



Bald wird es kalt.
Vor dem langen Winterschlaf futtern die Igel, was das Herbstlaub hergibt.
Dabei könnten die drolligen Stacheltierchen geradewegs die Zeit vergessen.
Aber wenn der Schnee kommt, ist es zu spät, weitere Leckerbissen zu suchen. Wenn man nur wüsste, wann es soweit ist ...
Entscheidet selbst, wann ihr eure Igel ins kuschelige Nest legt, damit sie möglichst satt und zufrieden überwintern!

Das Spiel

Du hast 4 Igel und lässt sie munter nach Futter suchen. Je länger sie wach bleiben, desto mehr Leckereien können sie finden. Aber nur, wenn du alle Igel vor Winterbeginn schlafen legst, kommen sie gut durch die kalte Jahreszeit. Schlummern deine Igel rechtzeitig, gewinnst du das Spiel. Schlafen dann auch die 4 Igel deiner Mitspieler, gewinnt, wer das meiste Futter gesammelt hat.

Material

- 60 Spielkarten, davon
 - 16 Igelkarten in 4 Farben
 - 40 Futterkarten
 - 4 Winterkarten



Spielvorbereitung

Jeder von euch nimmt die 4 Igel einer Kartenfarbe und legt sie „wach“ – mit den geöffneten Augen nach oben – vor sich ab.

Legt die Futter- und Winterkarten, gut gemischt, als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt in einem Garten war, beginnt.

Wenn du am Zug bist, deckst du die oberste Karte vom Stapel auf.

Hast du eine Winterkarte aufgedeckt?

Leg sie in die Tischmitte. Aus den 4 Winterkarten entsteht im Spielverlauf ein zusammengesetztes Bild. Ist das Bild fertig, endet das Spiel.

Hast du eine Futterkarte aufgedeckt?

Dann sieh gleich nach, wie viele Igel darauf zu sehen sind. (Es können 1, 2, 3 oder 4 Igel sein.) Vergleiche damit, wie viele Igel (noch) wach vor dir liegen.

Sind genügend Igel wach? Lecker! Es gibt Futter!

Sind von deinen Igel noch so viele (oder sogar mehr) wach, wie auf der Futterkarte zu sehen sind? Super! Dann nimm die aufgedeckte Futterkarte und leg sie als „gefundenes Fressen“ verdeckt vor dir ab.

Sind zu wenig Igel wach? Schade ...kein Futter!

Sind mehr Igel auf der Futterkarte zu sehen, als noch wach vor dir liegen, hast du leider Pech gehabt. Du bekommst die Futterkarte nicht. Leg sie auf einen Ablagestapel.



Nun darfst du einen Igel schlafen legen!

Wenn du das tun möchtest, drehst du einen deiner wachen Igel um. Auf der Karte siehst du jetzt, dass er die Augen geschlossen hat und schlummert. Schlafende Igel weckst du nicht mehr. Sie schlafen bis zum Spielende weiter – es wird ja schließlich Winter.

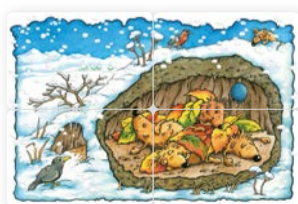


Auch wenn all deine 4 Igel schlafen, spielst du weiter mit. Allerdings landet nun jede Futterkarte, die du aufdeckst, auf dem Ablagestapel.

Spielende und Sieger

Beginnt der Winter? Das Spiel ist vorbei!

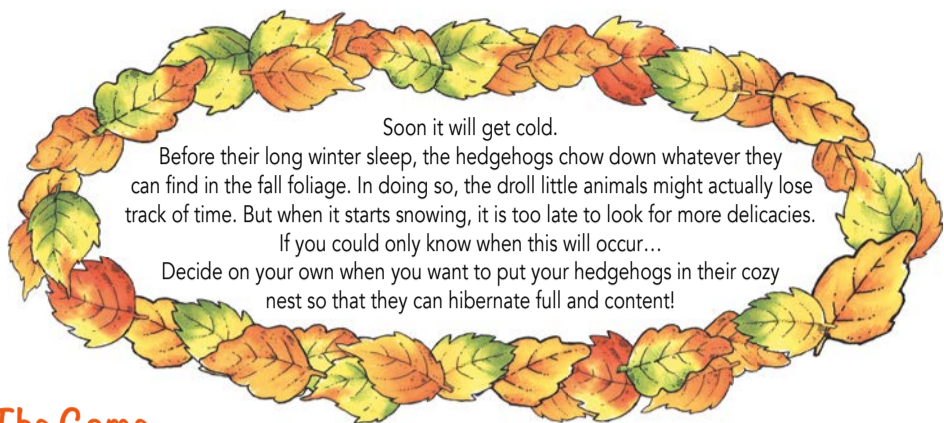
Sobald alle 4 Winterkarten (als Bild) ausliegen, endet das Spiel sofort. Das Spiel endet schon früher, falls kein einziger Igel mehr wach ist.



Du hast gewonnen, wenn deine 4 Igel schlafen. Haben auch andere Spieler alle eigenen Igel schlafen gelegt, gewinnt von euch, wer die meisten Futterkarten gesammelt hat.

Yam Yam

von Klaus Zoch



Soon it will get cold.

Before their long winter sleep, the hedgehogs chow down whatever they can find in the fall foliage. In doing so, the droll little animals might actually lose track of time. But when it starts snowing, it is too late to look for more delicacies.

If you could only know when this will occur...

Decide on your own when you want to put your hedgehogs in their cozy nest so that they can hibernate full and content!

The Game

You have 4 hedgehogs eagerly searching for food. The longer they stay awake, the more delicacies they can find. But they will only get through the cold season safely, if you put all hedgehogs to bed before winter begins. If your hedgehogs slumber early enough, you'll win the game. If the 4 hedgehogs of the other players have fallen asleep as well, the player who has collected the most food wins.

Game Materials

60 game cards, divided into

- 16 hedgehog cards in 4 colors
- 40 food cards
- 4 winter cards



Set-up

Each player takes the **4 hedgehogs of one card color** and puts them "awake" – with the open eyes facing up – in front of him.

Then you put all food and winter cards, well shuffled, as a face-down draw pile in the middle of the table.

Course of the Game

Players take their turns in clockwise order. The player who was in a garden most recently begins.

On your turn, you reveal the top card of the pile.

Have you turned over a winter card?

Place it in the middle of the table. Over the course of the game, the 4 winter cards form a composite image. When the picture is complete, the game ends.

Have you turned over a food card?

Then check immediately how many hedgehogs it shows. (There can be 1, 2, 3 or 4 hedgehogs.) Compare that with the number of hedgehogs in front of you that are (still) awake.

Are enough hedgehogs awake? Yummy! Food!

Are there still as many (or even more) of your hedgehogs awake as there are on the food card? Super! Then take the revealed food card and put it in front of you, face down, as a tasty tidbit.

Are too few hedgehogs awake? Too bad... no food!

If the number of hedgehogs shown on the food card is more than those hedgehogs lying awake in front of you, then it's bad luck. In this case, you don't get the food card. Put it on a discard pile.



Now you may put a hedgehog to bed! If you want to do this, turn over one of your hedgehogs that is awake. Now you see on the card that the hedgehog has closed eyes and is asleep. You can't wake up any hedgehogs that are already asleep. They keep sleeping until the end of the game – after all, winter is coming.

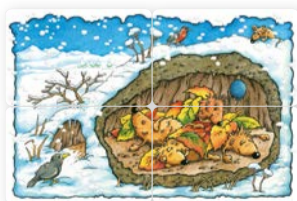


Even if all of your 4 hedgehogs are asleep, you are still in the game. But from now on, you have to put any food card that you reveal onto the discard pile.

Ending and Winning the Game

Is it winter? Then the game is over!

As soon as all 4 winter cards are on display (making a complete picture), the game ends immediately. The game ends even sooner, if there are no hedgehogs awake anymore.



You win, if all four of your 4 hedgehogs are asleep. If more than one player has put all his hedgehogs to bed, the tied player who has collected the most food cards wins.

