

3 bunte BAUSTEIN SPIELE

3+

erstes
spielen



Inhalt

54 bunte Bausteine aus Holz
Farbwürfel
Anleitung

1. Bunter Wackelturm

Nehmt zunächst alle Bausteine und den Farbwürfel aus der Schachtel und baut in der Tischmitte einen geraden Turm aus allen Bausteinen auf. Verwendet für jedes Stockwerk genau drei Bausteine, je einen in Rot, Gelb und Blau. Die Farbreihenfolge in den Stockwerken spielt dabei keine Rolle.

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, darfst du beginnen und würfelst den Farbwürfel. Versuche nun vorsichtig einen Baustein in der gewürfelten Farbe aus einem der Stockwerke des Turmes herauszunehmen, ohne dass der Turm einstürzt. Der Baustein darf nicht aus einem der obersten 3 Stockwerke entnommen werden. Ist dir das gelungen, dann legst du ihn vorsichtig oben auf den Turm. Beim Herausziehen und Legen des Bausteins darfst du nur den gewählten Baustein berühren, den restlichen Turm jedoch nicht festhalten oder andere Bausteine verschieben. Sobald du den Baustein abgelegt hast, darf das nächste Kind würfeln und weiterbauen.

Spielt solange reihum, bis der Turm einstürzt. Wer zuletzt einen Baustein erfolgreich aufgelegt hat, ohne dass der Turm eingestürzt ist, gewinnt das Spiel.

2. Häuschen bauen

Legt 30 Bausteine (je 10 pro Farbe) und den Farbwürfel bereit.

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, darfst du beginnen und würfelst den Farbwürfel. Nimm dir einen Baustein in der gewürfelten Farbe und stelle ihn in der Tischmitte auf. Nun gibst du den Würfel weiter und das nächste Kind ist an der Reihe. Mit den gewürfelten Bausteinen baut ihr nach und nach ein Gebäude auf. Das kann z. B. eine kleine Burg, eine Scheune mit Zaun, eine Pyramide... sein. Lasst eurer Fantasie freien Lauf.

Gibt es keinen Baustein mehr in der gewürfelten Farbe, und euer Gebäude ist noch nicht eingestürzt, gewinnt ihr gemeinsam das Spiel.

3. Die bunte Schlange

Legt alle Bausteine und den Farbwürfel bereit.

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, beginnst du und würfelst den Farbwürfel. Nimm dir einen Baustein in der gewürfelten Farbe und stelle ihn vorsichtig hochkant in der Tischmitte auf. Nun ist das nächste Kind an der Reihe, würfelt und stellt den gewürfelten Baustein in knappem Abstand (wie bei Domino weniger als eine Bausteinlänge) hinter den vorherigen Baustein. Im Spielverlauf bilden die Bausteine so eine bunte Schlange, die langsam wächst.

Spielt solange reihum, bis die Schlange (oder Teile davon) umfällt. Wer zuletzt einen Baustein erfolgreich aufgestellt hat, ohne dass die Schlange (oder Teile davon) umgefallen ist, gewinnt das Spiel.

3 colourful building block games

3+



Contents

54 wooden building blocks in different colours

Colour dice

Instructions

1. Block-balancing game

Remove all blocks and the colour dice from the box, and then build a straight tower in the middle of the table using all of the blocks. Use three building blocks for each level (one red, one yellow and one green). The colours do not need to be arranged in any particular order.

The youngest player goes first and throws the colour dice. Each player then takes turns to remove a block in the matching colour from one of the levels, taking care to make sure that the tower does not collapse. Building blocks cannot be removed from the top 3 levels. Once you have removed a block, place it carefully on top of the tower. When removing and placing a block, you are not allowed to hold the tower or move other blocks. Once you have finished placing your chosen block on the top of the tower, the next player can throw the dice and continue building.

The game continues until the tower collapses. The last player to successfully place a block without the tower collapsing is the winner.

2. House building

Place 30 blocks (10 in each colour) and the colour dice to one side.

The youngest player goes first and throws the colour dice. Take a block in the matching colour and place it in the middle of the table. Pass the dice to the next player, who can then take their turn. Use the blocks to make a building, such as a small castle, a barn with a fence, or a pyramid. Let your imagination run wild - the possibilities are endless! If there are no more blocks in the matching colour and your building is still intact, you win the game.

3. Colourful snake

Place all the building blocks and the colour dice to one side.

The youngest player goes first and throws the dice. Take a block in the matching colour and carefully place it upright in the middle of the table. The next player then takes their turn to roll the dice and place the matching block next to the previous block, leaving a slight gap (less than the length of one block, similar to dominoes). The blocks will gradually form a colourful snake.

Keep playing until the snake (or part of the snake) collapses. The last player to successfully place a block without the snake (or part of the snake) collapsing wins the game.

3 jeux de blocs de construction colorés

3+



Contenu

54 blocs colorés en bois
Dé de couleur
Mode d'emploi

1. Tour infernale colorée

Commencer par sortir tous les blocs et le dé de la boîte et construire une tour verticale au milieu de la table avec tous les blocs. Utiliser trois blocs pour chaque étage, un rouge, un jaune et un bleu. L'ordre dans lequel vous mettez les blocs pour chaque étage n'est pas important.

Le plus jeune joueur commence la partie en lançant le dé de couleur. Il doit essayer de retirer de la tour un bloc de la couleur indiquée par le dé sans la faire s'écrouler. Le bloc ne peut pas être retiré des 3 derniers étages du haut de la tour. Lorsqu'on a réussi à retirer un bloc, on le place avec précaution sur le dessus de la tour. Lors du retrait et du placement d'un bloc, on ne peut toucher que le bloc en question et on ne peut pas tenir le reste de la tour ni déplacer d'autres blocs. Dès qu'on a posé le bloc, c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé et de continuer la construction.

La partie continue jusqu'à ce que la tour s'écroule. Le dernier joueur à avoir réussi à poser un bloc sans faire tomber la tour gagne la partie.

2. Construction de maisons

Poser les 30 blocs (10 par couleur) sur la table ainsi que le dé de couleur.

Le plus jeune joueur commence la partie en lançant le dé de couleur. Il prend un bloc de la couleur indiquée par le dé et le place au milieu de la table. Puis c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé. Petit à petit, un bâtiment se construit. Par ex. un petit château, une étable avec un enclos, une pyramide, etc. Laissez libre cours à votre imagination.

S'il ne reste plus de blocs de la couleur indiquée par le dé, et que votre construction ne s'est pas encore écroulée, tous les joueurs ont gagné la partie.

3. Serpent multicolore

Poser tous les blocs et le dé sur la table.

Le plus jeune joueur commence la partie en lançant le dé de couleur. Il prend un bloc de la couleur indiquée par le dé et le place à la verticale au milieu de la table. Puis c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé et de placer un bloc juste à côté du bloc précédent (comme avec des dominos, à une distance inférieure à la longueur d'un bloc). Au cours de la partie, les blocs forment ainsi un serpent coloré, qui grandit lentement.

La partie continue jusqu'à ce que le serpent (ou une partie du serpent) se renverse. Le dernier joueur à avoir réussi à poser un bloc sans faire tomber le serpent (ou une partie de celui-ci) gagne la partie.



3 giochi di blocchi di costruzione colorati

3+



Contenuto

54 mattoncini colorati in legno

Dadi colorati

Istruzioni per l'uso

1. Torre oscillante colorata

Per prima cosa prendi tutti i mattoncini e il dado colorato dalla scatola e costruisci una torre dritta al centro del tavolo con tutti i mattoncini. Usa esattamente tre blocchi per ogni piano, uno rosso, uno giallo e uno blu. L'ordine dei colori per ogni piano non ha importanza.

Se sei il bambino più piccolo della sessione di gioco, puoi iniziare per primo e lanciare il dado colorato. Ora prova a rimuovere con attenzione un mattoncino del colore estratto a sorte da uno dei piani della torre senza che la torre crolli. Il mattoncino non può essere rimosso da uno dei 3 piani più alti. Una volta fatto ciò, posizionalo con attenzione in cima alla torre. Quando estrai e posizioni il mattoncino, puoi toccare solo il mattoncino selezionato, ma non puoi tener fermo il resto della torre né spostare altri mattoncini. Non appena hai posato il mattoncino, il bambino successivo può lanciare i dadi e continuare il gioco.

Si gioca a turno finché la torre non crolla. Vince la partita l'ultimo bambino che riesce a posizionare con successo un mattoncino senza far crollare la torre.

2. Costruzione di una casetta

Prepara 30 mattoncini (10 per ogni colore) e il dado colorato. Se sei il bambino più piccolo della sessione di gioco, puoi iniziare per primo e lanciare il dado colorato. Prendi un mattoncino del colore estratto a sorte e posizionalo al centro del tavolo. Ora passa il dado al bambino successivo a cui tocca giocare. Con i mattoncini estratti a sorte, si costruisce gradualmente un edificio. Questo può essere ad esempio un piccolo castello, un fienile con un recinto, una piramide... Lascia che la tua immaginazione si sbizzarrisca.

Se non ci sono più mattoncini del colore estratto a sorte e il tuo edificio non è ancora crollato, vinci la partita.

3. Il serpente colorato

Prepara tutti i mattoncini e il dado colorato.

Se sei il bambino più piccolo della sessione di gioco, inizi per primo e lanci il dado colorato. Prendi un mattoncino del colore estratto a sorte e mettilo con cura in posizione verticale al centro del tavolo. Ora tocca al bambino successivo, che lancia il dado e posiziona il mattoncino del colore estratto a sorte a breve distanza dietro il mattone precedente (come nel domino, ad una distanza inferiore alla lunghezza di un mattone). Man mano che il gioco procede, i mattoncini formano un serpente colorato che cresce lentamente.

Gioca a turno finché il serpente (o parti di esso) non cade. Vince la partita l'ultimo bambino che riesce a posizionare con successo un mattoncino senza che il serpente (o parti di esso) cada.