartītes var tikt mainītas.

لعبة بينجو AR

الهدف من اللعبة

الفائز باللعبة هو من يقوم بتغطية صف من 5 مربعات متتالية على بطاقة بينجو (رأسياً أو أفقياً أو قطرياً) ويصيح بكلمة «بينجو» أولاً.

تحضير اللعبة

- يقوم كل لاعب بوضع بطاقة أو أكثر من بطاقات بينجو مع الرقائق بلون معين أمامه. يتم وضع كرات بينجو في أسطوانة بينجو. يقوم اللاعبون بتعيين مدير للعبة، والذي يؤدي المهام التالية ولا يشارك عادة في اللعب:
1. يقوم بإدارة أسطوانة بينجو في اتجاه عقارب الساعة وينطق الرقم المسحوب بصوت مرتفع.
 2. يضع الكرة المسحوبة على لوح بينجو.
 3. يتحقق من صحة بطاقات اللاعب.

طريقة اللعبة

يقوم مدير اللعبة بإدارة أسطوانة بينجو كل 10-15 ثانية وينطق الرقم المسحوب بصوت مرتفع. وبعد ذلك، يضع الكرة على لوح بينجو. وإذا اكتشف اللاعب وجود الرقم على بطاقة بينجو الخاصة به، يقوم بتغطيته بأحد الرقائق. يمكنك تغطية الحقل الخالي «FREE» على الفور، حيث أنك لا تحتاج إلى رقم لفعل ذلك. ومن يقوم بتغطية صف من 5 مربعات متتالية، يصيح بكلمة «بينجو». يتم التحقق من الأرقام بواسطة مدير اللعبة. وإذا كانت الأرقام المغطاة صحيحة، يفوز، وإذا كانت غير صحيحة، تترك مواصلة اللعبة إلى أن يكون هناك فائز. وإذا صاح لاعبان بكلمة «بينجو» في نفس الوقت وكانت الأرقام المغطاة لكليهما صحيحة، يقوم كل لاعب منهما بسحب كرتة من أسطوانة بينجو، وصاحب الرقم الأعلى يكون الفائز. بعد انتهاء كل دورة لعب، يمكن تغيير مدير اللعبة وبيانات بينجو.