

ESCAPE ROOM™

DAS SPIEL

ERWEITERUNG

SPIELREGELN

Es ist wieder soweit! Nachdem ihr geschickt aus dem Gefängnis ausgebrochen seid, einen Virus eingedämmt habt, eine Bombe entschärft und den Schatz der Azteken gestohlen habt, ist es Zeit für euer nächstes Abenteuer. Die nächsten 60 Minuten werden euch wieder das Blut in den Adern gefrieren lassen! Beachtet bitte die folgenden Hinweise:

- 1.** Ihr benötigt das Grundspiel ESCAPE ROOM - DAS SPIEL um diese Erweiterung spielen zu können. Legt den Chrono Decoder, die 16 Schlüssel, und den Hinweis-Decoder aus dem Grundspiel bereit. Auf Umschlag Teil 1 findet ihr die Information, welche weiteren Komponenten aus dem Grundspiel benötigt werden. Wir empfehlen euch neue Batterien in den Chrono Decoder einzulegen.
- 2.** Lest euch vor dem Spiel die Spielanleitung des Grundspiels nochmal genau durch und schaut euch die Schlüssel genau an! Vergesst nicht, dass ihr Rätsel mit den Buchstaben **ER** mit Hilfe des Chrono Decoders lösen könnt.
- 3.** Dieses Spiel enthält 3 Umschläge, 1 Spielplan, 10 Hinweiskarten und diese Anleitung. Löst vor Beginn des Spiels die Hinweiskarten aus dem Rahmen. Legt die Umschläge und den Spielplan verschlossen bereit.
- 4.** Im Gegensatz zum Grundspiel sind in dieser Erweiterung noch zwei Lösungskarten enthalten, die euch die Lösung für den ersten bzw. zweiten Teil verraten. Lest sie nicht, bevor die Notiz auf der Karte es euch erlaubt.
- 5.** Ihr könnt den Chrono Decoder aus dem Grundspiel ohne weiteres verwenden. Er wird erkennen, dass ihr eine Erweiterung spielt!
- 6.** Nach eurem Abenteuer findet ihr auf der Homepage www.escaperoomthegame.com/de-de die Auflösung sowie eine kurze Geschichte zum Ausklang des Abenteuers.
- 7.** Lest nun den Text auf Umschlag 1 laut vor, legt die Komponenten aus dem Grundspiel bereit und besteht gemeinsam das Abenteuer!

Viel Spaß!



© 2017 Identity Games International BV
Idee und Design: Team Identity Games International BV

Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany
www.noris-spiele.de
Simba Toys Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien
Simba/Dickie (Switzerland) AG, Überlandstrasse 18, 8953 Dietikon

Wir haben unser Bestes gegeben, um euch ein besonderes Spielerlebnis zu bieten. Doch auch uns passieren Fehler! Falls euch ein Bestandteil fehlt, wendet euch bitte an service.noris-spiele.de.

