

Spielanleitung

Für 3 bis 8 Spieler, ab 16 Jahren

Das ist drin

110 Fragekarten (mit je 2 Fragen),
16 Chips (je 2 in 8 Farben) und
1 Anleitung

Das willst du tun

Fragen über dich beantworten –
oder im richtigen Moment die
Klappe halten. Doch wer zu oft
passt, verliert und wird bestraft!

Das müsst ihr vorher tun

Mischt die 110 Fragekarten gut und legt sie als verdeckten Stapel in die Mitte. Einigt euch darauf, ob ihr mit den einfachen oder den unangenehmen Fragen spielen wollt. Spielt ihr mit den einfachen, dann lest ihr immer nur die obere, spielt ihr mit den unangenehmen, so lest ihr immer nur die untere Frage vor.

Einigt euch gemeinsam auf eine Bestrafung, die der Verlierer erfüllen muss. Dabei sollte die Bestrafung kein Kaffeekränzchen mit Oma sein, also seid kreativ und lasst euch was einfallen! Alle Spieler, die mitspielen, sollten dieser Bestrafung zustimmen, bevor ihr das Spiel beginnt. Jeder Spieler nimmt sich zwei Chips in einer Farbe und legt sie vor sich ab. Und schon geht's los!

Sowas
fragt
man
nicht!

Das macht ihr

Es beginnt der jüngste Spieler. Er zieht die oberste Karte vom Stapel und liest seinem linken Nachbarn die Frage in der von euch gewählten Kategorie laut vor. Nun hat dieser die Wahl: die Frage beantworten oder passen.

- Beantwortet der Spieler die Frage (natürlich wahrheitsgemäß!), so behält er alle Chips vor sich liegen. Die Karte wird auf einen offenen Ablagestapel gelegt.
- Möchte der Spieler die Frage nicht beantworten, so legt er einen seiner Chips zurück in die Schachtel. Hat er keinen Chip mehr und möchte die Frage trotzdem nicht beantworten, endet damit das Spiel (siehe „Das Ende“). Die Karte wird auch dann auf den Ablagestapel gelegt.

Jetzt nimmt der Spieler, der gerade befragt wurde, eine neue Karte vom Stapel und liest die Frage (in der gewählten Kategorie) seinem linken Nachbarn vor, usw.

Sollte zu irgendeinem Zeitpunkt der Kartenstapel leer sein, so mischt ihr den Ablagestapel und legt ihn nochmal bereit. Bekommt ein Spieler eine Frage, die er schon vorher beantwortet hat, wird einfach eine neue Karte gezogen.

Ehrenkodex

Wenn du eine Frage gestellt bekommst, so musst du (natürlich!) wahrheitsgemäß beantworten. Das kann niemand so genau kontrollieren, aber wer lügt, wird danach ein ganz schlechtes Gewissen haben!

Das Ende

Das Spiel endet, sobald ein Spieler keinen Chip mehr hat und die Frage nicht beantworten will (er hat somit dreimal keine Antwort gegeben). Dieser Spieler hat das Spiel verloren und wird so bestraft, wie ihr es vor dem Spiel vereinbart habt!



© 2018 NORIS-SPIELE
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1
D - 90765 Fürth

www.noris-spiele.de

Art.Nr.: 606101677