

Deluxe

| | | |
|------------|------------------------------|----|
| D | Spielanleitung | 2 |
| GB | Playing instructions | 3 |
| F | Règle du jeu | 4 |
| I | Istruzioni del gioco | 5 |
| NL | Spelhandleiding | 6 |
| E | Instrucciones de juego | 7 |
| P | Regras do jogo | 8 |
| DK | Spillevejledning | 9 |
| S | Spelregler | 10 |
| FIN | Peliohje | 11 |
| N | Spilleregler | 12 |
| H | Játékleírás | 13 |
| CZ | Návod ke hře | 14 |
| PL | Opis gry | 15 |
| GR | Οδηγίες παιχνιδιού | 16 |
| RUS | Описание игры | 17 |
| TR | Oyun kuralları | 18 |
| SI | Pravila igre | 19 |
| HRV | Uputa za igru | 20 |
| SK | Návod na hru | 21 |
| BG | Указание за игра | 22 |
| RO | Instructiuni de joc | 23 |
| UA | Опис гри | 24 |
| EST | Mängujuhend | 25 |
| LT | Žaidimo instrukcija | 26 |
| LV | Kā spēlēt | 27 |
| AR | طريقة اللعب | 28 |

Domino Würfel

Inhalt:

7 Domino Würfel
Block

Spielablauf

Wer zuletzt Geburtstag hatte, beginnt das Spiel. Wirf alle sieben Würfel. Versuche nun, eine möglichst lange Reihe mit den Dominos zu legen. Dabei müssen die Augenzahlen an den sich berührenden Enden der Domino-Würfel gleich sein. Es darf an beiden Seiten der Reihe angelegt werden, aber es darf keine Gabelungen geben. Wenn Domino-Würfel übrigbleiben, die du nicht einbauen kannst, hast du zwei Möglichkeiten:

- 1) Beende deinen Zug und sichere dir deine Punkte. Jetzt ist dein linker Nachbar an der Reihe.
- 2) Würfle noch einmal mit den übriggebliebenen Würfeln und versuche sie anzulegen. Wenn du an deine Reihe anlegen kannst, darfst du diesen Schritt so oft wiederholen, bis alle Würfel in einer Reihe liegen.

Entscheidest du dich dazu, die übriggebliebenen Würfel noch einmal zu würfeln, aber kannst keinen Würfel anlegen, verfällt dein Zug und du erhältst null Punkte. Jetzt ist dein linker Nachbar an der Reihe.

Konntest du alle Domino-Würfel in deiner Reihe einbauen, oder hast du deinen Zug frühzeitig beendet, zählst du deine Punkte. Für jeden Domino-Würfel, der in der Reihe liegt, erhältst du einen Punkt. Ein eingebauter Pasch bringt zwei Punkte. Notiere deine Punkte auf dem beiliegenden Zettel. Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt.

Domino Dice

Contents:

7 Domino dice

Score pad

Game rules

The player with the most recent birthday starts the game. Throw all seven dice. Now try to place the dominoes in a row as long as possible. The numbers on the dice must be the same at the ends where the dominoes touch. The dice may be placed on both sides, but they must be arranged in a straight line. If there are any dice left over that you cannot use, you have two options:

- 1) End your turn and count your score. The person to your left continues the game.
- 2) Throw the remaining dice again and try to place them. If you can place any of the dice, you can repeat this step until all the dice are in a row.

If you decide to throw the remaining dice but cannot place any of them, your turn is over and you score zero points. The person to your left continues the game.

If you could place all of the domino dice in your row or you ended your turn prematurely, count your points. Each domino dice that you placed in the row counts for one point.

Doubles are worth two points. Write down your score on the sheet provided. The player with the most points at the end of the game is the winner.

F Dés de domino

Contenu :

7 dés de domino

Bloc-notes

Déroulement d'une partie

La dernière personne à avoir eu son anniversaire commence la partie. Le joueur lance les sept dés et tente de constituer une chaîne la plus longue possible avec les dominos. Pour ce faire, deux extrémités de dominos doivent avoir le même nombre de points pour être mises côte à côte. Vous pouvez placer des dés de chaque côté de la chaîne mais vous ne pouvez pas créer d'intersection. S'il reste des dés de domino que vous n'arrivez pas à placer, deux possibilités s'offrent à vous :

- 1) Vous terminez votre tour et comptez vos points. C'est maintenant au tour de votre voisin de gauche.
- 2) Vous relancez les dés restants et tentez de les placer. Si vous parvenez à placer un dé, vous pouvez répéter cette étape jusqu'à ce que tous les dés soient placés.

Si vous choisissez de relancer les dés restants mais que vous ne parvenez à en placer aucun, vous perdez votre tour et n'obtenez aucun point. C'est maintenant au tour de votre voisin de gauche.

Si vous arrivez à réaliser une chaîne avec tous les dés de domino ou si vous avez terminé votre tour plus tôt, comptez vos points. Pour chaque dé de domino placé dans la chaîne, vous obtenez un point. Un domino double rapporte deux points. Notez vos points sur le bloc-notes fourni. Le gagnant est le joueur qui obtient le plus de points à la fin du jeu.

Dadi da Domino

Contenuto:

7 dadi da Domino

Blocco

Sequenza di gioco

Chi ha avuto per ultimo il compleanno, inizia il gioco. Lanciare tutti e sette i dadi. Si deve cercare di fare una fila la più lunga possibile con i Domino. Si devono affiancare le estremità dei dadi da Domino che hanno lo stesso numero di puntini. Si possono aggiungere pezzi su entrambi i lati della fila, ma non si possono fare diramazioni. Se rimangono dadi da Domino che non possono essere collegati, è possibile scegliere tra due opzioni:

- 1) Terminare il proprio turno e tenersi i punti raggiunti. A questo punto tocca al vicino di sinistra.
- 2) Rilanciare i dadi rimasti e provare a metterli in posizione. Se si riesce ad aggiungere dadi alla fila, si può ripetere questo passo tante volte fino a quando tutti i dadi sono in fila.

Se si è deciso di lanciare nuovamente i dadi rimasti, ma non si riesce a posizionare nessun dado, si perde il proprio turno con un totale di zero punti. A questo punto tocca al vicino di sinistra.

Quando si sono inseriti tutti i dadi Domino nella propria fila o si termina il turno in anticipo, occorre contare i propri punti. Per ogni dado Domino in fila, si ottiene un punto. Ogni dado pariglia integrato vale due punti. I punti vanno indicati sulla scheda allegata. Chi ha il punteggio più alto alla fine del gioco, vince.

NL Domino dobbelstenen

Inhoud:

7 domino dobbelstenen

Blok

Spelverloop

Wie als laatste jarig was, begint met het spel. Dobbel alle zeven de dobbelstenen. Probeer vervolgens, een zo lang mogelijke rij met domino's te leggen. Hierbij moeten de waarden van de ogen hetzelfde zijn als de waarden van de dobbelsteen waar hij tegenaan wordt gelegd. Er mag aan beide zijden van de rij worden aangelegd, maar er mogen geen aftakkingen worden gemaakt. Als er domino dobbelstenen over blijven, die je niet kunt aanleggen, heb je twee mogelijkheden:

- 1) Beëindig je beurt en houd je punten. Nu is je linker buur aan de beurt.
- 2) Dobbel nog een keer met de overgebleven dobbelstenen en probeer ze aan te leggen. Als je aan de rij kunt aanleggen, mag je deze stap zo vaak herhalen, totdat alle dobbelstenen in een rij liggen.

Kies je ervoor, de overgebleven dobbelstenen nog een keer te dobbelen, maar kun je dan geen dobbelsteen aanleggen, verlies je je beurt en krijg je geen punten. Nu is je linker buur aan de beurt.

Als je alle domino dobbelstenen in de rij kon leggen, of als je je beurt vroegtijdig hebt afgerond, tel je je punten bij elkaar. Voor elke domino dobbelsteen, die in de rij ligt, krijg je een punt. Als je een doublette maakt, krijg je twee punten. Noteer je punten op de meegeleverde blok. Wie aan het einde van het spel de meeste punten heeft verzameld, heeft gewonnen.

E Dados de dominó

Contenido:

7 dados de dominó

Bloc de hojas

Normas del juego

Empieza el jugador que haya celebrado su cumpleaños más recientemente. Lanza los siete dados. Intenta formar una fila lo más larga posible con los dados de dominó. Para ello, deben coincidir los puntos de los extremos de los dados de dominó que están en contacto. Se pueden colocar dados a ambos lados de la fila, pero no está permitido hacer bifurcaciones. Si te sobran dados que no puedes colocar, tienes dos posibilidades:

- 1) Finaliza tu turno y asegúrate la puntuación. Ahora le toca el turno al jugador situado a tu izquierda.
- 2) Lanza de nuevo los dados sobrantes e intenta colocarlos. Si puedes poner un dado en la fila, podrás repetir este paso las veces que quieras hasta que todos los dados estén en una fila.

Si decides volver a lanzar los dados que te han sobrado, pero aun así no puedes colocar ninguno, se acaba tu turno y recibes cero puntos. Ahora le toca el turno al jugador situado a tu izquierda.

Si has conseguido colocar todos los dados de dominó en la fila, o si has terminado tu turno antes de utilizarlos todos, puedes contar tus puntos. Consigues un punto por cada dado de dominó que esté en la fila. Cada dado doble que hayas colocado en la fila te da dos puntos. Anota tu puntuación en la hoja incluida. El jugador que haya conseguido más puntos al final de la partida es el ganador.

P Dados de dominó

Conteúdo:

7 dados de dominó

Bloco

Jogar

Quem tiver feito anos mais recentemente começa o jogo. Rola todos os sete dados. Agora tente colocar durante o máximo possível os dominós em fila. Os valores das faces das extremidades que tocam dos dados de dominó devem ser os mesmos. Pode dispor os dados de ambos os lados da fila, mas não deve de haver bifurcações. Se sobrarem dados de dominó que não se encaixem em nenhum dos lados, tem duas opções:

- 1) Termina a sua vez e garante os seus pontos. Agora é a vez do seu vizinho à esquerda.
- 2) Lançar novamente os dados restantes e tentar colocá-los na fila. Se conseguir colocar algum dado na fila, pode repetir este passo até que todos os cubos estejam numa fila.

Se decidir lançar novamente os dados restantes, mas não conseguir colocar nenhum dado, perde a vez e perde também os pontos, ficando a zero. Agora é a vez do seu vizinho à esquerda.

Se conseguiu encaixar todos os dados de dominó na sua fila, ou se terminou a sua vez mais cedo, os seus pontos contam. Para cada dado de dominó que esteja na fila, marca-se um ponto. Um duplo lado a lado, conta dois pontos. Anote os seus pontos na folha de papel em anexo. Quem conseguir juntar mais pontos no final do jogo, ganha.

DK Dominobrikker

Indhold:

7 dominobrikker

Blok

Spilleets gang

Den, der senest havde fødselsdag, begynder spillet. Kast alle 7 brikker. Forsøg nu at lægge den længst mulige række med dominoerne. Når dominobrikkerne lægges, skal de ender, der lægges mod hinanden, have samme værdi. Brikkerne må lægges på begge sider af rækken, men der må ikke laves gaffeldelinger. Hvis der bliver dominobrikker tilovers, som du ikke kan lægge, har du to muligheder.

- 1) Slut din omgang, og behold pointene. Så er det din venstre nabos tur.
- 2) Eller kast endnu en gang med de tiloversblevne brikker, og forsøg at lægge dem. Hvis du kan lægge brikker til din række, må du gentage dette, indtil alle brikker ligger i en række.

Beslutter du dig for at kaste de tiloversblevne brikker igen, men uden at kunne lægge brikker til rækken, så er dit træk slut, og du får ingen point. Så er det din venstre nabos tur. Hvis du kunne lægge alle dominobrikkerne i din række, eller har du sluttet dit træk før tiden, tæller du dine point. Du får et point for hver dominobrik, der er lagt i rækken. Har man lagt en dobbelt, så giver det to point. Skriv dine point ned på den medfølgende seddel. Den, som ved spillets afslutning har flest point, har vundet.

S Domino-tärning

Innehåll:

7 Domino-tärningar

Block

Spelets gång

Den som fyllde år senast börjar Kasta alla sju tärningar Försök att lägga en så lång rad som möjligt med domino-tärningarna. Ändarna på de tärningar som berör varandra måste ha samma antal prickar. Domino-tärningarna kan läggas ut på båda sidor av raden men det får inte skapas något stickspår. Om du har kvar en domino-tärning som du inte kan lägga ut finns två möjligheter.

- 1) Avsluta ditt drag och säkra dina punkter. Spelaren till vänster om dig fortsätter spelet.
- 2) Kasta de domino-tärningar du har kvar och försök att lägga ut dem. Så länge du kan lägga ut får du fortsätta tills alla domino-tärningar är utlagda.

Om du bestämmer dig för att kasta de domino-tärningar du har kvar en gång till, men inte kan lägga ut någon domino-tärning, förfaller ditt drag och du får noll punkter. Spelaren till vänster om dig fortsätter spelet.

Om du lägger ut alla dina domino-tärningar i din omgång eller du avbryter din omgång i förtid räknar du ihop dina punkter. För varje domino-tärning som är utlagd får du en punkt. En utlagd pasch ger två punkter Skriv upp dina punkter på anteckningsblocket som följer med. Vinnaren till partiet är den som fått ihop flest punkter.

FIN Domino-nopat

Sisältö:

7 Domino-noppaa

Lehtiö

Pelin kulku

Pelin aloittaa pelaaja, jolla on ollut viimeksi syntymäpäivä. Heitä kaikki seitsemän noppaa. Yritä nyt muodostaa Dominoista mahdollisimman pitkä jono. Toisiaan koskettavien Domino-noppien päissä olevien pistearvojen täytyy olla samat. Voit sijoittaa nopan kumpaan päähän tahansa, mutta suoraan riviin, haarautumista ei sallita. Kun sinulle jää yli Domino-noppia, joita et voi sijoittaa jonoon, sinulla on kaksi mahdollisuutta:

- 1) Lopeta vuorosi ja turvaa pisteesi. Vuoroon tulee vasemmalla puolella sinua istuva pelaaja.
- 2) Heitä vielä kerran ylijääneet nopat ja yritä saada ne laitettua jonoon. Jos voit laittaa niitä jonoon, toista tätä vaihetta niin monta kertaa, että kaikki nopat ovat jonossa.

Jos päätät olla heittämättä ylijääneitä noppia uudelleen, etkä voi laittaa yhtään noppaa jonoon, menetät vuorosi ja saat nolla pistettä. Vuoroon tulee vasemmalla puolella sinua istuva pelaaja.

Jos saat kaikki Domino-nopat jonoon tai olet päättänyt vuorosi etuajassa, laske pisteesi. Jokaisesta jonossa olevasta nopasta saat yhden pisteen. Sisäänrakennettu kaksoisnoppa antaa kaksi pistettä. Merkitse pisteesi mukana tulevaan lehtiöön. Pelin voittaa se pelaaja, joka kerää eniten pisteitä.

N Dominoterninger

Innhold:

7 dominoterninger

Blokk

Spilleets gang

Den som hadde bursdag sist, begynner spillet. Kast alle syv terningene. Forsøk nå å legge en så lang rad som mulig med dominoterningene. Her er det viktig at øyeverdiene i de berørende endene av dominoterningene er de samme. Den kan plasseres på hver side av raden, men det må ikke være noen forgreninger. Hvis det er noen dominoterninger til overs som du ikke kan bygge inn, har du to muligheter:

- 1) Avslutt trekket ditt og sikre poengene dine. Nå er det spilleren til venstre for deg sin tur.
- 2) Kast terningene som er til overs på nytt og forsøk å plassere dem. Hvis du kan legge til i raden din, kan du gjenta dette trinnet helt til alle terningene ligger på rad.

Dersom du bestemmer deg for å kaste terningene som er til overs på nytt, men ikke kan plassere en terning, går din tur tapt og du får null poeng. Nå er det spilleren til venstre for deg sin tur.

Dersom du klarte å bygge inn alle dominoterningene i raden din, eller hvis du avsluttet din tur i god tid, teller du poengene dine. Du får ett poeng for hver dominoterning som ligger på rad. Et innebygd pasch gir to poeng. Skriv ned poengene dine på den medfølgende seddelen. Den som har samlet flest poeng på slutten av spillet, har vunnet.

H Dominó kocka

Tartalom:

7 dominó kocka

Papírtömb

Játék menete

Az kezd a játékot, akinek utoljára volt születésnapja. Dobj mind a hét kockával. Most próbáld a lehető leghosszabb sort kirakni a dominókból. Közben a dominó kockák egymást érintő végein lévő értékeknek azonosnak kell lenniük. A sor mindkét végére lehet rakni, de nem lehetnek elágazások. Ha megmaradnak dominó kockák, amelyeket nem tudsz elhelyezni, akkor két lehetőség van:

- 1) Befejezed a körödet, és bebiztosítod a pontjaidat. Most a bal oldali szomszédodon a sor.
- 2) Dobj még egyszer a megmaradt kockákkal, és próbáld meg belőlük lerakni. Ha tudod folytatni a sort, akkor ezt a lépést addig ismételheted, amíg minden kocka egy sorban nincs.

Ha úgy döntesz, hogy a megmaradt kockákkal még egyszer dobsz, de nem tudsz kockát lerakni, akkor véget ért a köröd, és nulla pontot kapsz. Most a bal oldali szomszédodon a sor.

Ha minden dominó kockát egy sorba tudtál rakni, vagy a körödet korábban befejezted, akkor összeszámolod a pontjaidat. Minden sorban lévő dominó kockáért egy pontot kapsz. Egy páros dobás két pontot ér. Jegyezd fel a pontjaidat a mellékelt lapra. Az nyer, aki a végén a legtöbb pontot tudta összegyűjteni.

Dominové kostky

Obsah:

7 dominových kostek

Blok

Pravidla hry

Začíná ten, kdo měl naposledy narozeniny. Hod' všemi sedmi kostkami. Snaž se složit co nejdelší dominovou řadu. Hodnoty nahoře na dotýkajících se koncích dominových kostek se přitom musejí rovnat. Přiložit lze na obou stranách řady, nesmějí však vzniknout žádná větvení. Pokud zůstanou dominové kostky, které nemůžeš připojit, máš dvě možnosti:

- 1) Ukonči svůj tah a zůstanou ti body. Teď je na řadě tvůj soused vlevo.
- 2) Hod' ještě jednou zbylými kostkami a pokus se je přiložit. Pokud můžeš připojit další kostky do své řady, můžeš tento krok opakovat, dokud nebudou všechny kostky položeny v řadě.

Pokud se rozhodneš zbylými kostkami znovu hodit, ale žádnou kostku nelze přiložit, propadá tvůj tah a nezískáváš žádné body. Teď je na řadě tvůj soused vlevo.

V případě, že se ti podařilo přidat do své řady všechny dominové kostky, anebo jsi svůj tah předčasně ukončil, spočítáš si body. Za každou dominovou kostku, která leží v řadě, získáváš jeden bod. Přidaná shoda znamená zisk dvou bodů. Poznamenej si body na přiložený lístek. Kdo na konci hry nasbíral nejvíc bodů, vyhrává.

PL Kostki domino

Zawartość:

7 kostek domino

Blok

Przebieg gry

Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio miała urodziny. Rzuć wszystkie siedem kostek. Teraz postaraj się ułożyć jak najdłuższy rząd z domino. Wartości oczek na stykających się końcach kostek domino muszą być takie same. Można układać po obu stronach rzędu, ale nie można tworzyć rozwidleń. Jeśli pozostaną kostki domina, których nie możesz dołożyć, masz dwie możliwości:

- 1) Zakończ swoją kolej i zapisz swoje punkty. Teraz kolej na Twojego sąsiada z lewej strony.
- 2) Rzuć ponownie pozostałe kostki i spróbuj je dołożyć. Jeśli możesz dołożyć do swojego rzędu, możesz powtarzać ten krok, aż wszystkie kostki znajdą się w rzędzie.

Jeśli zdecydujesz się ponownie rzucić pozostałymi kostkami, ale nie możesz ich dołożyć, Twoja kolej przepada i nie zdobędziesz żadnych punktów. Teraz kolej na Twojego sąsiada z lewej strony.

Jeśli udało Ci się ułożyć wszystkie kostki domino w Twoim rzędzie lub jeśli zakończyłeś swoją kolej wcześniej, liczysz swoje punkty. Za każdą kostkę domino, która jest w rzędzie, zdobywa się jeden punkt. Ułożony podwójny punkt zdobywa dwa punkty. Zapisz swoje punkty na dołączonej kartce papieru. Wygrywa ten, kto zbierze najwięcej punktów na zakończenie gry.

GR Ζάρια ντόμινο

Περιεχόμενο:

7 ζάρια ντόμινο

Μπλοκ

Διαδικασία παιχνιδιού

Όποιος είχε τελευταίος γενέθλια ξεκινάει το παιχνίδι. Πέτα και τα επτά ζάρια. Τώρα προσπάθησε να δημιουργήσεις μια όσο το δυνατόν μεγαλύτερη σειρά με τα ντόμινο. Πρέπει οι τιμές στα άκρα των ζαριών ντόμινο που αγγίζουν το ένα το άλλο να είναι ίδιες. Μπορούν να γίνονται προσθήκες στις δύο πλευρές της σειράς αλλά δεν επιτρέπονται διακλαδώσεις. Εάν περισσέψουν ζάρια ντόμινο που δεν μπορείς να ενσωματώσεις, έχεις δύο δυνατότητες:

- 1) Τέλειωσε την κίνησή σου και διασφάλισε τους πόντους σου. Τώρα έχει σειρά αυτός που βρίσκεται αριστερά σου.
- 2) Ρίξε άλλη μια ζαριά με τα ζάρια που απέμειναν και δοκίμασε να τα τοποθετήσεις. Όταν μπορείς να τοποθετήσεις στη δική σου σειρά, επιτρέπεται να επαναλάβεις αυτό το βήμα μέχρι όλα τα ζάρια να βρίσκονται σε μια σειρά.

Εάν αποφασίσεις να ξαναρίξεις τα υπόλοιπα ζάρια, αλλά δεν μπορείς να τοποθετήσεις κανένα ζάρι, χάνεις τη σειρά σου και δεν κερδίζεις βαθμούς. Τώρα έχει σειρά αυτός που βρίσκεται αριστερά σου.

Εάν μπόρεσες να τοποθετήσεις όλα τα ζάρια ντόμινο ή τερμάτισες την κίνησή σου πρόωρα, μετράς τους βαθμούς σου. Για κάθε ζάρι ντόμινο που βρίσκεται στη σειρά, κερδίζεις έναν βαθμό. Τοποθετημένες δυάρες δίνουν δύο βαθμούς. Σημείωσε τους βαθμούς σου στο χαρτάκι που εσωκλείεται. Όποιος μπόρεσε να μαζέψει στο τέλος του παιχνιδιού τους περισσότερους βαθμούς, κερδίζει.

RUS Объемное домино

Содержимое:

7 игровых костей-домино

Блок бумаги

Игровой процесс

Игру начинает тот, кто последним праздновал день рождения. Бросьте все семь костей-доминошек. Теперь постарайтесь выложить как можно более длинный ряд из домино. Количество точек на соприкасающихся концах кубиков домино должно быть одинаковым. Дистраивать можно любую сторону ряда, но разветвлений быть не должно. Если остались кубики домино, которые невозможно пристроить, у вас есть два варианта:

- 1) Завершить ход и записать свои точки. Тогда очередной ход перейдет к соседу слева.
- 2) Снова бросить кости-доминошки с оставшимися и попробуйте их приставить. Если вы можете добраться до своего ряда, вы можете повторять этот шаг до тех пор, пока все кубики не будут выстроены в ряд.

Если вы решите бросить оставшиеся кости еще раз, но не сможете поставить ни одной, то потеряете очередь и наберете ноль очков. Тогда очередной ход перейдет к соседу слева.

Если вам удастся выставить все кубики домино в своем ряду, или если вы закончили свой ход раньше, то вы подсчитаете свои очки. За каждый кубик домино, который выставлен в ряд, вы набираете по одному очку. Выставленный дупель приносит два очка. Запишите очки на прилагаемом листке бумаги. Побеждает тот, кто наберет наибольшее количество очков в конце игры.

TR Domino Zarı

İçerik:

7 Domino Zarı
Not defteri

Oyun akışı

En son kimin doğum günü olduysa o oyuna başlar. Yedi zarının hepsini birlikte atar. Dominolardan mümkün olduğu kadar uzun bir sıra yapmaya çalışır. Domino zarlarının temas eden yüzlerindeki değerler aynı olmalıdır. Sıranın her iki tarafına da konulabilir ama çatal olmamalıdır. Kullanamadığınız domino zarları olduğu zaman iki seçeneğiniz vardır:

- 1) Sırayı diğer oyuncuya vermek ve puanları almak. Bu durumda sıra soldaki komşuya geçer.
- 2) Kalan zarlarla tekrar zar atmak ve koymayı denemek. Kendi sıranızda koyabilirsiniz, bu adımı tüm zarlar sıraya dizilebilene kadar bu adımı tekrar edebilirsiniz.

Kalan zarları tekrar atmaya karar verirsiniz ama hiç zar koyamazsanız sıfır puan alırsınız. Bu durumda sıra soldaki komşuya geçer.

Tüm zarları dizebilirseniz ya da sıranızı erkenden sonlandırırırsanız puanlarınızı sayarsınız. Sıradaki her domino zarı için bir puan alırsınız. İki tarafı aynı değerli zarlar iki puan kazandırır. Yanda bulunan kağıda puanınızı not edin. Oyunun sonunda en çok puan toplayan oyuncu kazanır.

SI Domino koc

Vsebina:

7 domino kock

Blok listkov

Potek igre

Igro začne tisti, ki je imel zadnji rojstni dan. Vrzi vseh sedem kock. Zdaj poskusi kocke postaviti v čim daljšo vrsto. Pri tem morajo biti vrednosti pik na dotičnem koncu domino kock enake. Kocke lahko postavljate v obe strani vrstice, vendar ne sme priti do razcepa. Če ostanejo domino kocke, ki jih ne moreš vgraditi, imaš na voljo dve možnosti:

- 1) Končaj potezo in si zagotovi točke. Zdaj je na vrsti tvoj levi sosed.
- 2) Še enkrat vrzi ostale kocke in jih poskusi sestaviti. Če jih lahko postaviš v svojo vrsto, ta korak lahko ponoviš tolikokrat, dokler vse kocke niso v eni vrsti.

Če se odločiš za ponovni met ostalih kock, vendar ne moreš postaviti nobene kocke, tvoja poteza propade in ne dobiš nobene točke. Zdaj je na vrsti tvoj levi sosed.

Če lahko postaviš kocke v eno vrsto ali pa si svojo potezo pravočasno končal, preštej točke. Za vsako kocko v vrsti prejmeš eno točko. Vgrajeni dvojnik ti prinese dve točki. Točke si zapiši na priloženi listek. Kdor ima na koncu igre največ točk, zmaga.

Domino kockice

Sadržaj:

7 domino kockica

Blok

Tijek igre

Igru započinje igrač koji je zadnji imao rođendan. Baca se svih sedam kockica. Domine je potrebno položiti u što je moguće duljem nizu. Pritom vrijednosti točkica na krajevima domino kockica koji se dotiču trebaju biti jednake. Kockice se smiju polagati na obje strane niza, ali ne smije doći do račvanja. Ako preostanu domino kockice koje nije moguće položiti, postoje dvije mogućnosti:

- 1) Igrač može završiti potez i osigurati si bodove. Sada je na redu igrač s lijeve strane.
- 2) Preostale kockice potrebno je još jedanput baciti i pokušati ih položiti. Ako je igrač u mogućnosti kockice položiti u svoj niz, ovaj korak smije ponoviti onoliko puta dok sve kockice ne budu položene u jednom nizu.

Ako igrač odluči još jedanput baciti preostale kockice i ako u tom slučaju ne može položiti niti jednu kockicu, potez igrača propada i igrač ne dobiva bodove. Sada je na redu igrač s lijeve strane.

Ako je igrač uspio sve domino kockice položiti u svoj niz ili ako je igrač ranije završio svoj potez, ubraja svoje bodove. Za svaku domino kockicu položenu u niz igrač dobiva jedan bod. Svaka položena kockica s istim brojem točkica nosi dva boda. Igrač bodove bilježi na priloženom listiću. Pobjednik je igrač koji na kraju igre sakupi najviše bodova.

SK Domino kocky

Obsah:

7 Domino kociek

Blok

Priebeh hry

Ten, kto mal narodeniny ako posledný, začína hru. Hod' všetkých sedem kociek. Teraz sa pokús vytvoriť čo najdlhší rad pomocou Domino kociek. Pritom musia byť vizuálne hodnoty na dotýkajúcich sa koncoch Domino kociek rovnaké. Rad smieš vytvárať na obidvoch stranách, nesmú sa však vytvárať rozvetvenia. Keď ti zostanú Domino kocky, ktoré nevieš zapojiť, máš dve možnosti:

- 1) Ukonči svojho hadíka a poisti si body. Teraz je na rade tvoj sused po ľavej ruke.
- 2) Ešte raz hod' zostávajúce kocky a skús ich zoradiť. Keď dokážeš pokračovať v tvorbe radu, môžeš tento krok opakovať dovtedy, kým nezoradiš všetky kocky.

Ak sa však rozhodneš hádzať zostávajúce kocky ešte raz, ale nedokážeš položiť žiadnu kocku, strácaš svojho hadíka a získavaš nula bodov. Teraz je na rade tvoj sused po ľavej ruke.

Ak sa ti podarilo do radu zapojiť všetky Domino kocky alebo si včas ukončil svojho hadíka, pripočítaj si body. Za každú Domino kocku, ktorá sa nachádza v rade, získavaš jeden bod. Každá zapojená zhoda prináša dva body. Poznač si svoje body na priložený lístok. Ten, komu sa na konci hry podarí nazbierať najviac bodov, vyhráva.

BG Домино зарчета

Съдържание:

7 бр. домино зарчета

Бележник

Ход на играта

Играта започва този, който последно е бил рожденик. Хвърли всички седем зарчета. Сега опитай да ги подредиш във възможно най-дългата редица като плочки от домино. Краят на едната плочка трябва да съвпада по брой точки с края на следващата плочка. Може да поставяш домино зарчета от двете страни на редицата, но не трябва да има разклонения. Ако ти останат домино зарчета, които няма къде да поставиш, разполагаш с две възможности:

- 1) Завърши хода си и си осигури точки. На ред е играчът, който се намира отляво.
- 2) Хвърли още веднъж зарчетата, които са ти останали, и опитай да ги подредиш. Ако решиш да поставиш домино зарче в редицата, трябва да наредиш и останалите, докато не ги поставиш всички в една редица.

Ако избереш да хвърлиш останалите ти зарчета още веднъж, но не успееш да ги наредиш, ходът ти приключва и не получаваш никакви точки. На ред е играчът, който се намира отляво.

Ако успееш да подредиш всичките си зарчета в редицата или решиш да приключиш по-рано своя ход, получаваш събраните до момента точки. За всяко домино зарче, което поставиш в редицата, получаваш по една точка. Ако поставиш домино зарче в редицата и двата му края са с еднакъв брой точки, получаваш две точки. Записвай точките си на включените в комплекта листчета. Печели този, който на края на играта е събрал най-много точки

RO Zaruri Domino

Conținut:

7 Zaruri Domino

Bloc pentru scor

Desfășurarea jocului

Jucătorul care a avut ultima zi de naștere începe jocul. Aruncați toate cele șapte zaruri. Acum încercați, să faceți un sir domino cât mai mare posibil. La acesta trebuie ca valoarea punctelor la capetele pieselor de domino sa fie egale Poate fi plasat la ambele capete ale rândului, dar nu trebuie să existe intersecții. Dacă rămân piese de domino pe care nu le poți potrivi, ai două opțiuni:

- 1) Termină-ți rândul și asigură-ți punctele. Acum este rândul vecinului tău stâng.
- 2) Aruncați zarurile rămase din nou și încercați să le așezați. Dacă puteți adăuga la rând dvs., puteți repeta acest pas până când toate zarurile sunt într-un rând.

Dacă decideți să aruncați din nou zarurile rămase, dar nu puteți plasa nici o piesă, rândul dvs. este pierdut și primiți zero puncte. Acum este rândul vecinului tău stâng.

Dacă ați reușit să plasați toate zarurile de domino în rândul dvs. sau dacă ați terminat rândul devreme, vă numărați punctele. Obțineți un punct pentru fiecare zar de domino care se află pe rând. Un dublu încorporat valorează două puncte. Notați-vă punctele pe foaia de hârtie atașată. Cine câștigă cele mai multe puncte la sfârșitul jocului câștigă.

Кісточки доміно

Комплект:

7 кісточок доміно

Блокнот

Гра

Гравець, який останній мав день народження, починає гру. Кидай всі сім кісточок. Тепер спробуй збудувати якомога довгий ряд з кісточок доміно. Значення точок на кінцях кісточок доміно, що стикаються, має бути однаковими. Кісточки можна ставити по обидві сторони рядка, але вилок не повинно бути. Якщо залишилися кісточки доміно, які ви не можете поставити, є дві можливості:

- 1) Завершити свій хід і записати свої очки. Тепер настала черга вашого сусіда ліворуч.
- 2) Знову кинути кісточки, що залишилися, та спробувати поставити їх. Якщо ви можете продовжити свій рядок, ви можете повторювати цей крок, поки всі кісточки не опиняться в рядку.

Якщо ви вирішили кинути решту кісточок ще раз, але не зможете поставити кісточку в рядок, ваш хід втрачається, та ви отримуєте нуль очок. Тепер настала черга вашого сусіда ліворуч.

Якщо ви змогли поставити всі кісточки доміно у свій рядок, або ви достроково закінчили свій хід, ви підраховуєте свої очки. Ви отримуєте по одному очку за кожну кісточку доміно, що знаходиться в рядку. Вбудований дубль дає два очка. Запишіть свої очки на доданому аркуші паперу. Хто набере найбільше очок в кінці гри, той і виграє.

EST Täringudoomino

Sisu:

7 doominotäringut

Plokk

Mängimine

Mängu alustab see, kellel oli viimasena sünnipäev. Veereta kõiki seitset täringut. Nüüd ürita lauale asetada võimalikult pikk rida doominotäringutega. Sealjuures peavad doominotäringute kokkupuutuvates otstes märgitud silmade arvud olema võrdsed. Lisada tohib rea mõlemasse otsa, kuid ei tohi tekitada hargnemisi. Kui jääb üle doominotäringuid, millele sa kohta ei leia, on sul kaks võimalust:

- 1) Lõpeta oma käik ja võta oma punktid välja. Nüüd on sinu vasakpoolse naabri kord.
- 2) Veereta veelkord ülejäänud täringuid ja ürita neile koht leida. Kui sa saad käia, kui on sinu kord, tohid sa seda sammu korrata nii sageli, kuni kõik täringud seisavad reas.

Kui Sa otsustad ülejäänud täringuid veelkord veeretada, aga ei saa ühtki täringut lauale asetada, siis muutub sinu käik kehtetuks ja saad null punkti. Nüüd on sinu vasakpoolse naabri kord.

Kui said kõik doominotäringud ritta panna, või lõpetasid oma käigu enneaegselt, leod oma punktid kokku. Iga doominotäringu kohta, mis on ritta pandud, saad ühe punkti. Topeltsilmadega doominotäring annab kaks punkti. Märgi oma punktid sedelile üles. Võitja on see, kes on mängu lõpuks kõige rohkem punkte kogunud.

LT Domino kauli

Sudėtis:

7 domino kauliukai

Bloknotas

Žaidimo eiga

Pradedas tas žaidėjas, kuris paskutinis šventė gimtadienį. Išmesk visus 7 kauliukus. Dabar pabandyk iš domino sudėti kuo ilgesnę eilę. Šioje eilėje domino kauliukai turi liestis vienodu taškų skaičių turinčiomis pusėmis. Galima dėti iš abiejų eilės pusių, tačiau negalima sudaryti išsišakojimų. Jei liko domino kauliukų, kurių negali sudėti, tu turi dvi galimybes:

- 1) Užbaik savo eilę ir užsitikrink savo taškus. Dabar žaidžia tavo kaimynas iš kairės.
- 2) Dar kartą išmesk likusius kauliukus ir pabandyk juos sudėti. Jei gali pridėti prie savo eilės, gali kartoti šį veiksmą tiek kartų, kol eilėje bus sudėti visi kauliukai.

Jei nuspręsi vėl išmesti likusius kauliukus, bet negalėsi prie eilės pridėti kauliuko, tu prarasi savo teisę atlikti ėjimą ir gausi nulį taškų. Dabar žaidžia tavo kaimynas iš kairės. Jei savo eilėje sugebėjai sudėti visus domino kauliukus arba jei savo ėjimą baigai anksčiau, gali suskaičiuoti taškus. Už kiekvieną eilėje esantį domino kauliuką gauni po vieną tašką. Jei sudėjai du dvigubos vertės kauliukus, gauni du taškus. Užrašykite savo taškus ant pridedamo lapelio. Laimi tas žaidėjas, kuris žaidimo pabaigoje surenka daugiausiai taškų.

LV Domino kauliņi

Saturs:

7 domino kauliņi

Piezīmju bloks

Spēles gaita

Spēli sāk tas, kuram pēdējam bija dzimšanas diena. Izmet visus septiņus kauliņus. Tad mēģini salikt pēc iespējas garāku domino rindu. Pie tam punktu skaitam saskarošajos domino kauliņu galos jābūt vienādam. Kauliņu drīkst pielikt abos rindas galos, bet nedrīkst būt sazarojumi. Ja paliek pāri domino kauliņi, ko tu nevari izlikt, tev ir divas iespējas:

- 1) Pabeidz savu gājienu un nodrošini sev savus punktus. Tagad kārtā tavam kaimiņam pa kreisi.
- 2) Izmet pāri palikušos kauliņus vēlreiz un mēģini tos pielikt. Ja tu vari pielikt savai rindai, tu drīksti atkārtot šo darbību tik daudz reizes, līdz visi kauliņi ir izlikti.

Ja tu nolem mest pāri palikušos kauliņus vēlreiz, bet nevari pielikt kauliņu, tu zaudē gājienu un saņem nulle punktu. Tagad kārtā tavam kaimiņam pa kreisi.

Ja tu vari izlikt visus domino kauliņus savā rindā vai ja esi pabeidzis savu gājienu priekšlaikus, saskaiti savus punktus. Par katru domino kauliņu, kas ir rindā, tu saņem vienu punktu. Izlikts dubultais kauliņš dod divus punktus. Atzīmē savus punktus uz pievienotās kartītes. Vinnē tas, kurš spēles beigās savācis visvairāk punktu.

نرد الدومينو AR

المحتويات:

7 قطع من نرد الدومينو
مدونة

طريقة اللعب

الأكبر سنًا هو الذي يبدأ اللعب. يتم إلقاء قطع النرد السبع. والآن، حاول عمل أطول صف ممكن من قطع النرد. يجب أن تتساوى القيم الظاهرة لأطراف نرد الدومينو مع بعضها البعض. يمكن وضع قطع النرد على كلا جانبي الصف، ولكن لا يمكن عمل تشعبات. إذا بقي لديك قطع نرد غير متوافقة مع ترتيب الصف، يكون لديك خيارين:

- 1) إنهاء دورك وتأمين نقاطك. ومن ثم، يحين دور اللاعب التالي.
- 2) إلقاء النرد المتبقي مرة أخرى ومحاولة وضعه في الصف. فإذا أمكنك وضع قطع في الصف، يمكنك تكرار هذه

الخطوة، إلى أن يتم وضع جميع قطع النرد في الصف. أما إذا قررت إلقاء النرد المتبقي ولكن لم تتمكن من وضعه بشكل متوافق مع ترتيب الصف، فحينها ينتهي دورك ولا تحصل على أي نقاط. ومن ثم، يحين دور اللاعب التالي. أما إذا كنت قادرًا على وضع جميع قطع نرد الدومينو بشكل متوافق مع ترتيب الصف، أو قمت بإنهاء دورك مبكرًا، يتم احتساب النقاط لك. ستحصل على نقطة عن كل قطعة نرد دومينو تضعها في الصف. بينما ستحصل على نقطتين عن كل رقم مزدوج يتم وضعه وفقًا لترتيب الصف. دون نقاطك على القصاصات الورقية المرفقة. والفائز هو من يجمع أكبر عدد من النقاط في نهاية اللعبة.