



SafiraS

MEMO



D: Die 36 Memo-Kärtchen werden verdeckt gemischt und auf dem Tisch ausgebreitet. Reihum darf jeder der Spieler jeweils 2 Memo-Kärtchen aufdecken. Wenn die beiden Bilder gleich sind, dann darf der Spieler dieses Bildpaar behalten und ist nochmal am Zug. Sind die Bilder nicht gleich, werden die aufgedeckten Memo-Kärtchen wieder umgedreht. Gewonnen hat der Spieler, der am Ende die meisten Bildpaare besitzt. Inhalt: 36 Memo-Kärtchen

GB: The 36 memory cards are mixed up while face down and spread out on the table. Taking turns, each player turns over 2 memory cards. If both pictures are the same then the player can keep them and can have another turn. If the pictures do not match, the memory cards are then turned face down again. The winner is the player with the most pairs of pictures at the end of the game. Contents: 36 memory cards

F: Les 36 cartes mémo sont mélangées, face retournée, puis étalées sur la table. Lorsque c'est son tour, chaque enfant retourne deux cartes mémo. Si les deux images sont identiques, il peut les garder et a le droit de rejouer. Si les images sont différentes, les cartes mémo sont de nouveau retournées. Le gagnant est celui qui possède à la fin le plus grand nombre de paires d'images.

Contenu : 36 cartes mémo

I: Le 36 carte memo coperte vengono mescolate e sparse sul tavolo. Ciascuno dei giocatori a turno può scoprire 2 carte memo. Se le due immagini sono identiche, il giocatore le può conservare e scoprire altre carte. Se invece le immagini non sono identiche, le carte memo scoperte saranno nuovamente girate. Vince il giocatore che alla fine possiede il maggior numero di coppie di immagini. Contenuto: 36 carte memo