

Märchen

Spieler: 1 und mehr

Alter: ab 3 Jahre

Illustration: ©Johann Rüttinger

Inhalt: Spielmodul mit 2 verkabelten Steckern
6 beidseitig bedruckte Tafeln
Spielanleitung

©2016 Noris Spiele, Fürth

1. BATTERIEN EINLEGEN (Bitte nur von Erwachsenen!)

Vor dem ersten Spiel müssen **zwei 1,5-V-Mignon-Batterien** (LR6) in das Spielmodul eingelegt werden, wie es auf der Grundplatte dargestellt ist. Batterien nicht enthalten!

Man muss das Spielmodul aus der Schachtel nehmen, umdrehen und den Deckel abschrauben. Dann werden die beiden Batterien eingelegt (auf die richtige Polung achten), der Deckel wird wieder geschlossen und das Spielmodul wird zurück in die Schachtel gelegt. Der Schiebeschalter wird eingeschaltet – fertig.

Und es kann losgehen, viele spannende Dinge zu entdecken!

2. WICHTIGER SICHERHEITSHINWEIS

Achten Sie, als Eltern, unbedingt darauf, dass Ihr Kind die beiden Stecker des Spiels **nicht** in eine normale Steckdose steckt!

3. SPIELREGELN

Das Spiel enthält 6 Karten, die beidseitig bedruckt sind. Dadurch ergeben sich **12 verschiedene Tafeln**.

Für jedes Spiel muss zunächst eine beliebige Tafel mit der ausgewählten Seite nach oben auf die Grundplatte im Schachtelunterteil gelegt werden. **Dabei muss die Tafel so eingelegt werden, dass durch die Stanzlöcher in der Tafel die Kontaktflächen sichtbar sind.**

Jede Tafel zeigt Bilder in der Mitte und 12 Bilder in den beiden Randleisten. **Im Spiel sucht sich ein Kind zuerst ein Bild in der Mitte und dann das dazu passende Bild auf einer der beiden Randleisten (oder umgekehrt).** Bei jeder Darstellung in der Mitte und unter jedem Feld am Rand befindet sich ein Stanzloch. Wenn man die beiden Stecker in die beiden Löcher der zusammengehörenden Felder steckt, leuchtet auf dem Spielmodul ein Licht auf.

... es blinkt, wenn's stimmt! Steckt man die beiden Stecker in falsche Löcher, passiert nichts. So hat man beim Spielen die sofortige Kontrolle.

Außerdem kann man auch durch „Versuch und Irrtum“ auf die richtige Lösung kommen. Das macht den Kindern besonders großen Spaß!



DIE THEMEN DER 12 TAFELN:

- 1 Was gehört zusammen?
- 2 Was gehört zu welchem Märchen?
- 3 Was gehört wozu?
- 4 Wo finden sich die Tiere wieder?
- 5 Finde die richtige Silhouette!
- 6 Suche das passende Schattenbild!
- 7 Was gehört zusammen?
- 8 Was gehört zum gleichen Märchen?
- 9 Was passt zusammen?
- 10 Was passt zusammen?
- 11 Was fehlt wo?
- 12 Was fehlt wo?

