

3 bunte KÄFER Spiele

erstes
spielen



3+

Inhalt

36 Käfer in 6 Farben
Farbwürfel
9 Farbtafeln
Anleitung

Spielvorbereitung

Beklebt jede Seite des Würfels mit einer der 6 runden Farbsticker. Dann klebt ihr die Käfersticker auf die Käferkörper. Achtet dabei darauf, dass die Farbe der Sticker mit der Farbe des jeweiligen Käferkörpers übereinstimmt.

1. Mein rechter, rechter Platz ist leer...

Stellt alle Käferchen in die Tischmitte, so dass sie alle gut erreichen können, und legt den Farbwürfel bereit. Jedes Kind nimmt sich nun eine Farbtafel und legt sie vor sich ab.

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, darfst du beginnen und würfelst den Farbwürfel. Zeigt der Würfel eine der vier Farben auf deiner Farbtafel, dann darfst du ein Käferchen dieser Farbe nehmen und auf das Farbfeld deiner Tafel stellen. Ist die gewürfelte Farbe nicht auf deiner Farbtafel, gibst du den Würfel weiter. Jedes Kind darf pro Runde nur einmal würfeln. Schaffst du es, deine Farbtafel zuerst zu füllen, gewinnst du das Spiel.

(Je nach Spieleranzahl könnt ihr auch mit 2 oder 3 Farbtafeln pro Kind spielen.)

2. Auf der Mauer, auf der Lauer

Legt alle Käferchen und den Farbwürfel bereit.

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, darfst du beginnen und würfelst den Farbwürfel. Nimm dir ein Käferchen in der gewürfelten Farbe und stelle es in Tischmitte. Nun gibst du den Würfel weiter und das nächste Kind ist an der Reihe. Mit den gewürfelten Käferchen baut ihr nach und nach eine Mauer. In der untersten Reihe dürfen dabei nicht mehr als 7 Käfer stehen. In die zweite Reihe legt ihr die Käferchen auf die Rücken, so dass die Füße nach oben zeigen. In der dritten Reihe stehen die Käfer wieder aufrecht und die Beinchen greifen mit den Käfern der zweiten Reihe ineinander. So wächst die Mauer, während ihr ganz vorsichtig baut.

Gibt es keinen Käfer mehr in der gewürfelten Farbe, und die Mauer ist noch nicht eingestürzt, gewinnt ihr das Spiel.

3. Hoch hinaus

Legt alle Käferchen und Farbtafeln bereit.

Bist du das jüngste Kind in der Spielrunde, darfst du beginnen. Lege eine Farbtafel in die Tischmitte. Wähle eine der 4 Farben auf der Tafel aus und stelle ein Käferchen mit dieser Farbe auf das Farbfeld. Das nächste Kind ist dran und darf nun ein Käferchen auf eines der übrigen Farbfelder stellen. Spielt so weiter, bis die Farbtafel gefüllt ist. Das nächste Kind, das an der Reihe ist, legt nun eine neue Farbtafel auf die Käferrücken. Befüllt diese wieder vorsichtig nach und nach. Können ihr alle Käferchen verbauen, ohne dass der Turm einstürzt, dann habt ihr das Spiel gewonnen.

3 colourful LADYBUG games



3+

Contents

36 bugs in 6 colours
colour die
9 colour plates
instructions

Preparations for play

Stick the 6 round stickers to each side of the die. Then stick the bug stickers onto the bugs, ensuring that the colour of the sticker matches the colour of the bug.

Game 1

Place all the bugs in the middle of the table so that you can reach them easily, then place the colour die next to you. Take a colour plate and place it in front of you (one plate for each player).

The youngest player goes first and throws the die. If you throw one of the four colours on your plate, take a bug of the corresponding colour and place it on the square with the same colour. If you throw a different colour, give the die to the next player. Each player may only throw the die once on each turn. The first player to fill all the squares on their plate is the winner.

(Depending on the number of players, you can also play with 2 or 3 plates each.)

Game 2

Arrange the bugs and the colour die so that they are within easy reach.

The youngest player goes first. Throw the die, then take a bug of the corresponding colour and place it in the middle of the table. Then give the die to the next player. The aim of the game is to build a wall of bugs. The bottom row can contain a maximum of 7 bugs. For the second row, the bugs must be placed on their back so that their feet are pointing upwards. In the third row, the bugs must be placed upright again so that their legs interlock with the bugs in the second row. Keep building the wall according to these rules, placing the bugs carefully to ensure that the wall doesn't fall over.

If there are no more bugs in the corresponding colour and the wall is still standing, you win the game!

Game 3

Place the bugs and colour plates within easy reach.

The youngest player goes first. Place a colour plate in the middle of the table. Choose one of the 4 colours on the plate and place a bug of the same colour onto the corresponding square. The next player can then place a bug onto one of the remaining squares. Proceed in the same way until all 4 squares are occupied. The next player can then choose a new plate and place it on top of the bugs. Carefully fill the plate according to the same rules. If you can use all the bugs without the tower collapsing, you win the game!

3 Jeux colorés des COCCINELLES



3+

Contenu

36 coccinelles de 6 couleurs
dé coloré
9 panneaux colorés
instructions

Préparation du jeu

Coller chacun des 6 autocollants colorés ronds sur chaque face du dé. Puis coller les autocollants coccinelles sur les coccinelles. Veiller à ce que la couleur de l'autocollant corresponde à la couleur de la coccinelle.

Jeu 1

Placer toutes les petites coccinelles au milieu de la table de façon à ce que tous les joueurs puissent les atteindre facilement et poser le dé à côté. Chaque joueur prend un panneau coloré et le place devant lui.

Le joueur le plus jeune commence la partie en lançant le dé. Si le dé indique l'une des quatre couleurs de ton panneau, tu as le droit de prendre une coccinelle de cette couleur et de la mettre sur le carré de la couleur correspondante sur ton panneau. Si la couleur du dé ne figure pas sur ton panneau, c'est au tour du joueur suivant. Chaque joueur n'a le droit de lancer le dé qu'une seule fois à chaque tour. Si tu arrives à remplir ton panneau en premier, tu as gagné la partie.

(Selon le nombre de joueurs, on peut jouer avec 2 ou 3 panneaux par enfant.)

Jeu 2

Placer toutes les petites coccinelles et le dé sur la table. Le joueur le plus jeune commence la partie en lançant le dé. Il prend une coccinelle de la couleur indiquée par le dé et la met au milieu de la table. Puis c'est au tour du joueur suivant. On construit peu à peu un mur avec les coccinelles de la couleur indiquée par le dé. Le premier niveau ne doit pas contenir plus de 7 coccinelles. Pour le deuxième niveau, on pose les coccinelles sur le dos, avec les pattes en l'air. Pour le troisième niveau, on met les coccinelles à nouveau à l'endroit de façon à ce que leurs pattes s'emboîtent avec les pattes des coccinelles en-dessous. Ainsi le mur s'agrandit, en empilant les coccinelles avec précaution.

S'il ne reste plus de coccinelle de la couleur indiquée par le dé et que le mur ne s'est pas encore effondré, vous avez gagné la partie.

Jeu 3

Placer toutes les petites coccinelles et le dé sur la table. Le joueur le plus jeune commence. Poser un panneau coloré au milieu de la table. Choisir l'une des 4 couleurs du panneau et poser une coccinelle de cette couleur sur le carré coloré. C'est au tour du joueur suivant, qui place une coccinelle sur l'un des carrés colorés restants du panneau. On continue à jouer jusqu'à ce que le panneau soit rempli. Le joueur suivant place désormais un nouveau panneau coloré sur le dos des coccinelles. On continue à nouveau à remplir le panneau avec précaution. Si vous arrivez à placer toutes les coccinelles sans faire tomber la tour, vous avez gagné la partie.

3 coloratissimi giochi di COCCINELLE



3+

Contenuto:

36 scarafaggi in 6 colori
dado colorato
9 tavole a colori
istruzioni

Preparazione del gioco

Attacca uno dei 6 adesivi colorati rotondi su ciascun lato del dado. Quindi incolla gli adesivi sui corpi degli scarafaggi. Assicurati che il colore dell'adesivo corrisponda al colore del corpo dello scarafaggio.

Gioco 1

Posiziona tutti gli insetti al centro del tavolo in modo che tutti siano facilmente raggiungibili e metti in posizione da gioco il dado colorato. Ogni bambino prende una tavola a colori e la mette davanti a sé.

Inizia il gioco il bambino più piccolo del round, tirando il dado colorato. Se il dado mostra uno dei quattro colori presenti sulla tua tavola dei colori, puoi prendere uno scarafaggio dello stesso colore e posizionarlo in un riquadro della tua tavola. Se il colore ottenuto giocando con il dado non è sulla tua tavola dei colori, passi il dado. Ogni bambino può lanciare il dado solo una volta per round. Se riesci a riempire per primo il tabellone dei colori, vinci la partita.

(A seconda del numero dei giocatori, puoi anche giocare con 2 o 3 tabelloni colorati per bambino.)

Gioco 2

Prepara tutti gli scarafaggi e il dado colorato. Inizia il gioco il bambino più piccolo del round, tirando il dado colorato. Prendi uno scarafaggio del colore del dado giocato e posizionalo al centro del tavolo. Ora devi passare il dado perché è il turno del prossimo bambino. Costruisci gradualmente un muro con gli scarafaggi che hai ottenuto giocando a dado. Non ci possono essere più di 7 scarafaggi nella fila inferiore. Nella seconda fila, adagia gli scarafaggi sulla schiena con i piedi rivolti verso l'alto. Nella terza fila, gli scarafaggi stanno di nuovo in posizione eretta e le zampette si intrecciano con gli scarafaggi della seconda fila. Così, procedendo nella costruzione con molta attenzione, il muro cresce.

Se non ci sono più scarafaggi del colore ottenuto giocando a dado e il muro non è ancora crollato, vinci la partita.

Gioco 3

Prepara tutti i gli scarafaggi e le tavole a colori. Inizia il gioco il bambino più piccolo del round. Posiziona una tavola a colori al centro del tavolo. Scegli uno dei 4 colori sulla tavola e posiziona uno scarafaggio con questo colore nel riquadro colorato. È il turno del prossimo bambino, che a questo punto può posizionare uno scarafaggio su uno dei riquadri colore rimanenti. Continua a giocare finché la tavola dei colori non è piena. Il bambino del turno successivo posiziona una nuova tavola colorata sul dorso dello scarafaggio. Riempili di nuovo con cura uno per uno. Se riesci a incastonare tutti gli insetti senza che la torre crolli, allora hai vinto la partita.