

Abenteuer Pferd

Spielanleitung



Abenteuer Reiterhof

Erkenntnis / Wissens
1. Wie heißt der V-förmige Keil aus weichem Horn an der Unterseite des Hufeis?

Abenteuer Reiterhof

Ausblüms
1. Die Abbildung zeigt die kindereignete Zaumung eines Westerntierdes. Wozuch unterscheidet sich dieses Gebiss von der üblichen handare?

Abenteuer Reiterhof

Pferderassen und Zucht
1. Das hier abgebildete Pferd wird kau größer als 1,40m. Dennoch wird es seiner Heimat nicht als Pony angehen. Es hat die Gangart „Tölt“ im en. Um welche Rasse handelt es sich?



Abenteuer Pferd

Ein Wissensspiel rund ums Thema Pferde für 2 bis 4 Spieler:innen.

Inhalt:

4 Pferde aus Holz
110 Spielkarten
1 Spielplan
24 Gewinn-Chips
1 Holzwürfel
1 Spielanleitung

Spielvorbereitung und Spielziel:

Drückt die Gewinn-Chips aus dem Tableau heraus und legt diese neben den Spielplan. Bildet mit den Karten sechs Stapel, nach Farben (Kategorien) sortiert. Mischt die Karten in den einzelnen Stapeln gut durch. Achtet darauf, dass die Karten immer mit der Vorderseite (1. Frage) nach oben auf dem Stapel liegen. Legt nun die Kartenstapel ebenfalls neben den Spielplan, farblich passend zu ihrer jeweiligen Kategorie.



Jetzt sucht sich jeder ein Pferd als Spielfigur aus und stellt es auf eines der beiden Startfelder.

Legt dann noch den Würfel bereit, und schon kann es losgehen. Im Laufe des Spiels versucht ihr, von 4 der insgesamt 6 Kategorien einen Gewinn-Chip zu erhalten. Diese bekommt ihr, indem ihr eine Frage aus der entsprechenden Kategorie richtig beantwortet.

Spielablauf:

Wer zuletzt ein Pferd gesehen hat, darf beginnen. Für deinen Zug würfelst du und läufst im Uhrzeigersinn mit deinem Pferd den Weg entlang. Achte darauf, auf welcher Farbe du stehengeblieben bist. Die Farbe der Felder entspricht auch immer einer Kategorie. Beantworte jetzt eine Frage aus der Kategorie, die farblich zu dem Feld passt, auf dem du stehengeblieben bist. Eine:r deiner Mitspieler:innen nimmt die oberste Karte vom Stapel der Kategorie und liest dir die Frage vor, die mit der Augenzahl von deinem Würfel gleich ist. Bei einer 6 darfst du dir eine Zahl zwischen 1 und 5 aussuchen.



Beispiel: Du hast eine 2 gewürfelt und bist auf einem lila Feld gelandet. Beantworte die Frage 2 von der obersten Karte aus der lila Kategorie „Pferdesport“. Die richtige Antwort steht zur Kontrolle auf der Karte.

Konntest du die Frage richtig beantworten? Super, du darfst dir als Belohnung einen Gewinn-Chip in der passenden Farbe nehmen.

Lagst du falsch? Die Karte kommt dann wieder unter den Kartenstapel der Kategorie. Danach ist dein:e Mitspieler:in links von dir an der Reihe.

Besonderheiten:

- Die Startfelder sind die einzigen Felder, auf denen mehrere Pferde gleichzeitig stehen dürfen.
- Bleibst du auf einem Feld stehen, wo bereits ein anderes Pferd steht, bockt das andere Pferd und wirft seine:n Reiter:in ab. Dein:e Mitspieler:in muss ihr Pferd zurück auf eines der beiden Startfelder stellen.

Spielende:

Wer von euch zuerst vier verschiedene Gewinn-Chips sammeln konnte, hat gewonnen. War euch das Spiel zu kurz? Fangt doch gleich noch eine neue Runde an, um euer Wissen rund ums Pferd unter Beweis zu stellen.

Variationen:

Möchtet ihr eine einfachere Variante spielen?
Dann könnt ihr auch so spielen, dass ihr nicht abgeworfen werdet. So können mehrere Pferde auf einem Feld stehen bleiben.

Ihr seid richtige Profis und euch ist das Spiel zu einfach?
Erhöht die Schwierigkeit, indem ihr festlegt, dass ihr zum Gewinnen von jeder Farbe einen Gewinn-Chip braucht.

