



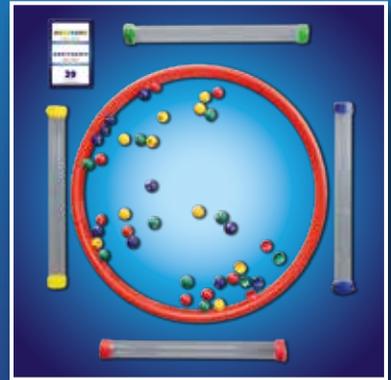
# KUGELBLITZ



**AUF DIE KUGELN ... FERTIG ... LOS!**

## SPIELVORBEREITUNG

Steckt die einzelnen roten Segmente zu einem Ring (Spielarena) zusammen. Jeder Spieler nimmt sich eine leere Kunststoffröhre (die restlichen Röhren kommen zurück in die Schachtel). Schüttet alle 40 Kugeln in das runde Spielfeld. Mischt nun die 55 Karten und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Nun müsst ihr euch für eine der 3 Spielvarianten entscheiden:



## VARIANTE 1 - FARBEN SAMMELN

Hier spielen nur die Farben der Kugeln eine Rolle, die Zahlen haben keine Bedeutung.

*Diese Variante ist optimal für die jüngsten Spieler, die noch keine Zahlen kennen.*

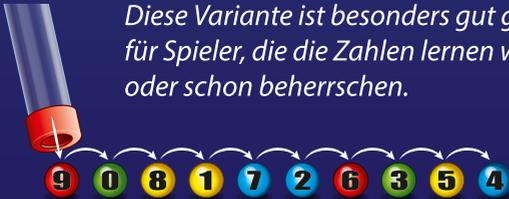


Farben sammeln

## VARIANTE 2 - ZAHLEN ORDnen

Hier spielen nur die Zahlen auf den Kugeln eine Rolle, die Farben sind ohne Bedeutung.

*Diese Variante ist besonders gut geeignet für Spieler, die die Zahlen lernen wollen oder schon beherrschen.*



Zahlen ordnen

(Die Reihenfolge der Kugeln bei Variante 1 und 2 beim Aufsammeln: zuerst wird immer die Kugel mit der Röhre (aufgenommen, die auf der Karte ganz links abgebildet ist).



## VARIANTE 3 – ERSTES RECHNEN

Hier spielen ebenfalls nur die Zahlen auf den Kugeln eine Rolle, die Farben sind ohne Bedeutung. Die Spieler versuchen so schnell wie möglich Kugeln aufzusammeln, die in der Summe den auf der Karte angegebenen Wert ergeben.

*Diese Variante ist ideal für Spieler, die schon Zahlen addieren können. Es ist die anspruchsvollste Variante.*



$$2 + 4 + 8 + 3 + 2 + 7 + 3$$

Oder

$$9 + 9 + 7 + 4$$



## SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt, indem er die oberste Karte vom Stapel zieht und für alle Spieler gut sichtbar offen auslegt.

Nun gilt es so schnell wie möglich mit den Kunststoffröhren die entsprechenden Kugeln einzusammeln.

Sobald ein Spieler glaubt, alle Kugeln in der richtigen Reihenfolge in seiner Röhre zu haben, ruft er „Fertig!“. In diesem Augenblick müssen alle anderen Spieler stoppen. Mit Hilfe der Karte wird nun geprüft, ob der Spieler die Kugeln auch wirklich in der richtigen Reihenfolge in seiner Röhre hat.

Ist ihm das gelungen, darf er die Karte verdeckt vor sich ablegen. Hat er sich vertan, geht er natürlich leer aus. Dafür bekommen die anderen Spieler je eine Karte vom Stapel.

Wer am Ende die meisten Karten hat, ist der Kugelblitz und hat gewonnen.

## WEITERE SPIELVARIANTE

Jeder Spieler sammelt die Kugeln, die seiner Spielerfarbe (Kunststoffröhre) entsprechen.

Die Spielvarianten können altersgerecht kombiniert werden. Zum Beispiel spielt die kleine Schwester Variante 1, wohingegen ihr großer Bruder in der gleichen Runde Variante 2 spielt.

Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany  
noris-spiele.de, service.noris-spiele.de • Hergestellt in China 66660320



60 606 4480

P 2/2

