

## Kreuzwort Würfeln


### Inhalt:

13 Buchstabenwürfel, 1 Würfelbecher

### Ziel des Spiels:

In jeder Runde werden möglichst viele Buchstabenwürfel waagrecht und senkrecht zu einer Kreuzwort-Kombination aus sinnvollen Wörtern zusammengelegt. Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt das Spiel.

### Spielvorbereitung und Spielverlauf:

Der Spieler, der zuletzt ein Kreuzworträtsel gelöst hat, darf beginnen. Er würfelt mit dem Würfelbecher alle 13 Würfel. Befindet sich unter den jetzt sichtbaren 13 Buchstaben auf den Oberflächen der Würfel nur ein einziger oder kein Vokal, darf erneut gewürfelt werden. Nun versucht der Spieler, innerhalb von ca. 2 Minuten mit den Würfeln Wörter zu bilden, die er in Form eines Kreuzworträtsels auslegt. Erlaubt sind: Wörter aus einem Wörterbuch, Mehrzahlbildungen und Beugungen. Nicht erlaubt sind: Namen, Eigennamen, Abkürzungen, Dialekt- und Fremdwörter sowie geographische Bezeichnungen. Joker  ersetzen jeden Buchstaben, haben jedoch keinen Buchstabenwert. Der Buchstabe, der durch einen Joker ersetzt wird, muss auch in angelegten Wörtern der gleiche sein.

### Wertung:

Es werden zunächst die vorhandenen Buchstabenwerte aller Wörter addiert. Buchstaben, die in zwei Wörtern gleichzeitig vorkommen, dürfen zweimal gewertet werden. Joker haben keinen Wert. Der Buchstabenwert der nicht verwendeten Buchstaben wird addiert und vom Ergebnis der Kreuzwort-Kombination abgezogen. Die übrigen Punkte werden dem Spieler gutgeschrieben. Ergibt sich jedoch ein Minusergebnis, wird die Runde mit 0 Punkten gewertet.

### Spielende:

Das Spiel endet nach einer vorher vereinbarten Anzahl an Runden. Wer die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.