



Lancer les dés et combiner
à partir de 3 ans

Contenu

4 plateaux de jeu en bois
3 grands dés avec des fleurs
9 abeilles en bois
Règles de jeu

Préparation du jeu

Chaque enfant choisit un plateau de jeu. Préparez les dés et placez les abeilles au centre de la table de manière à ce que tous puissent les atteindre facilement.

Déroulement d'une partie

Si tu es le plus jeune enfant du tour de jeu, tu peux commencer et lancer les 3 dés en même temps (tu as le droit de lancer les deux dés avec les deux mains). Regarde maintenant si les 3 fleurs que tu as lancées se trouvent dans l'une des bandes vertes de ton plateau de jeu. Si c'est le cas, tu peux placer une abeille dans cette bande verte. Si toutes les fleurs ne correspondent pas, tu peux relancer les dés qui ne correspondent pas. Tu peux relancer 1, 2 ou les 3 dés. Si les fleurs ne correspondent toujours pas à l'une des bandes vertes, c'est au tour de l'enfant suivant. Joue à tour de rôle jusqu'à ce que quelqu'un ait pu placer 3 abeilles sur son plateau de jeu.

Fin de la partie

Le premier à avoir trouvé toutes les combinaisons de fleurs et à avoir placé 3 abeilles sur son plateau de jeu gagne la partie.



Art.Nr.: 60 601 2088

Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth, Germany
noris-spiele.de | service.noris-spiele.de



BEE yatzy



 *Spielregel*

 *Game rules*

 *Spelregels*

 *Istruzioni di gioco*

 *Règles du jeu*





Würfeln und kombinieren für Kinder ab 3 Jahren

Inhalt

4 Spielbretter aus Holz
3 große Blumenwürfel
9 Holzbienen
Spielanleitung

Spielvorbereitung

Jedes Kind sucht sich ein Spielbrett aus. Legt die Würfel bereit und die Bienen in die Tischmitte, so dass sie alle gut erreichen können.

Spielablauf

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, darfst du beginnen und würfelst alle 3 Würfel gleichzeitig (dabei darfst du mit beiden Händen würfeln). Sieh nun nach, ob die 3 Blüten, die du gewürfelt hast in einem der Grünstreifen auf deinem Spielbrett vorkommen. Ist das der Fall, dann darfst du eine Biene zu diesem Grünstreifen setzen. Stimmen nicht alle Blüten überein, darfst du die Würfel, die nicht passen, noch einmal würfeln. Du darfst 1, 2 oder alle 3 Würfel nochmal würfeln. Stimmen die Blüten immer noch nicht mit einem der Grünstreifen zusammen, ist das nächste Kind an der Reihe. Spielt solange reihum, bis jemand 3 Bienen auf sein Spielbrett setzen konnte.

Spielende

Wer zuerst alle Blütenkombinationen erwürfelt hat und 3 Bienen auf sein Spielbrett gesetzt hat, gewinnt das Spiel.



Roll the dice and combine for children aged 3 and up

Content

4 wooden game boards
3 large dice with flowers
9 wooden bees
Game rules

Game preparation

Each child chooses a game board. Place the dice ready and the bees in the centre of the table so that everyone can easily reach them.

Gameplay

If you are the youngest child in the game round, you start and roll all 3 dice at the same time (you can roll the dice with both hands). Now check whether the 3 flowers you have rolled occur in one of the green strips on your board. If this is the case, you may place a bee to this green strip. If not all the flowers match, you can re-roll the dice that do not match. You can re-roll 1, 2 or all 3 dice. If the flowers still do not match one of the green strips, it is the next child's turn. Play in turn until someone has managed to place 3 bees on their board.

End of the game

The first player to roll all the flower combinations and place 3 bees on their board wins the game.



Dobbelen en combineren voor kinderen vanaf 3 jaar

Inhoud

4 houten speelborden
3 grote dobbelstenen
9 houten bijen
Spelregels

Spelvoorbereiding

Ieder kind kiest een speelbord. Zet de dobbelstenen klaar en de bijtjes in het midden van de tafel, zodat iedereen ze gemakkelijk kan bereiken.

Gameplay

Als je het jongste kind in de spelronde bent, begin je en gooi je alle 3 de dobbelstenen tegelijk (je mag de dobbelstenen met beide handen gooien). Kijk nu of de 3 bloemen die je hebt gegooid in een van de groene stroken op je bord voorkomen. Als dit het geval is, mag je een bij op deze groene strook plaatsen. Komen niet alle bloemen overeen, dan mag je de dobbelstenen die niet overeenkomen opnieuw gooien. Je mag 1, 2 of alle 3 de dobbelstenen opnieuw gooien. Als de bloemen nog steeds niet op één van de groene stroken liggen, is het volgende kind aan de beurt. Speel om de beurt totdat iemand 3 bijen op zijn bord heeft geplaatst.

Speleinde

De eerste persoon die alle bloemencombinaties gooit en 3 bijen op zijn bord plaatst, wint het spel.



Lancia i dadi e combina a partire dai 3 anni

Contenuto

4 tabelloni da gioco in legno
3 dadi grandi
9 api di legno
Istruzioni di gioco

Preparazione del gioco

Ogni bambino sceglie un tabellone da gioco. Metti i dadi pronti e le api al centro del tavolo in modo che tutti possano raggiungerli facilmente.

Corso del gioco

Se si è il bambino più giovane del turno di gioco, si può iniziare e lanciare tutti e 3 i dadi contemporaneamente (si può lanciare con entrambe le mani). Ora vedi se i 3 fiori che hai tirato appaiono in una delle strisce verdi sul tuo tabellone. Se è così, puoi posizionare un'ape su questa striscia verde. Se tutti i fiori non corrispondono, puoi lanciare di nuovo i dadi che non corrispondono. Puoi lanciare nuovamente 1, 2 o tutti e 3 i dadi. Se i fiori ancora non si allineano con una delle strisce verdi, tocca al bambino successivo. Gioca a turno finché qualcuno non riesce a posizionare 3 api sulla propria plancia.

Fine del gioco

Il primo bambino che riesce a lanciare tutte le combinazioni di fiori e a posizionare 3 api sul proprio tabellone vince la partita.