



# Wer ist zuerst im Bett?

*Ein Spiel als Einschlafritual für kleine Schlafmützen*

*Alter: 3+, Spieler: 2-4*

Die Schlafmützen sind sehr müde und wollen so schnell wie möglich ins Bett. Doch halt!

Haben sie nicht etwas vergessen? Bevor sie sich im Bett gemütlich ihre Schlafmütze über die Augen ziehen können, dürfen sie noch so einiges erledigen und genießen: Schlafanzug anziehen, Zähne putzen, Kuschneln mit Gutenachtkuss und eine Geschichte erzählen oder hören. Die Schlafmütze, die es zuerst schafft, alle Aufgaben zu erledigen **und** im Bett zu liegen, gewinnt das Spiel.



# Spielinhalt

1 Spielplan, 4 Schlafmützen-Spielfiguren, 4 den Spielfiguren entsprechende 4-teilige Schlafmützen-Puzzle, 2 Würfel (einer mit Augen: 1-3, einer mit Abbildungen der 4 verschiedenen Aufgaben und 2 Mondbildern), 1 Spielanleitung, 3 Gutenachtgeschichten



## Spielvorbereitung

- 1 Der Spielplan wird in die Mitte gelegt.
- 2 Jeder Spieler sucht sich eine Schlafmützenfigur aus und stellt sie in die Startposition.
- 3 Jeder Spieler legt seine Aufgabenpuzzleteile (mit den Abbildungen der Aufgaben nach oben) einzeln vor sich ab.
- 4 Die Würfel werden bereit gelegt.
- 5 Jetzt treffen die Eltern (evtl. mit den Kindern gemeinsam) die Entscheidung, ob die Aufgaben als Abendritual tatsächlich ausgeführt werden, oder ob lediglich die Aufgabenpuzzleteile umgedreht werden.

## Spielablauf

Der Spieler, der am besten gähnen kann, fängt an, indem er beide Würfel würfelt. Der Spieler darf nun wählen, für welchen Würfel er sich entscheidet.

1. Er entscheidet sich für den **Zahlenwürfel**:  
Nun darf er die angezeigte Augenzahl in Richtung Bett gehen. Steht auf dem Zielfeld bereits eine Schlafmütze, darf er sich gerne dazu stellen. Anschließend darf der nächste Spieler würfeln.





2. Er entscheidet sich für den **Aufgabenwürfel**:  
Nun darf er eine der 4 Aufgaben erledigen:



1. Schlafanzug anziehen



2. Zähne putzen



3. Kuschneln mit einem der Mitspieler



4. Eine Gute-Nacht-Geschichte hören oder erzählen/  
vorlesen



Zeigt der Aufgabenwürfel ein Mondsymboll, darf sich der Spieler eine Aufgabe aussuchen.

Ist die Aufgabe erfolgreich erledigt, darf er das passende vor ihm liegende Puzzleteil umdrehen (jetzt ist ein Stück der Schlafmaske zu sehen). Nach dem Umdrehen können die Puzzleteile zu einer Schlafmaske zusammen gesetzt werden.

Anschließend darf der nächste Spieler würfeln.



## Spielende

Das Spiel endet, sobald alle Spieler müde auf dem Zielfeld angekommen sind. Gewonnen hat der Spieler, der alle 4 Aufgaben erledigt **und** sich als erster mit der passenden Augenzahl ins Bett gewürfelt hat. Die gepuzzelte Schlafmaske vor ihm sichert ihm einen ruhigen Schlaf und süße Träume.



Art.-Nr. 60 601 1729

Simba Toys GmbH & Co. KG, Werkstr. 1, 90765 Fürth · Germany  
[www.noris-spiele.de](http://www.noris-spiele.de)

Simba Toys Austria, Jochen-Rindt-Straße 25, 1230 Wien  
Simba/Dickie (Switzerland) AG, Überlandstrasse 18, 8953 Dietikon

© by aprilkind. 2019

[schlafmuetzen.com](http://schlafmuetzen.com)

Autor: Aprilkind

Layout: [www.fiore-gmbh.de](http://www.fiore-gmbh.de)