

# AUF DER HUT



von Alexey Konnov, Alexey Paltsev und Anatoly Shklyarov

Hat da jemand dem Zauberer den Hut von den Haaren gezaubert? Und was macht die Krone auf dem Kopf der Köchin? Hier ist einiges durcheinander geraten. Aber bestimmt bringst du die richtigen Hüte wieder auf die richtigen Köpfe ... und vielleicht merken das deine Mitspieler noch nicht einmal!

## Ziel

Bringe die passenden Hüte und Köpfe zusammen – aber möglichst so, dass deine Mitspieler es gar nicht merken. Sammle dann möglichst viele Leute ein, die den richtigen Hut aufhaben.

## Spielvorbereitung



- Legt die **16 Glatzköpfe** bereit.
- Mischt die **20 Personen** und bildet aus ihnen einen verdeckten Stapel. Deckt 7 davon auf und legt sie in einer Reihe nebeneinander in eure Mitte.
- Mischt die **24 Hüte** und bildet daraus einen verdeckten Stapel. Zieht 7 davon, schaut sie nicht an und legt sie einzeln verdeckt über die Köpfe der Leute.

## Spielablauf

Wer zuletzt eine Kopfbedeckung getragen hat, beginnt. Dann seid ihr reihum am Zug. Wenn du am Zug bist, machst du **eine** dieser drei Aktionen:

- 1. Schau geheim einen Hut an**  
Suche dir einen Hut aus, den du geheim ansiehst, ohne ihn deinen Mitspielern zu zeigen.
- 2. Vertausche zwei Hüte**  
Suche zwei Hutkarten aus und vertausche sie, ohne sie anzusehen.
- 3. Decke einen passenden Hut (über der richtigen Person) auf**  
Sag laut: „Passt“ und decke dann einen Hut auf. Dann passiert folgendes:

**Passt der aufgedeckte Hut zur Person, die ihn trägt? Gut gemacht! Nimm dir Person und Hut und lege sie vor dir ab.**

- Fülle danach die geleerte Stelle der Auslage wieder, indem du von den Nachziehstapeln
  - eine Person aufdeckst und
  - darüber einen verdeckten Hut auslegst.

**Ist der aufgedeckte Hut ein Wunderhut? Super, denn der passt immer!**

**Nimm dir den Wunderhut und lege ihn vor dir ab. Lass aber die Person liegen.**

- Fülle danach die geleerte Stelle in der Auslage wieder mit einem verdeckten Hut auf, den du vom Nachziehstapel ziehst.

**Gehört der aufgedeckte Hut nicht zur Person, die ihn gerade trägt? Oje, was für ein Pech ...! Jetzt musst du leider einen Glatzkopf nehmen und vor dir ablegen.**

- Danach legst du den aufgedeckten Hut wieder verdeckt über diese Person zurück.

## Spielende und Sieger

Das Spiel endet, sobald ihr einen leeren Platz der Auslage nicht mehr auffüllen könnt.

*Wenn ihr möchtet, könnt ihr aber auch weiterspielen bis nur noch 3 Personen (mit Hüten) in der Auslage liegen. Vereinbart vor dem Spiel, ob ihr so lange weiterspielen wollt.*

Um zu gewinnen, braucht ihr möglichst viele Personen mit Hut. Habt ihr Glatzköpfe gesammelt gehen euch Hüte verloren:

- Überdeckt mit jedem Glatzkopf einen gesammelten Hut.

Gegen Glatzköpfe helfen nur Wunderhüte:

- Überdeckt möglichst jeden Glatzkopf mit einem gesammelten Wunderhut.

Wer nicht genügend Wunderhüte dafür besitzt, hat jetzt leider Personen mit Glatzkopf in der eigenen Sammlung.

Dann zählt jeder, wie viele Personen **mit Hut** er hat. Sichtbare Glatzköpfe zählen natürlich nicht mit.

Wer die meisten Personen mit Hut hat, gewinnt. Es kann mehrere Sieger geben.



*Beispiel: Du hast zwei Glatzen, aber nur einen Wunderhut gesammelt. Mit ihm kannst du eine Glatze überdecken. Dadurch hättest du drei Personen mit Hut. Ein Glatzkopf bleibt dann leider übrig.*

Hier seht ihr im Überblick, welcher Hut zu welcher Person gehört:



# AUF DER HUT



by Alexey Konnov, Alexey Paltsev and Anatoly Shklyarov

Did somebody conjure the wizard's hat off his head? And what is the crown doing on the chef's head? Some things have been mixed up. But you'll certainly get the right hats back on the right heads... and maybe the other players won't even notice!

## Object of the Game

Pair up the matching hats and heads - in such a way, if possible, that the other players don't notice it. Then collect as many characters as possible that have the right hat on.

## Set-up of the Game



- Put the **16 bald heads** within reach.
- Shuffle the **20 character cards** and form a face-down pile. Reveal 7 characters and place them in a row, next to one another, in the middle of the table.
- Shuffle the **24 hat cards** and form a face-down pile. Draw 7 hats without looking at them, and place one of them face down above each character's head.

## Course of the Game

The player who last wore a hat begins. After that, play continues clockwise. On your turn, you carry out **one** of these three actions:

- 1. Look at a hat secretly**  
Choose one hat and look at it secretly without showing it to the other players.
- 2. Swap two hats**  
Choose two hat cards and swap them without looking at them.
- 3. Reveal a matching hat (above the right character)**  
Say aloud: "Here's a match!" and then reveal one hat. Then the following happens:

**Does the revealed hat match the character that is wearing it? Well done!**

**Take the character and the hat and put them in front of you.**

- After that, refill the empty spot in the display. To do so,
  - draw a character card from the corresponding pile and place it face up, and
  - draw a hat card from the corresponding pile and lay it out face down above that character.

**Is the revealed hat a wonderhat? Super - such a hat always fits!**

**Take the wonderhat and put it in front of you. However, leave the character in place.**

- After that, refill the empty spot in the display with a face-down hat that you draw from the corresponding pile.

**Does the revealed hat not belong to the character that is currently wearing it? Oh dear, bad luck...!**

**Unfortunately, now you have to take a bald head and put it in front of you.**

- After that, you turn over the revealed hat again and put it back above this character.

## Ending and Winning the Game

The game ends as soon as you can no longer refill an empty spot in the display.

*If you want, you can also keep playing until there are only 3 characters (with hats) left in the display. Before the game begins, agree on whether you want to do this.*

For a good score, you need as many characters with a hat as possible. If you have collected bald heads, you lose hats:  
→ Cover with each bald head one of the hats you have collected.

The only remedy against bald heads are wonderhats:  
→ Cover each bald head, if possible, with a wonderhat you have collected.

If you don't have enough wonderhats to do this, you'll now unfortunately have characters with a bald head in your collection.

Then everybody counts how many characters **with a hat** they have. Visible bald heads are not included in the count, of course. The player who has the most characters with a hat wins the game. There can be more than one winner.



*Example: You have collected two bald heads, but only one wonderhat. You can use the wonderhat to cover one of the bald heads. Thereby you would have three characters with a hat. One bald head is still left, unfortunately.*

**In this overview, you see which hat belongs to which character:**

