

Deluxe

D	Spielanleitung	2
GB	Playing instructions	3
F	Règle du jeu	4
I	Istruzioni del gioco	5
NL	Spelhandleiding	6
E	Instrucciones de juego	7
P	Regras do jogo	8
DK	Spillevejledning	9
S	Spelregler	10
FIN	Peliohje	11
N	Spilleregler	12
H	Játékleírás	13
CZ	Návod ke hře	14
PL	Opis gry	15
GR	Οδηγίες παιχνιδιού	16
TR	Oyun kuralları	17
SI	Pravila igre	18
HRV	Uputa za igru	19
SK	Návod na hru	20
BG	Указание за игра	21
RO	Instructiuni de joc	22
UA	Опис гри	23
EST	Mängujuhend	24
LT	Žaidimo instrukcija	25
LV	Kā spēlēt	26
AR	طريقة اللعب	27

Lucky 6

Spielanleitung

Einfache Spielregeln garantieren maximalen Würfelspaß für 2 bis 6 Spieler:innen.

Material

Holzbox (Deckel mit nummerierten Löchern von 1 bis 6), 60 Holzstifte, Augwürfel

Vorbereitung

Die Holzstifte werden gleichmäßig auf alle Mitspielenden verteilt. Nun kann es losgehen!

Spielziel

Wer zuerst alle seine Holzstifte gespielt hat, gewinnt.

Spielablauf

Gespielt wird reihum! Wer die höchste Augenzahl würfelt, darf beginnen. In der ersten Runde dürfen alle nur einmal würfeln, danach beliebig oft. Bei einer 1, 2, 3, 4 oder 5, darf ein Holzstift in das **freie** Loch zur erwürfelten Zahl im Boxdeckel gesteckt werden. Bei einer 6, darf der Holzstift in das entsprechende Loch im Deckel eingeworfen werden und ist somit ganz aus dem Spiel. Ist ein Loch zu der gewürfelten Zahl mit einem Holzstift besetzt, muss dieser zum eigenen Vorrat genommen werden und der Spielzug ist beendet, die nächste Person ist dran. Wer zuerst alle Holzstifte gespielt hat, gewinnt das Spiel!

Lucky 6

Game instructions

Simple and entertaining dice game for 2 to 6 players

Contents

Wooden box (lid with numbered holes from 1 to 6), 60 wooden pegs, wooden die

Preparations for play

Distribute the wooden pegs evenly between the players. You're now ready to start!

Aim of the game

The first player to play all of their wooden pegs is the winner.

Game rules

Each player takes turns to throw the die. The player who throws the highest number then goes first. In the first round, you can only throw the die once. In subsequent rounds, there is no limit to the number of throws. If you throw a 1, 2, 3, 4 or 5, you can insert a wooden peg into the corresponding hole on the box lid, provided that the hole is not already occupied. If you throw a 6, you can drop the wooden peg into the corresponding hole; this peg is then eliminated from the game. If the hole corresponding to the number on the die is already occupied by another peg, you must remove this peg and add it to your remaining pegs; this is the end of your turn. The first player to play all of their pegs is the winner.

F Lucky 6

Instructions du jeu

Des règles de jeu simples garantissent un plaisir maximal pour 2 à 6 joueurs ou joueuses.

Matériel

Boîte en bois (couverture avec des cases numérotées de 1 à 6), 60 goupilles en bois, dé

Préparation

Les goupilles en bois sont réparties équitablement entre tous les joueurs. Le jeu peut maintenant commencer !

But du jeu

Le premier à avoir joué toutes ses goupilles en bois gagne.

Déroulement d'une partie

On joue à tour de rôle ! Celui qui obtient le plus grand nombre du dé peut commencer. Au premier tour, tous ne peuvent lancer qu'une seule fois le dé, puis autant de fois qu'ils le souhaitent. Si le résultat est 1, 2, 3, 4 ou 5, il est possible d'insérer une goupille en bois dans le trou libre correspondant au chiffre lancé sur le couvercle de la boîte. Si le résultat est 6, la goupille en bois peut être insérée dans le trou correspondant du couvercle et est ainsi complètement hors jeu. Si le trou correspondant au chiffre indiqué par le dé est occupé par une goupille en bois, celle-ci doit être ajoutée à la réserve et le tour est terminé, la personne suivante peut jouer. Le premier à avoir joué toutes les goupilles en bois gagne la partie !

I Lucky 6

Guida al gioco

Le semplici regole del gioco, a cui possono partecipare da 2 a 6 giocatori/giocatrici, garantiscono il massimo divertimento con i dadi

Componenti del gioco

Scatola in legno (coperchio con fori numerati da 1 a 6), 60 asticine in legno, dadi

Preparazione

Le asticine di legno sono distribuite uniformemente tra tutti i giocatori. A questo punto può iniziare il gioco!

Scopo del gioco

Vince chi è il primo ad aver giocato tutte le proprie asticine di legno.

Sequenza di gioco

Il gioco si gioca a turni! Inizia chi ottiene il numero più alto. Nel primo turno ognuno può lanciare i dadi solo una volta, dopodiché tutte le volte che vuole. Se si ottiene 1, 2, 3, 4 o 5, si può inserire un'asticina di legno nel foro libero corrispondente al numero nel coperchio della scatola. Se si ottiene un 6, l'asticina di legno può essere gettata nel corrispondente foro nel coperchio ed è quindi esce completamente dal gioco. Se un foro per il numero tirato è occupato con un'asticina di legno, questa deve essere messa nella propria scorta e il turno ha fine e tocca alla persona successiva. Il primo giocatore che riesce ad esaurire tutte le asticine di legno vince la partita!

NL Lucky 6

Spelinstructies

Eenvoudige spelregels garanderen maximaal plezier voor 2 tot 6 spelers.

Materiaal

Houten doos (deksel met genummerde gaten van 1 tot 6), 60 houten pennen, Dobbelsteen

Vorbereiding

De houten pennen worden gelijkmatig over alle spelers verdeeld. Nu gaan we beginnen!

Doel van het spel

De eerste speler die al zijn houten pennen heeft uitgespeeld wint.

Spelverloop

We spelen met de klok mee. Wie het hoogste gooit, mag beginnen. In de eerste ronde mag iedereen maar één keer met de dobbelsteen gooien, daarna zo vaak als hij wil. Bij 1, 2, 3, 4 of 5 mag een houten pen in het vrije gat met hetzelfde getal in het deksel worden gestoken. Als het een 6 is, mag de houten pen in het corresponderende gat in het deksel worden geworpen en is dus helemaal uit het spel. Als een gat met het corresponderende getal al bezet is, moet de pen worden teruggenomen en is de volgende speler aan de beurt. Wie als eerste alle houten pennen heeft uitgespeeld, wint het spel!

E Lucky 6

Instrucciones

Las sencillas reglas del juego garantizan la máxima diversión con el lado para 2 a 6 jugadores/as.

Material

Caja de madera (tapa con orificios numerados del 1 a 6), 60 palitos de madera, dado

Preparación

Los palitos se reparten uniformemente entre todas las personas que juegan. ¡Ya podéis empezar!

Objetivo del juego

Gana quien primero consigue jugar todos sus palitos.

Normas del juego

¡Se juega por turnos! Empieza quien haya lanzado el número más alto con el dado. En la primera ronda, se puede lanzar el dado una sola vez. Después, todas las veces que se desee. Si se lanza un 1, 2, 3, 4 o 5, se puede colocar un palito de madera en el orificio del número correspondiente si está libre en la tapa de la caja. Si se lanza un 6, se puede introducir el palito en el orificio correspondiente de la tapa, con lo cual sale completamente del juego. En caso de que el orificio con el número que ha salido en el dado ya esté ocupado por un palito, deberá tomarse dicho palito y añadirse al propio montón, con lo cual habrá finalizado el turno y le toca a la siguiente persona. ¡Gana la partida quien primero consigue jugar todos sus palitos!

P Lucky 6

Manual do jogo

As regras do jogo simples garantem o máximo de diversão para 2 até 6 jogadores:interior

Material

Caixa de madeira (tampa com orifícios numerados de 1 a 6), 60 cavilhas de madeira, Dado

Preparação

As cavilhas de madeira são distribuídas de forma uniforme por todos os jogadores. Agora podem começar!

Objetivo do jogo

A primeira pessoa a jogar todas as cavilhas de madeira ganha.

Jogar

O jogo é jogado à vez! Quem lançar o número mais alto começa a jogar. Na primeira ronda, todos podem lançar o dado apenas uma vez, depois podem lançar as vezes que quiserem. Se sair 1, 2, 3, 4 ou 5, pode introduzir uma cavilha de madeira no orifício vazio, correspondente ao número que saiu na tampa. Se sair 6, pode inserir o pino de madeira no orifício correspondente na tampa e está, portanto, completamente fora de jogo. Se um orifício para o número lançado estiver ocupado por uma cavilha de madeira, esta deve ser deslocada para o seu próprio jogador e termina a sua ronda, é a vez do próximo jogador. Quem tiver jogado primeiro todas as cavilhas de madeira, ganha o jogo!

DK Lucky 6

Spillevejledning

Reglerne er simple, og terningspillet kan spilles af 2 til 6 spillere.

Materiale

Træboks (låg med huller nummereret fra 1 til 6), 60 træpinde, terning

Forberedelse

Træpindene fordeles ligeligt blandt alle spillerne. Nu kan spillet begynde.

Spillets mål

Den, der først kommer af med alle sine træpinde, har vundet.

Spillets gang

Der spilles efter tur. Den, der slår det højeste antal øjne, begynder. I første runde må alle kun kaste med terningen én gang. Herefter har man lov til at kaste med terningen lige så mange gange man vil. Hvis der slås en 1'er, 2'er, 3'er, 4'er eller 5'er, må der anbringes en træpind i det ledige hul i låget på boksen med det tilsvarende tal. Hvis der slås en 6'er, må træpinden stikkes i det tilsvarende hul i låget, hvorefter pinden er ude af spillet. Hvis der i forvejen sidder en træpind i hullet med det tal, der svarer til terningens antal øjne, skal spilleren tage pinden op af hullet og lægge den ved sine øvrige pinde. Herefter går turen videre til den næste person. Den, der først kommer af med alle sine træpinde, har vundet spillet.

S Lucky 6

Spelbeskrivning

Enkla spelregler garanterar maximal spelglädje för 2 till 6 spelare:innehåll

Material

Trälåda (lock med numrerade hål från 1 till 6), 60 trästavar, Tärningar

Förberedelse

Trästavarna fördelas jämnt mellan alla spelare. Nu kan vi sätta igång!

Spelets mål

Vinnaren är den som först har spelat alla sina trästavar.

Spelets gång

Spelet spelas i turordning! Den som slår det högsta numret med tärningen får börja. Under den första spelomgången får alla slå tärningen en gång, därefter så ofta man vill. Vid en 1, 2, 3, 4 eller 5, får man sätta i en trästav i det lediga hålet för det slagna numret i trälådan. Vid en 6 får trästaven föras in i det motsvarande hålet i lådan och är därefter färdigspelad. Om ett hål med det slagna tärningsnumret är upptaget, måste detta tas till det egna boet och turen går vidare till nästa spelare. Den som först blir av med alla trästavar vinner spelet!

FIN Lucky 6

Peliohje

Yksinkertaiset säännöt takaavat maksimaalisen hauskuuden 2–6 pelaajalle.

Materiaali

Puulaatikko (kannessa numeroidut reiät 1–6), 60 puutappia, noppa

Valmistelu

Jaa puutangot tasan pelaajien kesken. Nyt voi peli alkaa!

Pelin tavoite

Ensimmäinen pelaaja, joka on pelannut kaikki puutappinsa, voittaa.

Pelin kulku

Peliä pelataan vuorotellen! Se pelaaja aloittaa, joka heittää suurimman silmäluvun nopalla. Ensimmäisellä kierroksella jokainen saa heittää noppaa vain kerran, sen jälkeen niin usein kuin haluaa. Kun heität 1, 2, 3, 4 tai 5 saat asettaa puutapin heitettyä numeroa vastaavaan vapaaseen reikään laatikon kannessa. Kun heität 6, voit laittaa puutapin kannen vastaavaan reikään, joka on siten kokonaan poissa pelistä. Jos heitettyä lukua vastaavassa reiässä on jo puutappi, se täytyy ottaa itselle ja pelivuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Ensimmäinen pelaaja, joka on pelannut kaikki puutappinsa, voittaa!

N Lucky 6

Spillveiledning

Enkle spilleregler garanterer maksimal terningmoro for 2 til 6 spillere.

Materiale

Treboks (lokk med nummererte hull fra 1 til 6), 60 trepinner, terninger

Forberedelser

Trepinnene deles ut til alle spillerne, så hver har like mange. Nå kan vi starte!

Spilletts mål

Den som får alle trepinnene først, har vunnet.

Spilletts gang

Man spiller på tur! Den som får høyest terningkast, starter. I den første runden skal alle kaste terning kun én gang, deretter så ofte som mulig. Hvis man får 1, 2, 3, 4 eller 5, kan man stikke en trepinne i et ledig hull som samsvarer med terningkastet, i lokket på esken. Hvis man kaster 6, kaster man trepinnen i det tilhørende hullet i lokket, og pinnen er dermed ute av spillet. Dersom et hull for terningkastet allerede har en trepinne, må du ta den ut og ha den hos deg, runden er ferdig, og neste person kaster. Den som først har kvittet seg med alle trepinnene, vinner!

H Lucky 6

Játékszabály

Egyszerű játékszabályok maximális szórakozást nyújtanak 2–6 játékos számára.

Anyag

Fa doboz (fedél 1-től 6-ig számozott lyukakkal), 60 fa pálcika Dobókocka

Előkészítés

A fa pálcikákat egyenlően fel kell osztani a játékosok között. És indulhat is a játék!

A játék célja

Aki először kijátssza a fa pálcikáit, az nyer.

Játék menete

Sorban egymás után kell játszani! Aki a legnagyobb számot dobja, az kezdhet. Az első körben mindenki csak egyszer dobhat, utána tetszőlegesen gyakran. 1, 2, 3, 4 vagy 5 esetén egy fa pálcikát a doboz tetején lévő dobott számnak megfelelő szabad lyukba lehet dugni. 6 esetén a fa pálcikát a fedélen a megfelelő lyukba be lehet dobni, és így teljesen kiesik a játékból. Ha egy a dobott számnak megfelelő lyukban van fa pálcika, akkor azt a saját készletbe be kell venni, és a körnek vége van, a következő személy van soron. Az nyeri a játékot, akinek elfogy minden fa pálcikája!



Návod ke hře

Jednoduchá pravidla hry jsou zárukou maximální zábavy při hře s kostkami pro 2 až 6 hráčů nebo hráček.

Materiál

Dřevěná krabice (kryt s číslovanými otvory od 1 do 6), 60 dřevěných kolíků, kostky

Příprava

Dřevěné kolíky se rozdělí rovným dílem mezi všechny hráče. A hra může hned začít!

Cíl hry

Kdo jako první odehraje všechny své dřevěné kolíky, vítězí.

Průběh hry

Hraje se postupně dokola! Kdo hodí kostkou nejvyšší číslo, začíná. V prvním kole smí všichni házet kostkou jen jednou, pak už libovolně. Padne-li 1, 2, 3, 4 nebo 5, může hráč vsunout jeden dřevěný kolík do volného otvoru odpovídajícího hozenému číslu v krytu krabice. Padne-li 6, může hráč dřevěný kolík do příslušného otvoru v krytu vhodit, čímž je daný kolík zcela mimo hru. Pokud je některý otvor odpovídající hozenému číslu obsazen dřevěným kolíkem, musí si tento kolík příslušný hráč vzít, jeho tah je tím ukončen a ve hře pokračuje další hráč. Kdo jako první odehraje všechny dřevěné kolíky, vítězí!

PL Lucky 6

Instrukcja gry

Proste zasady gwarantują maksymalną zabawę z kostkami dla 2 do 6 graczy.

Materiał

Drewniane pudełko (pokrywa z ponumerowanymi otworami od 1 do 6), 60 drewnianych kołków, kostka z oczkami

Przygotowanie

Drewniane kołki są równomiernie rozdzielane pomiędzy wszystkich graczy. Teraz można rozpocząć!

Cel gry

Wygrywa pierwsza osoba, która zagra wszystkie swoje drewniane kołki.

Przebieg gry

Gra odbywa się po kolei! Kto wytoczy najwyższą liczbę, ten zaczyna. W pierwszej rundzie każdy może rzucić kostką tylko raz, potem dowolnie często. Jeśli wytoczono 1, 2, 3, 4 lub 5, można włożyć drewniany kołek w wolny otwór dla liczby wytłoczonej w pokrywie pudełka. Jeśli jest to 6, drewniany kołek może być umieszczony w odpowiednim otworze w pokrywie i tym samym jest całkowicie wyłączony z gry. Jeśli otwór na wytłoczoną liczbę jest zajęty przez drewniany kołek, to ten kołek należy zabrać do swojego zapasu i ruch się kończy, kolej na następną osobę. Kto pierwszy zagra wszystkie drewniane kołki, wygrywa grę!

GR Lucky 6

Οδηγίες παιχνιδιού

Οι απλοί κανόνες παιχνιδιού εξασφαλίζουν τη μέγιστη διασκέδαση με το παιχνίδι ζαριών για 2 έως 6 παίκτες/παίκτριες.

Υλικό

Ξύλινο κουτί (καπάκι με αριθμημένες τρύπες από το 1 έως το 6), 60 ξύλινοι πείροι, ζάρι

Προετοιμασία

Οι ξύλινοι πείροι μοιράζονται ισομερώς σε όλους τους παίκτες. Τώρα μπορεί να ξεκινήσει το παιχνίδι!

Στόχος παιχνιδιού

Όποιος παίξει πρώτος όλους τους ξύλινους πείρους του, κερδίζει.

Διαδικασία παιχνιδιού

Οι παίκτες παίζουν με τη σειρά! Όποιος ρίξει τη μεγαλύτερη ζαριά, μπορεί να ξεκινήσει. Στον πρώτο γύρο επιτρέπεται να ρίξουν όλοι μια ζαριά, στη συνέχεια όσες φορές θέλουν. Εάν έρθει 1, 2, 3, 4 ή 5, επιτρέπεται να τοποθετηθεί ένας ξύλινος πείρος στην ελεύθερη τρύπα στο ξύλινο καπάκι σύμφωνα με τον αριθμό που ήρθε στο ζάρι. Εάν κάποιος ρίξει 6, μπορεί να πετάξει τον ξύλινο πείρο στην αντίστοιχη τρύπα στο καπάκι και βγαίνει έτσι εντελώς από το παιχνίδι. Εάν έρθει ζαριά που αντιστοιχεί σε τρύπα που έχει ξύλινο πείρο, πρέπει ο αντίστοιχος παίκτης να προσθέσει αυτό τον πείρο στους δικούς του και η σειρά του τελειώνει, συνεχίζει ο επόμενος παίκτης. Όποιος παίξει πρώτος όλους τους ξύλινους πείρους, κερδίζει το παιχνίδι!

TR Lucky 6

Oyun talimatları

2-6 oyuncu için basit ve eğlenceli bir zar oyunu

İçindekiler

Ahşap kutu (kapağında 1'den 6'ya kadar delikleri olan), 60 ahşap çivi, zar

Oyun için hazırlıklar

Ahşap çivileri oyuncular arasında eşit olarak dağıtın. Artık başlamaya hazırsınız!

Oyunun amacı

Tüm ahşap çivilerini oynayan ilk oyuncu kazanır.

Oyun kuralları

Her oyuncu sırayla zar atar. En yüksek sayıyı atan oyuncu birinci sırada olur. İlk turda zarı sadece bir kez atabilirsiniz. Sonraki turlarda atış sayısında bir sınır yoktur. 1, 2, 3, 4 veya 5 atarsanız kutu kapağındaki ilgili deliğe, delik dolu olmamak kaydıyla bir ahşap çivi yerleştirebilirsiniz. 6 atarsanız ahşap çivi ilgili deliğe bırakabilirsiniz; bu çivi daha sonra oyundan elenir. Zardaki sayıya karşılık gelen delikte zaten başka bir çivi varsa bu çivi çıkarıp kalan çivilerinize eklemeniz gerekir; bu durumda sizin sıranız biter. Tüm çivilerini oynayan ilk oyuncu kazanır.

SI Lucky 6

Navodila za igro

Preprosta pravila poskrbijo za maksimalno zabavo ob igri s kocko za 2 do 6 igralcev: notranji prostori.

Material

Lesena škatla (pokrov z oštevilčenimi luknjicami od 1 do 6), 60 lesenih zatičev, igralna kocka

Priprava

Lesene zatiče enakovredno razdelite med vse igralce. Zdaj se igra lahko začne!

Cilj igre

Zmaga tisti, ki prvi ostane brez lesenih zatičev.

Potek igre

Igra se izmenično! Tisti, ki s kocko vrže največje število, lahko začne. V prvem krogu lahko vsak vrže samo enkrat, nato pa koliko krat želi. Če vrže 1, 2, 3, 4 ali 5, lahko v prazno luknjico pri vrženi številki na pokrovu škatle vstavi leseni zatič. Če vrže 6, lahko leseni zatič vrže v ustrezno luknjico na pokrovu in tako ta zatič izpade iz igre. Če je luknjica z vrženo številko že zasedena z lesnim zatičem, ga je treba vzeti med svoje in poteza je zaključena, na vrsti je naslednji igralec. Zmaga tisti, ki prvi ostane brez vseh lesenih zatičev!

Lucky 6

Upute za igru

Jednostavna pravila igre jamče maksimalnu zabavu s kockicama za 2 do 6 igrača.

Materijal

Drvena kutija (poklopac s rupama označenim brojevima od 1 do 6), 60 drvenih štapića, kockica

Priprema

Drveni štapići ravnomjerno se dijele svim igračima. Igra sada može početi!

Cilj igre

Pobjednik je igrač koji prvi odigra sve svoje drvene štapiće.

Tijek igre

Igra se naizmjenično! Igru započinje igrač koji bacanjem kockice dobije najveći broj. U prvom krugu svaki igrač smije bacati kocku samo jednom, a nakon toga koliko god puta želi. Ako je broj dobiven bacanjem kockice 1, 2, 3, 4 ili 5, drveni štapić može se utaknuti u slobodnu rupu na poklopcu kutije koja odgovara dobivenom broju. Ako je dobiven broj 6, drveni štapić smije se ubaciti u odgovarajuću rupu na poklopcu i time je potpuno izvan igre. Ako je rupa za dobiveni broj već zauzeta drvenim štapićem, igrač štapić mora uzeti u svoju zalihu i time završiti potez. Sada je na redu sljedeći igrač. Pobjednik je igrač koji prvi odigra sve drvene štapiće.

SK Lucky 6

Pravidlá hry

Jednoduché pravidlá zaručujú maximálnu zábavu pre 2 až 6 hráčov.

Materiál

Drevená krabička (vrchnák s očíslovanými otvormi od 1 po 6), 60 drevených kolíkov, kocka

Príprava

Drevené kolíky rovnomerne rozdeľte medzi hráčov. Teraz môžete začať hrať!

Cieľ hry

Vyhráva ten, kto ako prvý umiestni všetky svoje drevené kolíky.

Priebeh hry

Hra sa hrá postupne. Začína ten, kto hodí na kocke najvyššie číslo. V prvom kole môže každý hodiť kockou iba raz. Potom tak často, ako chce. Ak padne 1, 2, 3, 4 alebo 5, môžete do voľného otvoru na vrchnáku s daným číslom vložiť drevený kolík. Ak padne 6, drevený kolík vložte do príslušného otvoru vo vrchnáku a tým sa odstráni z hry. Pokiaľ je otvor pre hodené číslo obsadená dreveným kolíkom, musíte si ho vziať do svojej zásoby a váš ťah končí. Na rade je ďalší hráč. Kto prvý umiestni všetky drevené kolíky, vyhráva hru!

BG Lucky 6

Инструкции за игра

Простите правила на играта гарантират максимално забавление със зарове за 2 до 6 играча:вътре.

Материал

Дървена кутия (капак с номерирани отвори от 1 до 6), 60 дървени пръчици, зарове

Подготовка

Дървените пръчици се разпределят по равно между всички играчи. Сега можем да започнем!

Цел на играта

Който е играл първи с всичките си дървени пръчици, печели.

Ход на играта

Играта се играе с редуване! Който хвърли най-високо число на зара, може да започне. В първия рунд всеки има право да хвърля зара само веднъж, след това толкова често, колкото пожелае. При хвърляне на 1, 2, 3, 4 или 5 една дървена пръчица може да се постави в свободния отвор за хвърленото число в капака на кутията. При 6 дървената пръчица може да бъде хвърлена в съответния отвор в капака и с това е напълно извън играта. Ако един отвор за хвърленото число е зает от дървена пръчица, тя трябва да се постави в собствения запас и редът приключва, ред е на следващия човек. Който първи изиграе всички дървени пръчици, печели играта!

RO Lucky 6

Instrucțiunile jocului

Regulile simple garantează distracție maximă la jocul zaruri pentru 2 până la 6 jucători/ jucătoare.

Material

Cutie din lemn (capac cu găuri numerotate de la 1 la 6), 60 de bețele de lemn,
Zarul

Pregătirea

Bețele de lemn sunt distribuite în mod egal între toți jucătorii. Acum suntem gata a începe!

Scopul jocului

Câștigă prima persoană care își joacă toate bețele de lemn.

Desfășurarea jocului

Jocul se desfășoară pe rând! Cel care obține cel mai mare număr la aruncarea cu zarul va începe. În prima rundă, fiecare poate arunca zarurile o singură dată, apoi de câte ori dorește. În cazul în care se aruncă un 1, 2, 3, 4 sau 5, se poate introduce un băț de lemn în gaura liberă pentru numărul aruncat în capacul cutiei. În cazul în care se obține un 6, bățul de lemn poate fi introdus în gaura corespunzătoare din capac, ieșind astfel complet din joc. În cazul în care o gaură pentru numărul aruncat este ocupată de un bățul de lemn, acest băț de lemn trebuie să fie dus în rezerva proprie, iar rândul persoanei a trecut, fiind rândul următoarei persoane. Cel care a jucat primul toate bețele de lemn câștigă jocul!

Lucky 6

Правила гри

Прості правила гри гарантують максимальне задоволення від гри в кості від 2 до 6 гравців.

Матеріал

Дерев'яна коробка (кришка з пронумерованими отворами від 1 до 6), 60 дерев'яних кілочків, кості.

Підготовка

Дерев'яні кілочки рівномірно розподіляються між усіма гравцями. Тепер ми можемо почати!

Мета гри

Перемагає той, хто першим зіграє всіма своїми дерев'яними кілочками.

Гра

Гра йде по черзі! Той, хто викине найбільше число, може почати. У першому раунді кожен має право кидати кості лише один раз, а потім скільки завгодно. Якщо випало 1, 2, 3, 4 або 5, дерев'яний кілочок можна вставити у вільний отвір у кришці коробки, який відповідає числу, що випало. Якщо випало 6, дерев'яний кілочок можна вставити у відповідний отвір у кришці, і тому він повністю вибуває з гри. Якщо отвір для числа, що випало, зайнято дерев'яним кілочком, його потрібно покласти у свій інвентар і хід закінчується, настає черга наступного гравця. Гравець, який першим зіграє всіма своїми дерев'яними кілочками, виграє гру!

EST Lucky 6

Mängureeglid

Lihtsad mängureeglid tagavad maksimaalse lõbustuse täringumängus kahele kuni kuuetele mängijale (reeglid sees).

Materjal

Puidust karp (nummerdatud aukudega (1–6) kaas, 60 puidust pulka, täring

Ettevalmistus

Puidust pulgad jaotatakse kõigi mängijate vahel võrdselt. Nüüd võib mäng alata!

Mängu eesmärk

Võidab see, kes on kõik oma puupulgad esimesena ära mänginud.

Mängimine

Mängu mängitakse kordamööda! Alustab mängija, kes veeretab täringul kõige suurema silmade arvu. Esimeses voorus on kõigil lubatud täringut visata vaid üks kord, seejärel tihemini. Kui veeretatakse 1, 2, 3, 4 või 5, võib puidust pulga torgata kasti kaanes olevasse veeretatud silmade arvule vastavasse auku. Veeretades 6, saab puidust pulga kaanel olevasse vastavasse auku panna ja see on seeläbi mängust väljas. Kui veeretatud silmade arvule vastavas augus on puidust pulk juba ees, tuleb see enda pulkade hulka lisada ja mängukäik on sellega lõppenud ning on järgmise mängija kord. Mängu võidab esimene mängija, kes mängib kõik puidust pulgad ära.

LT Lucky 6

Žaidimo instrukcija:

Paprastos taisyklės užtikrina maksimalų žaidimo su kauliukais malonumą žaidžiant nuo 2 iki 6 žaidėjų.

Medžiaga

Medinė dėžutė (dangtelis su sunumeruotomis angomis nuo 1 iki 6), 60 medinių pagaliukų, lošimo kauliukas

Pasiruošimas

Mediniai pagaliukai tolygiai padalijami visiems žaidėjams. Dabar galima pradėti žaidimą!

Žaidimo tikslas

Laimi tas, kuris pirmas sumeta visus savo medinius pagaliukus.

Žaidimo eiga

Žaidimas vyksta paeiliui! Pradedą tas, kuris išmeta didžiausią skaičių. Pirmojo žaidimo raundo metu kiekvienas gali mesti kauliuką tik vieną kartą, o vėliau – tiek kartų, kiek nori. Jei iškrito 1, 2, 3, 4 arba 5, į dėžutės dangtelyje esančią laisvą angą, atitinkančią iškritusį skaičių, galima įkišti medinį pagaliuką. Jei išmetamas skaičius 6, medinį pagaliuką galima įkišti į atitinkamą dangtelio angą ir žaidėjas toliau nebedalyvauja žaidime. Jei iškritusio skaičiaus angą jau užimta mediniu pagaliuku, šį pagaliuką reikia pasiimti ir ėjimas baigiasi, ateina kito asmens eilė. Žaidimą laimi tas, kuris pirmas sumeta visus medinius pagaliukus!

LV Lucky 6

Spēles noteikumi

Vienkāršie noteikumi garantē vislielāko prieku 2 līdz 6 šīs metamo kauliņu spēles spēlētājiem.

Materiāls

Koka kārba (vāks ar numurētām atverēm no 1 līdz 6), 60 koka tapiņas, metamais kauliņš

Sagatavošanās

Koka tapiņas sadala līdzīgi visiem spēlētājiem. Tagad var sākt!

Spēles mērķis

Uzvar tas, kurš pirmais izspēlē visas savas tapiņas.

Spēles gaita

Spēlē visi pēc kārtas! Sāk tas, kurš ar metamo kauliņu uzmet vislielāko skaitli. Pirmajā kārtā katrs drīkst mest tikai vienu reizi, pēc tam, cik reižu grib. Uzmetot skaitļus 1, 2, 3, 4 vai 5, koka tapiņu drīkst iespraust attiecīgajam skaitlim atbilstošajā brīvajā atverē kārbas vākā. Ja uzmests 6, tapiņu var iemest attiecīgajā vāka atverē, un līdz ar to šī tapiņa izstājas no spēles. Ja atvere ar attiecīgo skaitli ir aizņemta, tapiņa jāņem atpakaļ, un spēles kārtā ir galā, turpina nākamais. Uzvar tas, kurš pirmais izspēlē visas tapiņas!

طريقة اللعب

القواعد البسيطة للعبة تضمن متعة اللعب بالنرد لاثنين حتى ٦ من اللاعبين.

المكونات

صندوق خشبي (غطاء به فتحات مرقمة من ١ حتى ٦)، ٦٠ قلمًا خشبيًا، نرد

التحضير

يتم توزيع الأقلام الخشبية بالتساوي على اللاعبين. ويمكن الآن بدء اللعب!

الهدف من اللعبة

من يلعب جميع أقلامه الخشبية أولاً يكون الفائز.

خطوات اللعب

يتم اللعب بترتيب اللاعبين! من يحصل على عدد أعلى من النرد يمكنه البدء. في الجولة الأولى، يمكن لكل لاعب إلقاء النرد مرة واحدة فقط، وبعد ذلك يمكنهم إلقاءه كلما رغبوا في ذلك. إذا كان العدد على النرد ١ أو ٢ أو ٣ أو ٤ أو ٥، يمكن إدخال قلم خشبي في الفتحة الشاغرة المتوافقة مع العدد على النرد في غطاء الصندوق. وعند الحصول على العدد ٦، يتم وضع القلم الخشبي في الفتحة المعنية ويتم إخراجها تمامًا من اللعبة. إذا كانت الفتحة المتوافقة مع العدد على النرد مشغولة بقلم خشبي، يجب وضع ذلك القلم على الكومة الخاصة بك وينتهي دورك في اللعب، ويحين دور اللاعب التالي. من يلعب جميع الأقلام الخشبية أولاً يكون الفائز بالعبة.