

Spaß am
Lernen 😊

Püppchen KunterBUNT



INHALT

55 Karten

1 Spielregel

SPIELVORBEREITUNG

Schaut euch zuerst die Karten genau an.

Es gibt insgesamt sechs Klecksfarben:

Rot, Orange, Gelb, Grün, Blau und Lila.

- Jede Kleckskarte zeigt eine Kombination aus drei Farben.
- Jedes Püppchen zeigt eine bestimmte Farbkombination aus drei Farben (siehe Beispiel: orange, rot und lila).
- Jedes Püppchen macht eine andere Bewegung.



Kleckskarten



Püppchen

Mischt die Kleckskarten und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Alle Püppchen legt ihr aufgedeckt und gut sichtbar im Kreis auf dem Tisch aus.

ZIEL DES SPIELS

Wer die meisten Kleckskarten sammelt, gewinnt.

SPIELABLAUF

1. Der jüngste Spieler deckt die oberste Kleckskarte vom Stapel auf, und zwar so, dass alle Spieler gleichzeitig die bunten Farbkleckse sehen können.
2. Nun gilt es schnell das passende Püppchen zu finden und ihre Bewegung nachzuahmen.

3. Der Spieler, der als Erster die richtige Bewegung nachgemacht hat, erhält die Kleckskarte und legt sie vor sich ab. Das Püppchen bleibt an seinem Platz.
4. Nun ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe und darf eine Kleckskarte aufdecken.

SPIELENDEN UND GEWINNER

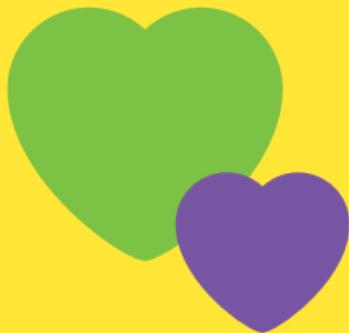
Das Spiel ist zu Ende, sobald alle Kleckskarten durchgespielt sind. Der Spieler mit den meisten Kleckskarten gewinnt das Spiel.

VARIANTE FÜR DIE KLEINEN

Entferne eine Farbe (z.B. alle Püppchen und Kleckskarten mit der Farbe Lila) aus dem Spiel. Die Spielregeln bleiben gleich.

Jüngere Spieler benötigen vielleicht noch die Hilfe eines Erwachsenen. Er fungiert als Spielleiter, der die Spieler beobachtet und den Gewinner einer Runde ausmacht.

Entdecke auch diese lustigen Kinderspiele:



Autor: Maria Alexandrova
Illustration: Masha Sergeeva
© 2019 Simple Rules
Art.Nr.: 60 607 1863



simple
rules

6

noris