

Das große BAUSTELLEN SPIEL



Für 2-4 Spieler
ab 4 Jahren

Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 1 Würfel
- 12 Aufgabenplättchen
- 16 Werkzeugplättchen
- 12 Baufahrzeuge
- 66 Ziegelplättchen in verschiedenen Farben
- 12 Stehfüßchen
- 1 Spielanleitung



Spielziel

Hilf mit auf der Baustelle! Wer kann viele Aufgaben erledigen und am meisten seiner Ziegel in das bunte Haus einbauen? Dieser Spieler gewinnt.

Vor dem ersten Spiel

Brecht die Plättchen aus den beiden Rahmen aus. Setzt die 12 Baufahrzeuge vorsichtig in die Stehfüßchen.

Spielvorbereitung

Legt den Spielplan auf den Tisch. Mischt die 12 Aufgabenplättchen und legt sie als verdeckten Stapel neben den Spielplan. Deckt dann drei dieser Plättchen auf und legt sie nebeneinander aus.

Legt die 16 Werkzeugplättchen (Handschuhe, Werkzeugbox, Akkuschauber, Säge) neben den Spielplan, so dass jeder Spieler sie gut erreichen kann. Die 66 Ziegelplättchen legt ihr ebenfalls als unsortierten Vorrat neben den Spielplan.

Jeder Spieler entscheidet sich für eine Farbe und nimmt die drei farblich passenden Baufahrzeuge und stellt sie vor sich ab. Der Würfel wird bereit gelegt. Und schon geht's los!

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt, dann geht's im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du dran bist, musst du immer zuerst würfeln und danach kannst du womöglich auf der Baustelle helfen.

1. Würfeln

Nimm den Würfel und wirf ihn. Auf vier Seiten des Würfels ist je ein Werkzeug abgebildet, auf zwei Seiten Fragezeichen.

Hast du ein Werkzeug gewürfelt? Dann nimm dir ein passendes Werkzeugplättchen aus dem Vorrat. Ist von diesem Werkzeug keines mehr übrig, so darfst du es von einem deiner Mitspieler stibitzen.

Hast du ein Fragezeichen gewürfelt? Dann darfst du dir ein beliebiges Werkzeugplättchen aus dem Vorrat nehmen. Du darfst aber nicht von einem anderen Spieler stibitzen.

2. Auf der Baustelle helfen

Es liegen immer drei Aufgabenplättchen aus. Auf jedem Aufgabenplättchen siehst du zwei Werkzeuge. Kontrolliere, ob du passende Werkzeuge hast, um eine dieser Aufgaben zu erfüllen. Wenn ja, musst du beide Werkzeuge zurück in den Vorrat legen und eines deiner Fahrzeuge zum passenden Bildausschnitt auf dem Spielplan stellen. Wenn nein, überspringst du einfach diese Phase – du kannst sicher bald wieder mithelfen!

Hast du gerade kein Fahrzeug vor dir stehen, so darfst du auch eines deiner Fahrzeuge, das schon auf dem Spielplan steht, umstellen. Es dürfen auch mehrere gleichfarbige Fahrzeuge bei derselben Aufgabe stehen. Gibt es mehrere Aufgaben, bei denen du helfen kannst, musst du dich für eine entscheiden.

Beispiel: Für den Einbau des Glases werden Handschuhe und der Akkuschauber benötigt. Markus hat beide Werkzeuge vor sich liegen. Er legt sie zurück in den Vorrat und stellt eines seiner Fahrzeuge zu den Glasern auf dem Spielplan.



Juhu! Wir haben eine Aufgabe erledigt!

Auf jedem Aufgabenplättchen ist eine Zahl angegeben. Kontrolliere immer, nachdem du ein Fahrzeug auf den Spielplan gesetzt hast, ob nun bei diesem Bildausschnitt so viele Baufahrzeuge stehen, wie die Zahl angibt. Wenn nein, ist der nächste Spieler dran.

Stehen dort aber genügend Fahrzeuge, so habt ihr die Aufgabe erledigt. Hurra! Jeder Spieler nimmt nun seine Baufahrzeuge wieder vom Spielplan und darf sich für jedes seiner zurückgenommenen Baufahrzeuge einen Ziegel in seiner Farbe nehmen und diesen auf eines der noch unbebauten Felder des Hauses legen.

Dann wird das Aufgabenplättchen in die Schachtel gelegt und ein neues aufgedeckt. Ist der Nachziehstapel leer, werden keine neuen Aufgaben aufgedeckt.

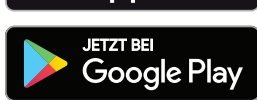
Beispiel: Die Fenster wurden eingesetzt – 3 Baufahrzeuge stehen beim dazugehörigen Bildausschnitt. Gut gemacht! Zwei der Fahrzeuge sind Rot (das ist die Farbe von Markus), eines der Fahrzeuge ist Blau (die Farbe von Andrea). Beide nehmen ihre Fahrzeuge zurück. Dann darf Andrea einen blauen Ziegelstein in das Haus einbauen, Markus darf sogar zwei rote Ziegelsteine in das Haus einbauen.

Nachdem du gewürfelt hast und womöglich ein Baufahrzeug eingesetzt hast, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn dran.

Spielende

Das Spiel endet, sobald alle 12 Aufgaben erfüllt sind – dann ist auch das Haus fertig gebaut! Nun zählt jeder Spieler, wie viele Ziegelsteine seiner Farbe im Haus eingebaut sind. Wer die meisten Ziegelsteine verbauen konnte, gewinnt das Spiel!

Die Community App für alle Spiele-Freunde



Art.Nr.: 60 601 1681

Spielidee: Team Noris
Redaktion: Jana Michels, Markus Müller
Illustration: Lisa Stachnick
Grafik: Andrea Hofbeck



© 2018, NORIS-SPIELE
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1, D - 90765 Fürth
www.noris-spiele.de