

### Kugelblitz – Il gioco di carte

Contenuto: 51 carte palla, 4 carte stella,  
1 carta Kugelblitz

Sul fronte, ogni carta mostra una  
pallina colorata con un numero o una stella.



Ogni carta ha 3 compiti sul retro. Il primo  
compito riguarda i colori delle palline, il secondo  
ai numeri, il terzo alla terzo si riferisce alla  
somma dei numeri.



**Scopo del gioco:** Vince la partita chi riceve la  
carta Kugelblitz in due turni consecutivi.

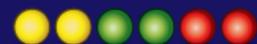
**Preparazione del gioco:** Mettete da parte la  
carta Kugelblitz per il momento. Mescolate le  
carte rimanenti e disponetele al centro del  
tavolo con il rovescio visibile, cioè i compiti  
sono disposti a faccia in su.



Le carte possono essere  
parzialmente sovrapposte, cioè non devono  
essere disposte l'una accanto all'altra.

Ogni carta mostra 3 compiti con diversi livelli di difficoltà. Prima del  
primo turno, ognuno decide quale compito vuole svolgere. I compiti  
possono essere diversi nello stesso turno. Ad esempio, il fratellino può  
raccogliere i colori, la sorella maggiore può ordinare i numeri e i  
genitori possono fare le somme.

**Collezionare i colori:** Raccogli le  
carte palla nei colori indicati!



**Le carte devono essere raccolte nell'ordine corretto (da sinistra a  
destra)! Questo compito è adatto se non si conoscono ancora i numeri.**

**Collezionare i numeri:** Raccogli le  
carte palla con i numeri indicati!

**975031**

**Le carte devono essere raccolte nell'ordine corretto (da sinistra  
a destra)! Questo compito è ideale se volete imparare i numeri  
o se li avete già acquisiti.**

**Fare la somma:** È possibile  
prendere tutte le carte palla, senza  
ordine particolare. **Alla fine, la loro  
somma deve essere uguale al numero  
del vostro compito. È possibile raccogliere solo numeri diversi!**  
**23**  
*Questo compito è ideale se siete già in grado di aggiungere.*

Ora tutti pescano 1 carta dal centro e la posizionano davanti a sé. Ora  
concentrati esclusivamente sull'attività sulla tua carta che hai  
selezionato in precedenza.

**Corso del gioco:** Appena siete tutti pronti gridate "3,2,1, via insieme!"  
e il gioco comincia. Tutti iniziano insieme e giocano il più velocemente  
possibile. Cerchi di raccogliere le carte palla che corrispondono al tuo  
compito nell'ordine corretto. **Puoi giocare solo con una mano e  
prendere solo una carta alla volta:**

Gira una carta e guarda la palla. Si adatta al tuo compito?  
Ottimale! Quindi posiziona la carta davanti a te. Se non si  
adatta al tuo compito, rimettilo a faccia in giù al  
centro.

Se la carta si adatta al tuo compito  
in un secondo momento, puoi riprenderla. Se la  
carta mostra una stella ma non hai ancora completato il  
tuo compito, posiziona la carta a faccia in giù al centro.

**Fine del turno e fine del gioco:** non appena pensi di aver completa-  
to il tuo compito, devi trovare una stella. Continua a cercare  
rapidamente finché non trovi una stella, quindi grida "Stop!"  
Ora controlla se hai completato correttamente l'attività: hai commesso  
un errore? Spiacenti, tutti gli altri continuano il round finché qualcuno  
non completa il proprio compito.

Hai completato il tuo compito? Molto bene! Allora hai vinto il round.  
Prendi la carta Fulmine globulare e posizionala davanti a te. Ora rimetti  
tutte le carte al centro, mescolale e inizia un nuovo giro. Se vinci un  
round e la carta Fulmine globulare è già davanti a te (ad esempio se hai  
vinto il secondo round consecutivo), hai vinto l'intera partita!



Autore: Markus Müller  
Redazione: Andrea Hofbeck



Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany  
noris-spiele.de, service.noris-spiele.de

Simba Toys UK Ltd., Broomfield House, Bolling Road, Bradford BD4 7BG • Simba Toys  
Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien • Simba/Dickie (Switzerland) AG,  
Überlandstrasse 18, 8953 Dietikon • Hergestellt in China 66660624

60 606 2774

**noris**