

Kugelblitz – Het kaartspel

Inhoud: 51 ballenkaarten, 4 sterrenkaarten,
1 kugelblitz kaart

Op de voorkant staat op elke kaart een
gekleurde bal met een nummer of een ster.



Op de achterkant staan op elke kaart 3 opdrachten.
De eerste opgave heeft betrekking op de kleuren
van de ballen, de tweede op de
getallen, de derde heeft betrekking op de som
van de getallen.



Doel van het spel: Wie de kugelblitz kaart krijgt in
2 opeenvolgende rondes wint het spel, wint het spel.

Spelvoorbereiding: Leg de kugelblitz kaart
voorlopig opzij. Schud de overige kaarten
en leg ze in het midden van de tafel het
midden van de tafel met de achterkant
zichtbaar.



Dat wil zeggen dat de opdrachten
met de beeldzijde naar boven worden gelegd.
De kaarten mogen elkaar gedeeltelijk bedekken, dus ze
hoeven niet naast elkaar te liggen.

Op elke kaart staan 3 opdrachten van verschillende moeilijkheidsgra-
den. Voor de eerste ronde beslist iedereen welke opdracht hij wil spelen.
De taken kunnen in dezelfde ronde verschillen. Het jongere broertje
mag bijvoorbeeld kleuren verzamelen, het oudere zusje mag getallen
sorteren en de ouders mogen sommen maken.

Kleuren verzamelen: Verzamel de bal 
kaarten in de getoonde kleuren! **Je moet
ze in de juiste volgorde verzamelen (van links naar rechts)! Deze
taak is goed als je de getallen nog niet kent.**

Nummers verzamelen: Verzamel de **975031**
bal kaarten met de getoonde nummers!
**Je moet ze in de juiste volgorde verzamelen (van links
naar rechts)! Deze taak is geweldig als je de getallen
wilt leren of ze al onder de knie hebt.**

Vorm som: Je mag
elke ball kaarten zonder volgorde.
Aan het einde moet hun som gelijk
zijn aan het aantal van je taak.

**Je mag alleen verschillende getallen nemen! Deze taak is ideaal als
je al kunt toevoegen.**

Trek nu allemaal 1 kaart uit het midden en leg die voor je neer.
Concentreer je nu uitsluitend op de taak op je kaart die je eerder hebt
gekozen.

Gameplay: Zodra jullie allemaal klaar zijn, roep je samen “3,2,1,
start!” en begint het spel. Jullie beginnen allemaal tegelijk en spelen
zo snel als je kunt. Je probeert kaarten te verzamelen die in de juiste
volgorde bij je taak passen. **Je kunt maar met één hand spelen en
maar 1 kaart per keer pakken:**

Draai de kaart om en kijk naar de bal. Komt het overeen met je
taak? Geweldig! Leg de kaart dan voor je neer. Als het niet
overeenkomt met je taak, leg je het terug omgeke-
erd in het midden.

23

Als de kaart later in je taak past,
kun je het weer pakken. Als er een ster op de
kaart staat, maar je bent nog niet klaar met je taak, leg
hem dan omgekeerd terug in het midden.

Ronde-einde en einde van het spel: Zodra je denkt dat je je taak
hebt volbracht, moet je een ster vinden. Blijf snel zoeken tot je een ster
hebt gevonden en roep dan hard “Stop!”.
Controleer nu of je je taak goed hebt uitgevoerd: Heb je een fout
gemaakt? Oeps, dan gaat iedereen verder met de ronde totdat iemand
zijn opdracht heeft voltooid.

Heb je je taak voltooid? Geweldig! Dan heb je de ronde gewonnen.
Neem de kugelblitz kaart en leg die voor je neer. Leg nu alle kaarten
terug in het midden, schud ze en begin een nieuwe ronde. Als je een
ronde wint en de kugelblitz kaart ligt al voor je (je hebt dus de tweede
ronde op rij gewonnen), dan heb je het hele spel gewonnen!



Auteur: Markus Müller
Redactie: Andrea Hofbeck



Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany
noris-spiele.de, service.noris-spiele.de
Simba Toys UK Ltd., Broomfield House, Bolling Road, Bradford BD4 7BG • Simba Toys
Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien • Simba/Dickie (Switzerland) AG,
Überlandstrasse 18, 8953 Dietikon • Hergestellt in China 66660624

60 606 2774

