



# RACER MAX

## Art.-Nr.11548

Technische Daten	RACER MAX	Specification
		Caractéristiques
Einstellung	Digital 1 Touch	Set Up
		Ajustement
Vorwärts	ja	Forward
		En avant
Rückwärts	nein	Reverse
		En arrière
Bremsen	ja	Brake
		frein
Spannungsbereich	4,8 - 9,6 V	Input Voltage
		Secteur de voltage
Zellenzahl	4 - 8 Zellen	Cells
		Nombre d'éléments
Motorlimit	NO Motorlimit	Motor Limit
		Restriction moteur
Spannungsabfall 10 A	0,017 Volt	Voltage Drop @ 10 Amps
		Diminution voltage @ 10A
Kurzzeit 1sec	300A	Short time 1sec
		Temp bref 1sec
Kurzzeit 30sec	75A	Short time 30sec
		Temp bref 30sec
Dauer 5 Minuten	40A	Continuous 5 min
		permanent 5 min
Frequenz	2,3 kHz	Frequency
		Fréquence
BEC-Stromversorgung	5V / max. 1,0 A	BEC-Output
		BEC-alimentation
Gewicht mit Kabeln	50 g.	Weight incl. Wires
		Poids avec câbles
Gewicht ohne Kabel	27 g.	Weight exd. Wires
		Poids sans câbles
Abmessungen(mm)	L=35 x B=34 x H=15	Dimensions (mm)
		Dimensions (mm)

### 100% Wasserdicht

### 100% Waterproof

### 100% étanche

**Kurzzeitiger Verpolungsschutz**

**Short term battery protection**

**Protection contre l'inversion de polarité à court terme**

# Racer Max - Anleitung

!Kinder sollten vor dem ersten Einsatz einen Erwachsenen beiziehen!  
Beginnen Sie erst, wenn Sie die Anleitung gelesen und verstanden haben.

## Einbau

Den **Racer Max** mit Klaffband oder Doppelseitigem Klebeband so weit wie möglich vom Empfänger entfernt einbauen. Zwischen dem dicken Leistungskegel und dem Antennendraht zur Vermeidung von Funkstörungen Abstände einhalten. Der Fahrer sollte so eingebaut werden, dass den Köhlfäden ausreichend Kühleffekt zugeführt wird, dies verringert die Gefahr von Schutzabschaltungen durch Überhitzung. Bünden Sie niemals Antennen- und Leistungskegel zusammen. Der Antennendraht sollte vom Empfänger weg möglichst schräg nach unten durch das Antennenröhrchen nach oben aus dem Auto geführt werden. Das Gehäuse darf keinesfalls als Antenne mitbenutzt werden. Der Motor muss mit zwei Kondensatoren (0,1µF) jeweils vom Negativ- und Positivanschluss des Motors zum Motorgehäuse ausgerechnet sein.

## Anschlüsse zum Empfänger

Das Servokabel am **Racer Max** ist als Werk für Graupner/Acoms/Sanwa Stecksysteme ausgerüstet. Für Airtronics sind der schwarze und der rote Draht im Stecker umzuechsen. Die drei Kabel zum Empfänger sind wie untenstehend farbcodiert:

Graupner, JP/Acoms Farbschema

Orange = Signal    Rot = -5V    Braun = 0V Masse

Falls der werkseitige Stecker nicht zum Empfänger paßt, wie untenstehend verfahren:

EMPFÄNGER TYP	POSITION 1	POSITION 2	POSITION 3
FUTABA, SANWA	Weiß / Blau	Rot	Schwarz
HI-TEC	Gelb	Rot	Schwarz
GRAUPNER, JP, KYOSHO	Weiß / Orange	Röt	Braun
ACOMS	Gelb	Rot	Schwarz
AIRTRONICS	Weiß / Orange	Schwarz	Rot

**ACHTUNG** - Falscher Anschluß kann Ihre Geräte beschädigen. Tragen Sie im Zweifelsfall in Ihrem Modellbau-Fachgeschäft nach. Bevor Sie die Kabel vom werkseitig montierten Stecker entfernen, sollten Sie sich die Zuordnung der einzelnen Farben notieren. Um die Kabel der Reihe nach auszutauschen, sind die kleinen Metallzungen niederzudrücken, durch welche die Kabel fixiert sind. Vor dem Wiedereinbau piegen Sie mit einem kleinen Schraubenzieher oder Hartschlüssel die Metallzungen wieder etwa in die Ausgangsstellung zurück. Achten Sie darauf, dass die Metallzunge mit der Steckeröffnung fluchtet. Jedes Kabel so weit einrücken, bis die Metallzunge einrastet. An manchen Empfängern und bei Futaba-Anschlüssen kann die Entfernung des Flansches erforderlich sein.

## Akku-Anschlüsse

Der **Racer Max** ist werkseitig mit einem Tamiya-Akkustecker und Kugelanstecker ausgestattet. Falls sie die Anschlüsse ändern wollen, beachten Sie bitte nachfolgende Kabelzuordnung:

**Schwarz** = Akku - / **Rot** = Akku + / **Rot** = Motor + / **Blau** = Motor -

**ACHTUNG!** BEI NICHTGEBRAUCH IMMER STECKER AKKU-FAHRER TRENNEN

## Einstellvorgang (Vorwärts und Bremsen Set-Up)

- Schließen Sie den **Racer Max** mit dem Stecker am Empfänger an (Kanal 2). Stellen Sie sicher, dass das orange Kabel beim Einstecken zur Innenseite des Empfängers zeigt. Falls erforderlich, passen Sie den Stecker Ihrem Empfänger an.
- Stecken Sie den Servostecker in den Empfänger (Kanal 1)
- Verbinden Sie den Kugelstecker des roten Kabels mit dem +Anschluß Ihres Motors
- Verbinden Sie den Kugelstecker des blauen Kabels mit dem - Anschluß Ihres Motors
- Entfernen Sie (wenn möglich) das Motoröl, um zu vermeiden, dass sich die Räder während der **Racer Max**-Einstellung drehen.
- Schalten Sie den Sender ein.
- Verbinden Sie den **Racer Max** mit dem Ni-Cd-Akku, wobei Sie auf richtige Polarität achten, und drücken Sie innerhalb von 2 Sekunden sofort den "SET" Schalter. Die Neutralstellung ist jetzt gespeichert und eingestellt.
- Die grüne Vollgaspunkt-LED (Vorwärts) sollte nun aufleuchten. Bringen Sie den Gashebel in die gewünschte Vol gasstellung und drücken Sie erneut den "SET" Knopf. Der Voll gaspunkt ist jetzt eingestellt und gespeichert.  
Bitte beachten: Falls die grüne LED immer noch aufleuchtet, haben Sie Ihren Endpunkt möglicherweise zu nahe an den Neutralpunkt gesetzt, oder Sie müssen an Ihrem Sender den Kanal auf Servo-Reverse schalten. In diesem Fall den **Racer Max** vom Ni-Cd-Akku trennen, auf Servo-Reverse schalten und den Einstellvorgang bei Punkt 7 neu beginnen.
- Die rote LED sollte nun aufleuchten. Den Gashebel zum Punkt der maximal gewünschten Bremswirkung zurückziehen und erneut den "SET"-Knopf drücken. Damit ist der Bremspunkt eingestellt und gespeichert.
- Dieser Teil des Set-Ups ist abgeschlossen und Ihr **Racer Max** somit einsatzbereit. Falls Sie aber die werkseitige Pulssteuerung verändern wollen, ist mit Schritt 11 fortzufahren.
- Die rote LED blinkt 2 Sekunden, und gestattet die Einstellung der Pulssteuerung.
- Innerhalb von 2 Sekunden muss die interaktive Pulseinstellung wie unten erfolgt:
- Einmaliges Drücken des Knopfes, die grüne LED blinkt einmal, anschließend die rote, der Level der Pulssteuerung ist eingestellt. Wird bei blinkender roter LED der Knopf erneut gedrückt, blinkt die grüne LED zweimal, bevor die Pulssteuerung ist eingestellt. Diese Prozedur bis zum Erreichen des gewünschten