

Kinder-Quiz

Das Quiz für unterwegs und zu Hause...



SPIELANLEITUNG

Spielanleitung

Zahl der Spieler: 1-6

Alter: ab 6 Jahre

Inhalt: 110 Quizkarten

SPIELVORBEREITUNG

Die **110 Karten** werden gut gemischt und in einem Stapel auf dem Tisch abgelegt oder – wenn man sich z.B. im Auto, Zug oder Flugzeug befindet – einfach in die Hand genommen.

Reihum würfelt jeder Spieler einmal.

Wer die höchste Zahl erreicht, darf mit dem Spiel beginnen.

Wichtig: Kinder, die erst seit kurzem Lesen lernen (oder noch nicht Lesen können), benötigen einen erfahrene(n) Leser(in) zur Unterstützung.

SPIELZIEL

Es geht darum, dass sich die Kinder bei einer Frage nur für die **richtige** der jeweils 4 Auswahlantworten entscheiden. Denn wer richtig tippt, bekommt die Karte. Und wer zuerst **10 Karten** besitzt, gewinnt das Spiel.

SPIELVERLAUF

Der **linke** Nachbar des Kindes, das an der Reihe ist, zieht die oberste Karte vom Stapel. Das Kind würfelt. Bei einer „**1**“ liest der linke Nachbar (bzw. ein Erwachsener) die erste Frage und die vier Auswahlantworten vor, bei einer „**2**“ wird die zweite Frage vorgelesen, bei einer „**3**“ die dritte Frage usw.

Auf jeder Karte befinden sich auf **Vorder- und Rückseite** sechs Fragen mit jeweils 4 Auswahlmöglichkeiten. Die Auswahlantworten haben die Buchstaben **a, b, c** und **d**. Die Themen sind bunt gemischt und aus dem Erfahrungsbereich der Kinder.

Wenn die Frage und die Auswahlantworten vorgelesen worden sind, muss sich das Kind für **eine** der vier Auswahlantworten entscheiden.

Zur Kontrolle wird die Karte **umgedreht**. Denn der Buchstabe der richtigen Antwort befindet sich jeweils auf der Rückseite in gleicher Höhe.

Beispiel: Die richtige Antwort von Frage 1 befindet sich hier:



Vorderseite der Karte



Rückseite der Karte

Wenn das Kind die Frage **richtig** beantwortet, bekommt es die Karte und das nächste Kind ist an der Reihe. Wenn sich das Kind für die **falsche** Auswahlantwort entscheidet, kommt die Karte unter den Stapel der Karten und es ist ebenfalls das nächste Kind an der Reihe.

SPIELEND

Das Spiel ist zu Ende, wenn das erste Kind durch richtige Antworten **10 Karten** in seinem Besitz hat. Dieses Kind hat das Spiel gewonnen.

SPIELVARIANTEN

Man kann das Kinderquiz auch etwas anders spielen.

Folgende Varianten sind möglich:

1. Wer eine Frage richtig beantwortet, ist noch einmal an der Reihe.
Aber nicht öfter als dreimal.
2. Man würfelt nicht, sondern das Kind, das an der Reihe ist, sagt einfach eine der sechs **Farben** – denn jede Frage hat eine andere Farbe. (blau, rot, grün, lila, orange, rosa)
3. Man vereinbart, dass ein Kind während eines Spieles einmal einen „**Joker**“ hat. Dann werden die vier Auswahlantworten auf **zwei** reduziert, wobei die richtige Antwort natürlich unter den zwei Antworten sein muss.



NORIS-SPIELE © 2013
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1, 90765 Fürth – Germany

www.noris-spiele.de

60 601 3596