

## **Contenu**

18 disques en bois avec exercices



1 grand dé de couleur et 1 grand dé de chiffres

Règles du jeu

## **Préparation du jeu**

Tout d'abord, classez les disques en bois contenant les exercices en 6 petites piles en fonction de leur couleur de fond. Selon la variante du jeu, préparez le dé de couleur ou les deux dés.

## **Déroulement d'une partie**

Si tu es le plus jeune enfant du tour de jeu, tu peux commencer et lancer le dé de couleur. Prends ensuite le disque supérieur de la pile dont tu as lancé le dé de couleur. Regarde attentivement l'exercice sur le disque et essaie de le reproduire. Si tu y parviens, tu peux prendre le disque. C'est maintenant au tour de l'enfant suivant de lancer le dé. Joue à tour de rôle jusqu'à ce qu'une pile d'une couleur soit vide.

## **Variante avec 2 dés**

Si c'est ton tour, lance les deux dés en même temps. Bien sûr, tu peux lancer les dés avec les deux mains. Le dé de chiffres indique combien de fois tu dois répéter l'exercice pour obtenir le disque. Si possible, change de côté pour les répétitions (p. ex. jambe d'appui).

## **Fin de la partie**

Celui qui a maîtrisé le plus d'exercices gagne la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.



Art.Nr.: 60 601 2090

Simba Toys GmbH & Co. KG  
Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany  
[noris-spiele.de](http://noris-spiele.de) | [service.noris-spiele.de](mailto:service.noris-spiele.de)



- Spielregel**
- Game rules**
- Spelregels**
- Istruzioni di gioco**
- Règles du jeu**



## Inhalt

18 Holzscheiben mit Übungen  
1 großer Farbwürfel und 1 großer Augenwürfel  
Spielanleitung



## Contents

18 wooden discs with exercises  
1 large colour die and 1 large number die  
game rules



## Spielvorbereitung

Sortiert zunächst die Holzscheiben mit den Übungen nach deren Hintergrundfarbe zu 6 kleinen Stapeln. Legt je nach Spielvariante nur den Farbwürfel oder beide Würfel bereit.

## Spielablauf

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, darfst du beginnen und würfelst den Farbwürfel. Nimm nun die oberste Scheibe von dem Stapel, dessen Farbe du gewürfelt hast. Sieh dir die Übung auf der Scheibe genau an und versuche sie nachzumachen. Gelingt dir das, darfst du die Scheibe zu dir nehmen. Das nächste Kind ist nun an der Reihe und darf würfeln. Spielt solange reihum, bis ein Stapel einer Farbe leer ist.

## Variante mit 2 Würfeln

Bist du am Zug, würfelst du nun beide Würfel gleichzeitig. Natürlich darfst du mit beiden Händen würfeln. Der Augenwürfel zeigt an, wie oft du die gezogene Übung wiederholen musst, damit du die Scheibe bekommst. Wechsle für Wiederholungen, wenn möglich, auch die Seite (z. B. Standbein).

## Spielende

Wer am meisten Übungen gemeistert hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

## Game preparation

First, sort the wooden discs with the exercises into 6 small stacks according to their background colour. Depending on the game variant, have only the colour die or both dice ready.

## Gameplay

If you are the youngest child in the game round, you may start and throw the colour die. Now take the top disc from the pile whose colour you have thrown. Look carefully at the exercise on the disc and try to imitate it. If you succeed, you may take the disc. It is now the next child's turn to throw the die. Play in turns until a pile of one colour is empty.

## Variant with 2 dice

On your turn, roll both dice at the same time. Of course you can roll with both hands. The number die shows how many times you have to repeat the exercise to get the disc. If possible, change sides for repetitions (e.g. standing leg).

## End of the game

Whoever has mastered the most exercises wins the game. If there's a tie, there are several winners.

## Inhoud

18 houten schijven met oefeningen  
1 grote kleurendobbelsteen en 1 grote oogdobbelsteen  
Spelregels



## Contenuto

18 dischi di legno con esercizi  
1 dado grande dei colori e 1 dado grande di numeri  
Istruzioni di gioco



## Preparazione del gioco

Per prima cosa, suddividere i dischi di legno con gli esercizi in 6 piccole pile in base al loro colore di fondo. A seconda della variante di gioco, tenete pronto il dado del colore o entrambi i dadi.

## Corsa del gioco

Se siete il bambino più piccolo del gioco, potete iniziare lanciando il dado del colore. Ora prendete dalla pila il disco più alto del colore che avete tirato. Osservate attentamente l'esercizio sul disco e cercate di copiarlo. Se ci riuscite, potete prendere il disco. Ora tocca al bambino successivo lanciare i dadi. Giocare a turno fino a quando una pila di un colore è vuota.

## Variante con 2 dadi

Al proprio turno, lanciare entrambi i dadi contemporaneamente. Naturalmente, si può anche lanciare con entrambe le mani. Il dado di numeri o indica quante volte si deve ripetere l'esercizio per ottenere il disco. Se possibile, cambiare lato per le ripetizioni (ad esempio, gamba in piedi).

## Fine del gioco

Vince la partita chi ha imparato il maggior numero di esercizi. In caso di parità, ci sono più vincitori.