



Ein Spiel von
Bernhard Weber

Fuchs & fertig

Der Fuchs geht um! Er hängt noch schnell die letzten Lampions auf und fertig sind die Festvorbereitungen. Die Fuchswaldparty kann starten! Doch wer von den Gästen wird zuerst auftauchen?

Wird es die Ameise Amelie oder Ignatz der Igel sein? Wann erscheint Fritz Frosch? Und wird Bär Boris vor der Schnecke Chantal eintreffen? Was glaubst du?

Spielmaterial

61 Karten mit 7 verschiedenen Motiven



8x

9x

9x

9x

9x

9x

8x

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält 12 der gut gemischten Karten und legt diese, **ohne die Vorderseite anzusehen**, als **verdeckten Stapel** vor sich ab. Die übrigen Karten werden als Stapel offen in die Mitte gelegt. Das Tier auf der obersten Karte ist das erste „Leittier“.

Spielziel

Wer zuerst alle eigenen Karten ablegen kann, gewinnt.

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er sagt voraus, ob das Tier auf seiner obersten Karte **größer**, **kleiner** oder **gleich groß im Vergleich zum Leittier** ist. Dann deckt er die Karte auf und legt sie offen vor sich ab.



Beispiel: Die Schnecke liegt als erstes Leittier auf dem Stapel in der Mitte. Moritz sagt „größer“ und deckt den Rehbock auf. Er hat richtig geschätzt.

RICHTIG vorausgesagt: In diesem Fall entscheidet der Spieler, ob er seinen **SPIELZUG FORTSETZEN** oder **AUFHÖREN** möchte.

SPIELZUG FORTSETZEN: Bevor er die nächste Karte aufdeckt, sagt der Spieler voraus, ob das darauf abgebildete Tier größer, kleiner oder gleich groß ist, als **das zuletzt von ihm aufgedeckte Tier**.

WICHTIG: Aufgedeckte Karten werden **vor dem Spieler offen übereinander gelegt**, so dass nur **das zuletzt aufgedeckte Tier** zu sehen ist. Jede neue Voraussage (größer, kleiner oder gleich groß) bezieht sich jetzt **auf das zuletzt aufgedeckte Tier**, das richtig angesagt wurde.

AUFHÖREN: Der Spieler legt alle Karten, die er aufgedeckt hat, auf die Karte(n) in der Mitte. Das oberste und damit zuletzt aufgedeckte Tier ist **das neue Leittier für den nächsten Spieler**, der nun am Zug ist.



Beispiel: Moritz beendet seinen Spielzug und legt den Rehbock auf den Stapel in der Mitte.

FALSCH vorausgesagt: Der Spieler muss seine aufgedeckte(n) Karte(n) wieder verdeckt unter seinen Stapel legen. Dabei **verändert er die Reihenfolge nicht**. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

TIPP: Präge dir ein, welches Tier auf welches folgt, wenn du die Karten aufdeckst. Musst du sie unter deinen Stapel zurück legen, dann weißt du bald, in welcher Reihenfolge die Tiere wieder kommen.

Auf jeder Karte sind alle 7 Tiere in einer Leiste nach ihrer Größe abgebildet. Hier könnt ihr nachsehen, ob eure Voraussagen zutreffen oder nicht.



Spielende und Gewinner

Der Spieler, der als Erster seine letzte Karte ablegen konnte, gewinnt das Spiel.

© 2016 Zoch Verlag
Werkstraße 1
90765 Fürth
www.zoch-verlag.com
www.facebook.com/zochspiele





A game by
Bernhard Weber

Fuchs & fertig

The fox is going around! He quickly hangs up the last lanterns, and the preparations for the party are done. The party in the fox forest can start! But who among the guests will be the first to appear? Will it be the ant Annie, or Henry the Hedgehog? When will Freddy Frog show up? And will Boris Bear arrive before Sally the Snail? What do you think?

Materials

61 cards with 7 different images



8x

9x

9x

9x

9x

9x

8x

Set-up

Each player gets 12 of the well-shuffled cards and puts them down as a **face-down pile**, without looking at them. The remaining cards are put in the middle of the table as a face-up pile. The animal showing on the top card is the first „leader.“

Object of the Game

The first player who is able to get rid of all of his cards wins.

How the Game Plays

The youngest player begins. He predicts whether the animal on his top card is **bigger**, **smaller** or the **same size** as the leader. Then he reveals the card and lays it down in front of him face up.



Example: The snail is the first leader on the pile in the middle. Morris says „bigger“ and reveals the roebuck. He guessed correctly.

CORRECT guess: In this case, the player decides whether he wants to **CONTINUE** or **END HIS TURN**.

CONTINUING THE TURN: Before he flips over the next card, the player predicts whether the animal depicted on this card is bigger, smaller or the same size as the **previously revealed animal**.

IMPORTANT: Revealed cards are **put one on top of the other, face up, in front of the player** so that only the **last revealed animal** can be seen. Every new prediction (bigger, smaller or the same size) now refers to the last revealed animal that was announced correctly.

ENDING THE TURN: The player lays all cards that he has revealed on top of the card(s) in the middle. The topmost, i.e., last revealed animal, is **the new leader for the next player** who now has his turn.



Example: Morris ends his turn and puts the roebuck on the pile in the middle.

INCORRECT guess: The player has to put back the card(s) he has revealed **face down underneath his pile, without changing the order**. Then it is the next player's turn.

HINT: While revealing the cards, memorize which animals follow which. If you have to put them back underneath your pile, you'll soon know in what order the animals will reappear.

Every card shows all 7 animals in a row in increasing size. So you see whether your predictions are correct or not.



Ending and Winning the Game

The first player who is able to get rid of his last card wins the game.

© 2016 Zoch Verlag
Werkstraße 1
90765 Fürth
www.zoch-verlag.com
www.facebook.com/
zochspiele



Author: Bernhard Weber
Illustration: Claudia Stöckl
Translation: Sybille & Bruce Whitehill, „Word for Wort“

Art.Nr.: 60 110 5095