

Kugelblitz – Le jeu de cartes

Contenu : 51 cartes à boules,
4 cartes étoiles, 1 carte Kugelblitz

Au recto, chaque carte montre soit
une boule de couleur avec un chiffre
ou une étoile.



Au verso, chaque carte présente 3 tâches.
La première tâche se réfère aux couleurs des
boules, la deuxième aux nombres, la troisième
à la somme des nombres.

But du jeu : Le joueur qui obtient la carte
Kugelblitz lors de deux tours consécutifs gagne la partie.



Préparation du jeu : Mettez de côté la carte
Kugelblitz pour le moment. Mélangez les
autres cartes et place-les au centre de la table, dans le
désordre, c'est-à-dire que les tâches sont
exposées.

Les cartes peuvent se recouvrir
partiellement les unes les autres, elles ne
doivent donc pas être étalées côte à côte.

Sur chaque carte sont représentées trois tâches de différents niveaux
de difficulté. Avant le premier tour, chacun choisit l'épreuve qu'il
souhaite jouer. Vos tâches peuvent être différentes au cours du même
tour. Par exemple, le petit frère peut collectionner des couleurs, la
grande sœur peut classer des chiffres et les parents peuvent faire des
sommés.

Collectionner les couleurs : Collectionne  les cartes dans les couleurs indiquées ! **Tu dois les collecter dans le bon ordre (de gauche à droite).**

Cette tâche convient bien si tu ne connais pas encore les chiffres.

Collectionner des chiffres : Collectionne **975031** les cartes avec les numéros indiquées ! **Tu dois les collecter dans le bon ordre (de gauche à droite).**

Cette tâche est excellente si tu veux apprendre les chiffres ou si tu les maîtrises déjà.

Faire la somme : Tu peux
prendre des chiffres dans
n'importe quel ordre. À la fin, leur
somme doit correspondre à ta tâche.

23

Vous devez prendre des chiffres différents !
Cette tâche est idéale si tu sais déjà faire des additions.

Piochez tous 1 carte au milieu et posez-la devant vous. Concentre-toi
uniquement sur la tâche de ta carte que tu as choisie.

Déroulement du jeu : Dès que vous êtes tous prêts, vous criez
ensemble « 3,2,1, c'est parti ! » et le jeu commence. Vous commencez
tous en même temps et jouez aussi vite que possible. Tu essaies de
collecter les cartes boule qui correspondent à ta tâche, et ce dans le bon
ordre. **Pour cela, tu ne peux jouer qu'avec une seule main et ne
prendre qu'une carte à la fois :**

Retourne la carte et regarde la boule. Est-ce qu'elle correspond à
ta tâche ? Super ! Alors pose-la devant toi. Si elle ne
correspond pas à ton ordre, remets-la face
cachée au milieu.

Si elle correspond plus tard à ton
ordre, tu peux la reprendre. Si la carte montre
une étoile, mais que tu n'as pas encore terminé ta tâche,
tu la remets au milieu, face cachée.

Fin du tour et fin du jeu : Dès que tu penses avoir accompli ta
tâche, tu dois trouver une étoile. Continue à chercher rapidement
jusqu'à ce que tu attrapes une étoile, puis crie à haute voix « Stop !
On vérifie maintenant si tu as bien rempli ta mission : Tu as fait une
erreur ? Oups, tous les autres joueurs continuent la partie jusqu'à ce
que quelqu'un ait accompli sa tâche.

Tu as rempli ta mission ? Super ! Tu as alors gagné la manche.
Prends la carte Kugelblitz et pose-la devant toi. Remettez
maintenant toutes les cartes au milieu, mélangez-les et commen-
cez un nouveau tour. Si tu gagnes une manche et que la carte
Kugelblitz est déjà devant toi (tu as donc gagné la deuxième
manche consécutive), tu as gagné toute la partie !

Auteur: Markus Müller
Rédaction : Andrea Hofbeck



Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany
noris-spiele.de, service.noris-spiele.de

Simba Toys UK Ltd., Broomfield House, Bolling Road, Bradford BD4 7BG • Simba Toys
Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien • Simba/Dickie (Switzerland) AG,
Überlandstrasse 18, 8953 Dietikon • Hergestellt in China 66660624

60 606 2774

noris 