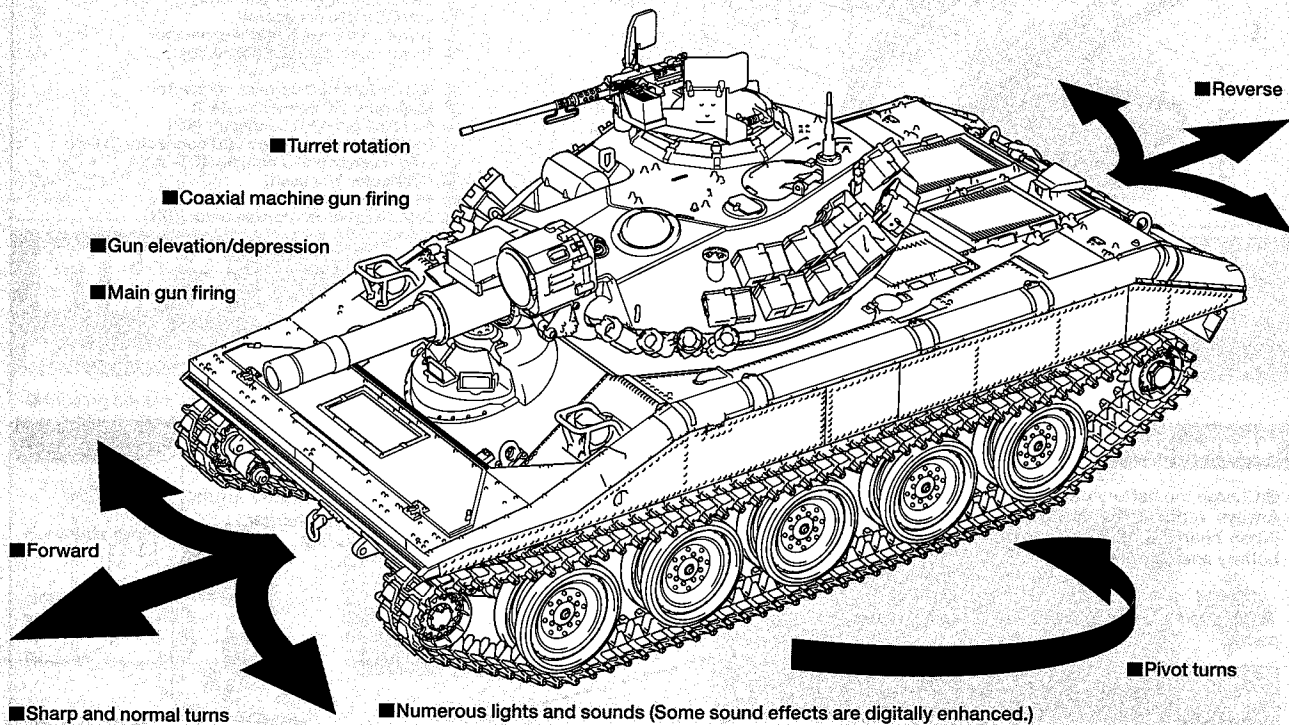


U.S. AIRBORNE TANK M551 SHERIDAN

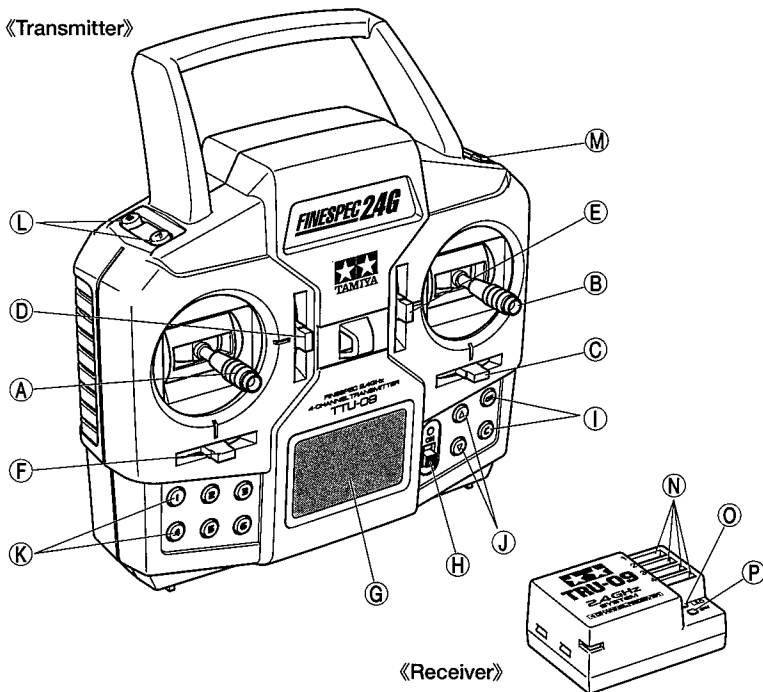
Operation Manual

● Thank you for purchasing this 1/16 R/C tank product. This manual outlines how to operate the model. Please read it after assembling the model.



■ R/C Unit

《Transmitter》



- Ⓐ Control stick 1
- Ⓑ Control stick 2
- Ⓒ Trim lever R2
- Ⓓ Trim lever L1
- Ⓔ Trim lever R1
- Ⓕ Trim lever L2
- Ⓖ LCD screen
- Ⓗ Transmitter switch
- Ⓘ Select buttons (OK, C)
- Ⓝ Cursor buttons (△, ▽)
- Ⓚ Function buttons 1-6
- Ⓛ Function buttons 7 & 8
- Ⓜ Function buttons 9 & 10
- Ⓝ Receiver connectors
- Ⓞ LED
- Ⓟ Link switch

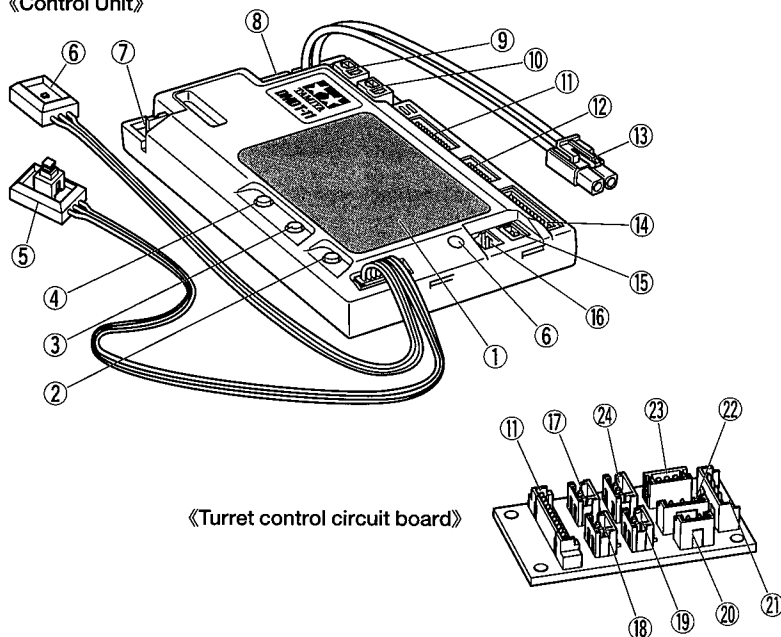
■ Battery Power Indicator

● Use the battery power indicator to check power remaining in transmitter batteries. Change batteries if LED flashes when transmitter is turned on. Do not leave batteries in the transmitter for a long period as batteries may go flat or leak, causing damage to transmitter electronics. Always remove batteries from transmitter after each use. Refer to instructions included with transmitter for more information.

★ LED will flash when battery voltage is low.



《Control Unit》



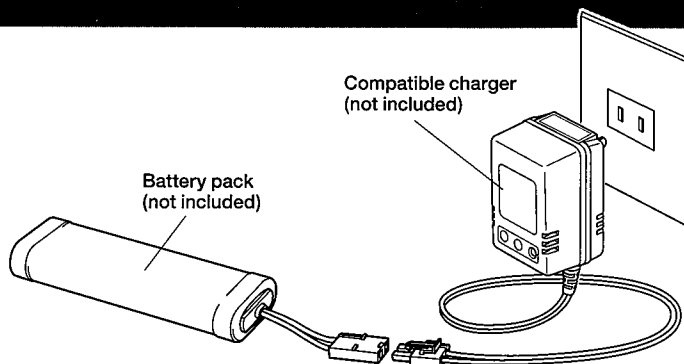
- ① LCD screen
- ② SELECT button
- ③ DOWN button
- ④ UP button
- ⑤ Power switch
- ⑥ LED
- ⑦ Speaker cable connector
- ⑧ Fuse
- ⑨ Drive motor connector (left)
- ⑩ Drive motor connector (right)
- ⑪ Main turret cable connector
- ⑫ Light LED harness connector
- ⑬ Battery cable (with connector)
- ⑭ 4ch RX cable connector
- ⑮ Turret rotation unit motor connector
- ⑯ Turret rotation limiter connector
- ⑰ Searchlight LED harness connector
- ⑱ Main gun LED connector (MG)
- ⑲ Machine gun LED connector (SG)
- ⑳ Battle System infra-red LED connector (BT-IR)
- ㉑ GFS receiver unit connector (BT-SYS)
- ㉒ Connector (not used)
- ㉓ Recoil servo connector (SX2)
- ㉔ Gun elevation servo connector (SX1)

■ Battery pack

● Charge the battery pack before operating the model. Always remove the battery pack before charging. When charging, follow the instructions supplied with battery and charger.

★ This model is designed to use a Tamiya battery pack.

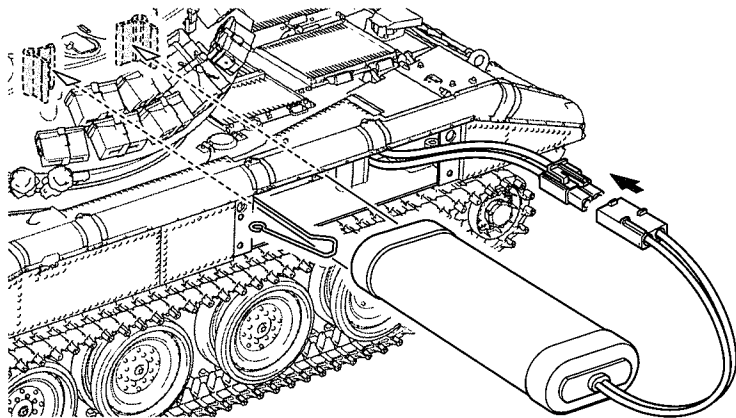
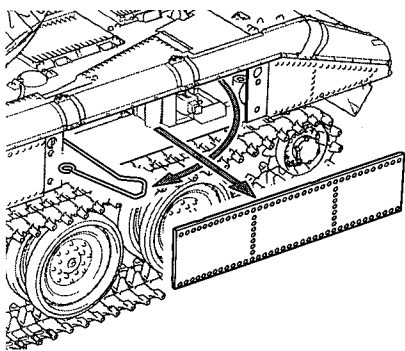
CAUTION ★ Read and follow the instructions included with battery pack and charger before operation.



STEP 1

《Installing battery pack》

● See page 32 of the separate kit instruction manual.



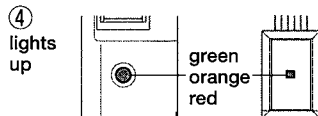
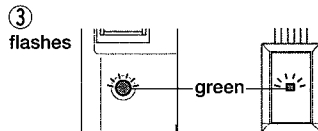
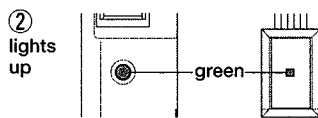
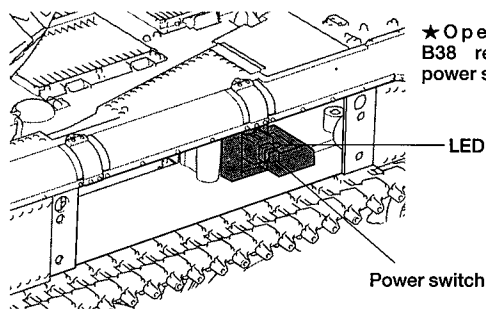
■ Switching on transmitter and model

《Switching on》

- ① Switch on transmitter.
- ② Hold down power switch on model for 1 second until LED lights up green.
- ③ Initialization will start upon release of power switch. LED will flash green.
- ④ LED lights up to signify setup completion (color depends upon battery power) and the model switches on.

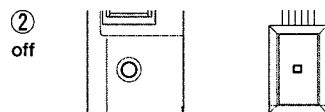
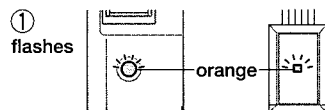
★ Engine start sound is emitted and model switches on. Engine idling sound follows.

★ Refer to pages 19 and 21 for instructions on adjusting volume.



《Switching off》

- ① Hold down power switch on model for 1 second until LED flashes orange.
- ② Engine stop sound is emitted and model switches off.
- ③ Switch off transmitter.

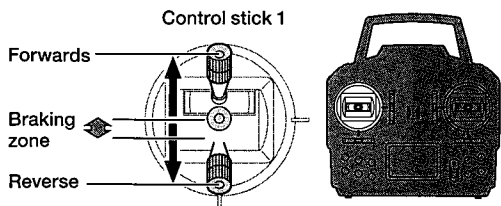


STEP 2

TANK OPERATION

■ Forward and reverse

● Moving control stick 1 forwards and backwards moves the tank accordingly. Pushing the stick further will give increased speed.



● As model speed increases, engine sound speed increases accordingly. Engine idling sound is emitted when the model is stationary.



《Braking》

● When the tank is moving in forward or reverse, move control stick 1 into the braking zone to apply brake.

★ Taillights will light up according to light mode (see page 18 for details).

★ Adjust referring to page 22 if model does not run straight.

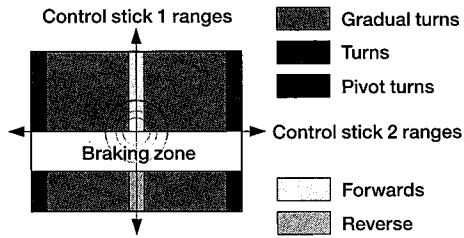
Turning

● A real tank changes direction by altering the rotation speed of either the left or right track. A left turn can be made by simply altering the speed of the right track and vice-versa. In addition, by making both left and right tracks rotate in opposite directions, a tank can pivot on the spot.

★ This model uses two motors: one for the left track, and one for the right. The transmitter controls can be used to perform a range of turns from gradual ones to pivots.

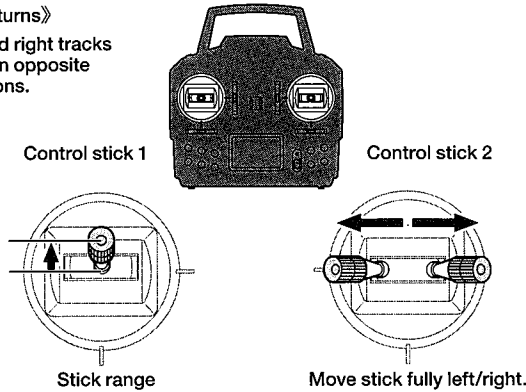
«Control stick ranges»

● Control stick ranges for different turn types are shown at right. Also refer to diagrams below.



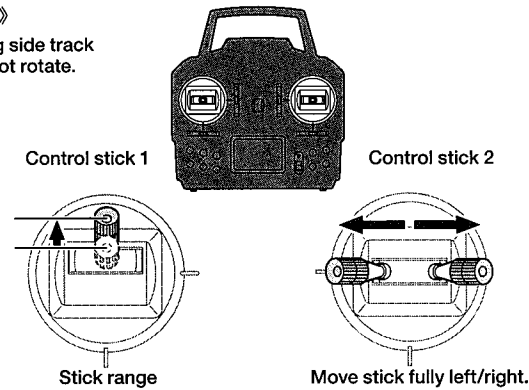
«Pivot turns»

Left and right tracks rotate in opposite directions.



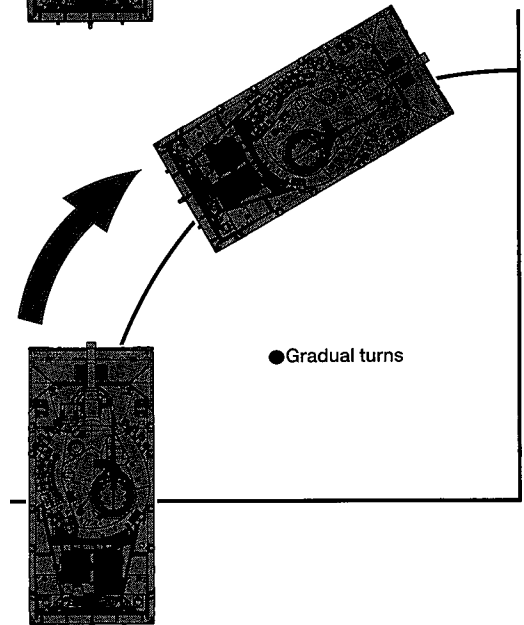
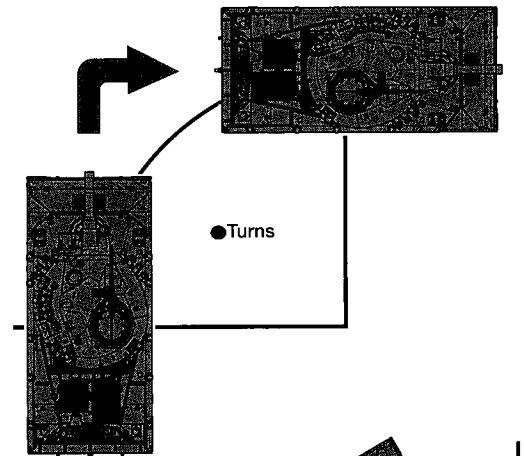
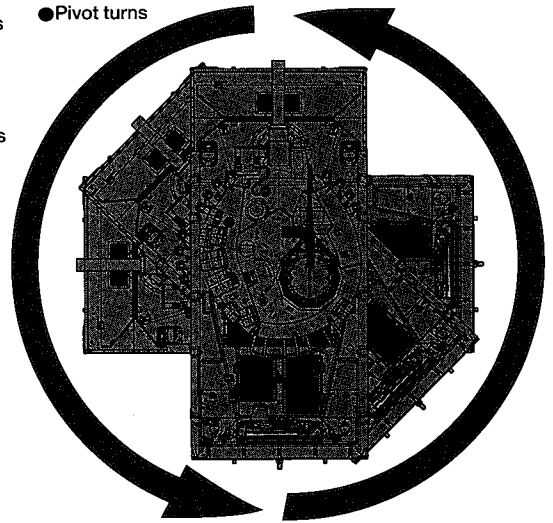
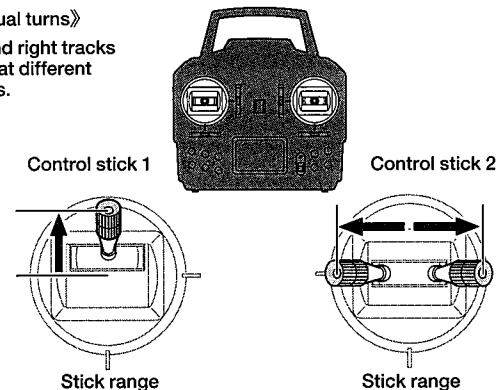
«Turns»

Turning side track does not rotate.



«Gradual turns»

Left and right tracks rotate at different speeds.



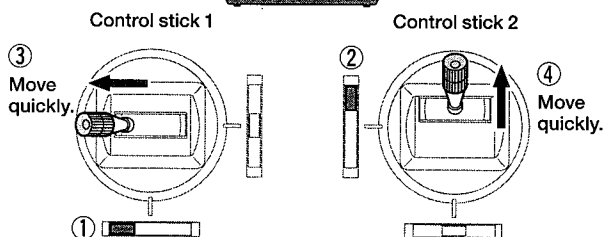
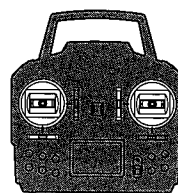
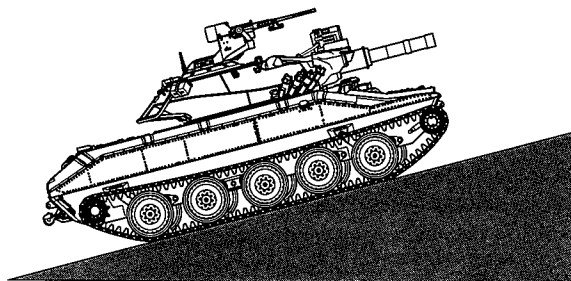
★ Turning radius changes according to control stick movement.
 ★ Model turns in opposite direction to stick movement when reversing. See control stick range diagram above.

■ Brake mode

● Moving control stick 1 into the braking zone brakes a moving model (see page 16). If the model does not stop, or you wish to stop it when control stick 1 is in the neutral position (on a slope, etc.), use brake mode.
 ※ Brake mode may not function fully on steep slopes or slippery surfaces.

- ① Fully slide trim lever L2 to the left.
- ② Fully slide trim lever R1 upward.
- ③ Hold control stick 1 fully to the left.
- ④ Move control stick 2 fully forwards to turn on brake mode.
- ⑤ Repeat steps ③ and ④ to turn off brake mode.
- ⑥ Make sure to return trim levers to neutral position.

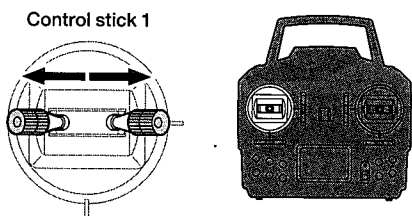
★ Brake mode is turned off automatically when model is switched off, and remains off the next time the model is turned on.



※ When brake mode is turned on, model brake lamps will remain on when control stick 1 is in neutral position.
 ★ Taillights will light up according to light mode (see page 18 for details).

■ Turret rotation

● Move control stick 1 to the left to rotate to the left, and to the right to rotate to the right. The further you move the stick, the faster the turret will move. At full speed, the turret takes 11 seconds to complete one revolution.

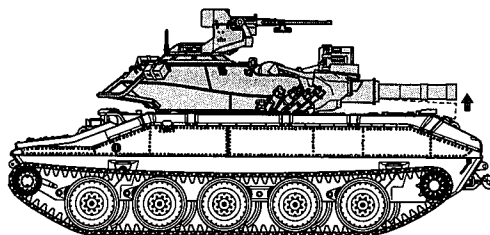
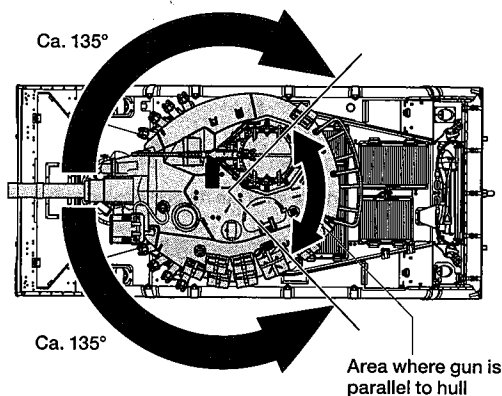


● Turret rotation is accompanied by sound effects.

★ When rotating turret with gun lowered, to prevent it from hitting the hull rear, the gun will automatically rise to be parallel to the hull after rotating past 135° from center. After passing the hull rear, it will automatically lower to its former angle of depression.

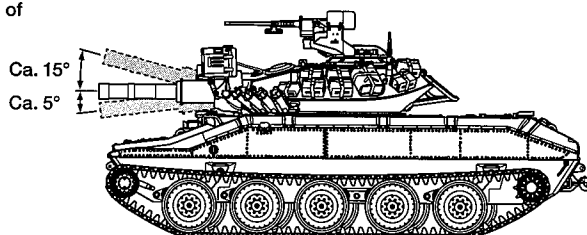
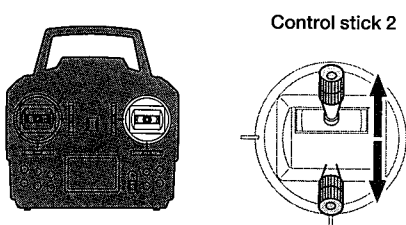
NOTICE

★ To prevent cables from twisting, do not rotate turret excessively.



■ Raising and lowering gun

● Move control stick 2 forward to raise gun and back to lower gun. Releasing control stick will not automatically return gun to neutral position.
 ★ The range of gun elevation is limited to 5° of depression and 15° of elevation.



● Gun elevation is accompanied by sound effects.
 ★ If turret rotation and gun elevation changes occur simultaneously, turret rotation sound overrides gun elevation sound effects.

★ See page 21 when adjusting horizontal position of main gun.

■Firing main gun

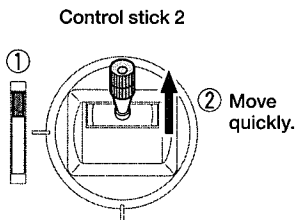
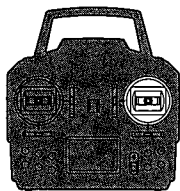
●Main gun firing is accompanied by flash and recoil.

①Fully slide trim lever R1 upward as shown.

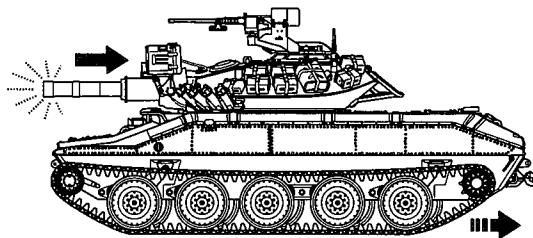
②Quickly move control stick 2 fully forward.

The tank will only recoil if it is stopped when the main gun fires.

The barrel retracts quickly and then moves back into position slowly.



★Make sure to return trim lever R1 to neutral position after firing.



※Main gun firing interval varies according to tank mode (refer to page 20). Factory setting is Light Tank.

To fire again, return stick to neutral position. Then, move it quickly forward once again.

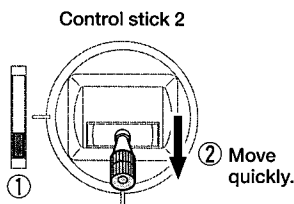
■Firing co-axial machine gun

●Machine gun fires and flashes.

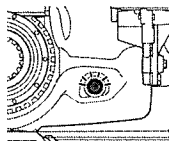
①Fully slide trim lever R1 down as shown.

②Quickly move control stick 2 back.

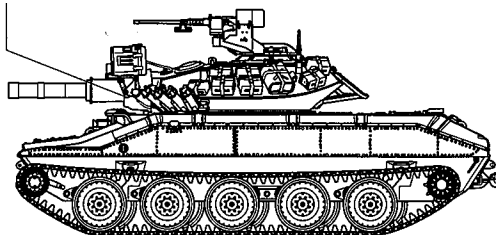
※Machine gun fires continuously while stick is pulled back.



★Make sure to return trim lever R1 to neutral position after firing.



●Machine gun fires and flashes, activating machine gun sound effects.



■Selecting light mode

●This model has light settings for day, night and battle modes. Select as desired.

●Day mode is the factory setting.

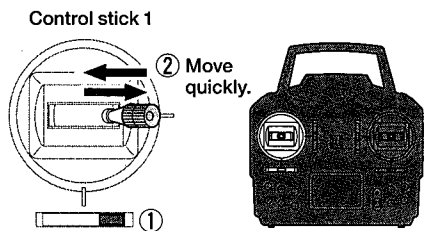
①Fully slide trim lever L2 to the right.

②Move control stick 1 quickly to the right, then release.

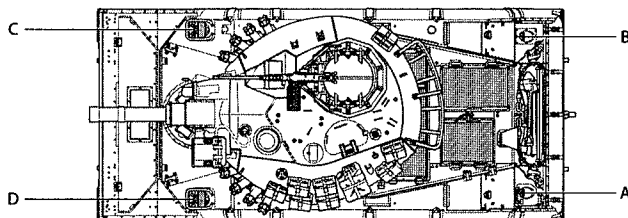
Moving control stick 1 to the right and releasing cycles modes in the order day mode → night mode → battle mode. Refer to the diagram at right for different lighting combinations.

● = lit up — = extinguished ○ = only when braking
● = faintly lit up as default, becomes brighter upon braking

| | Day mode | Night mode | Battle mode |
|---------------------|----------|------------|-------------|
| Headlights (C, D) | — | ● | — |
| Left taillight (A) | ○ | ● | — |
| Right taillight (B) | — | — | ○ |



★Make sure to return trim lever to neutral position.



■Searchlight

●Searchlight can be illuminated and extinguished.

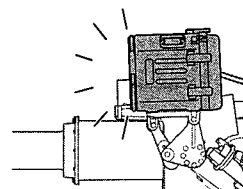
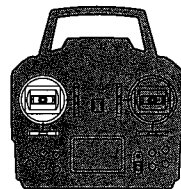
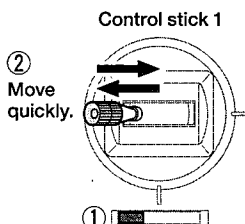
①Fully slide trim lever L2 to the left.

②Move control stick 1 quickly to the left, then release.

③Move control stick 1 quickly to the left again and release to extinguish the searchlight.

④Make sure to return trim lever L2 to neutral position.

★The searchlight is turned off automatically when model is switched off, and remains off the next time the model is turned on.



■Engine sounds

●Stopping and restarting engine:

You can temporarily stop and restart your engine using the transmitter.

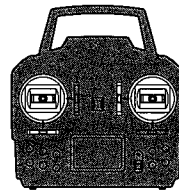
- ① Fully slide trim lever L2 to the right.
- ② Fully slide trim lever R1 down.
- ③ Move control stick 1 quickly to the right and hold.
- ④ Quickly pull control stick 2 fully back.

Release both sticks. The sound of the engine stopping will be heard and the model will temporarily shut down. Repeat steps ① to ④ to restart model.

★ Make sure to return trim levers to neutral position. Please note that the model will not move while the engine is stopped.

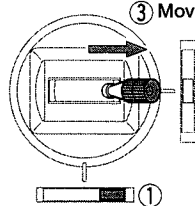
● Flat battery: when the battery pack is flat, the model will stop with an accompanying engine stop sound. Immediately stop operation and replace the battery pack.

※ When transmitter batteries are flat, the sound of the engine stopping will be heard and the engine will shut down. It can not be restarted with flat transmitter batteries. Check the transmitter battery power indicator LED and insert new batteries.

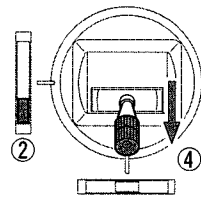


Control stick 1

Control stick 2



③ Move quickly.



④ Move quickly.

★ Make sure to return trim levers to neutral position.

■Volume adjustment

● Speaker unit volume can be adjusted using transmitter.

★ Volume can only be adjusted up to the maximum set on the Control Unit. Refer to page 21.

Raising volume

- ① Fully slide trim lever L2 to the right.
- ② Move control stick 1 quickly to the right and hold.
- ③ Quickly push control stick 2 fully forward.

★ Repeat the above procedure to continue raising volume.

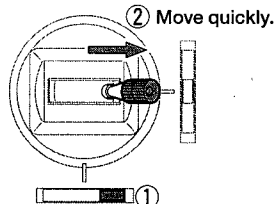
Lowering volume

- ① Fully slide trim lever L2 to the right.
- ② Move control stick 1 quickly to the right and hold.
- ③ Quickly pull control stick 2 fully back.

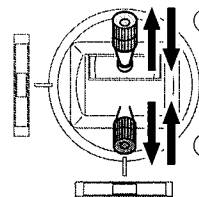
★ Repeat the above procedure to continue lowering volume.

Control stick 1

Control stick 2



② Move quickly.



③ Move quickly.

③ Move quickly.

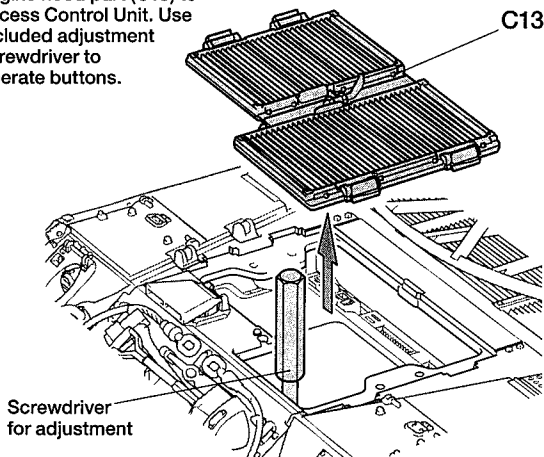
★ Make sure to return trim levers to neutral position.

STEP 3

DMD T-11 CONTROL UNIT OPERATION

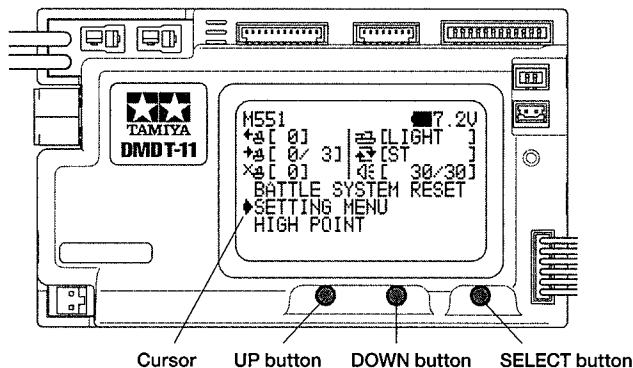
■Buttons

● Remove magnet-attached engine hood part (C13) to access Control Unit. Use included adjustment screwdriver to operate buttons.



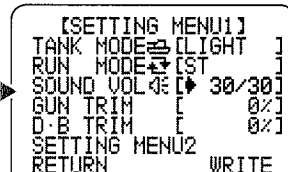
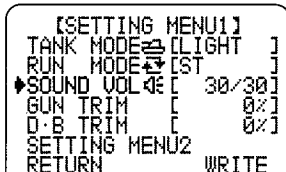
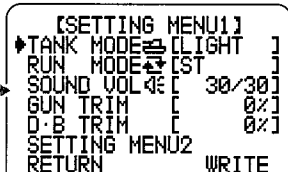
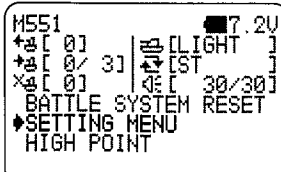
● The three buttons below are used to operate the Control Unit.

- UP button
Moves cursor up, or raises selected value.
- DOWN button
Moves cursor down, or lowers selected value.
- SELECT button
Selects different category, or changes selected value (see below).



Cursor UP button DOWN button SELECT button

《SELECT button》



Menu screens

《Startup screen》

```
DIGITAL TWIN
MOTOR
DIFFERENTIAL CONTROL UNIT
T-11
VER 1.000
```

Control Unit name

Version number

《MAIN MENU》 Battery voltage

```
M551 ■ 7.2V
+3 [ 0 ] [ LIGHT ]
+4 [ 0/3 ] [ ST ]
+5 [ 0 ] [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
SETTING MENU
HIGH POINT
```

Tank mode

Running mode

Speaker volume

Sets battle statistics to zero.

To SETTING MENU 1

Resetting Control Unit
(see page 23 of kit instruction manual)

《SETTING MENU 1》

```
[SETTING MENU1]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```

Adjusting firing interval

Changing running mode

Adjusting speaker volume

Adjusting horizontal position of main gun

Dead band adjustment

To SETTING MENU 2

To MAIN MENU Confirms setting

《SETTING MENU 2》

```
[SETTING MENU2]
MOTOR TRIM [ 0% ]
REACTION [ 0% ]
RESET SETTING
SETTING MENU1
RETURN WRITE
```

Adjusting motor trim

Adjusting vehicle kickback

Resetting Control Unit

To SETTING MENU 1

To MAIN MENU Confirms setting

STEP 4 ADJUSTMENT

Adjusting firing interval

Main gun firing interval can be adjusted by selecting tank mode (light, medium or heavy) on the Control Unit.

★ Model is set to light tank mode under factory settings.

- On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- Press the SELECT button when the cursor is on TANK MODE to cycle through modes in the order LIGHT → MID → HEAVY.
- Move to and select WRITE to confirm the selected mode.

《Test mode》

※ Test mode is only available if optional Tamiya Battle System (Item 53447) has been installed.
See Battle System manual for further details.

- Turn on the Control Unit while holding down the UP button to enter test mode.
- Turn off and on again to exit test mode.

①

```
M551 ■ 7.2V
+3 [ 0 ] [ LIGHT ]
+4 [ 0/3 ] [ ST ]
+5 [ 0 ] [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
SETTING MENU
HIGH POINT
```

②

```
[SETTING MENU1]
TANK MODE [ MID ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```

③

```
[SETTING MENU1]
TANK MODE [ MID ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```

Changing running mode

● In order to secure the best running performance regardless of terrain, two running mode settings are available: standard (ST) and high-power (PW).
Standard (ST) is the factory setting.

- On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- Press the SELECT button when the cursor is on RUN MODE to cycle between ST and PW modes.
- Move to and select WRITE to confirm the selected mode.

①

```
M551 ■ 7.2V
+3 [ 0 ] [ LIGHT ]
+4 [ 0/3 ] [ ST ]
+5 [ 0 ] [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
SETTING MENU
HIGH POINT
```

②

```
[SETTING MENU1]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ PW ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```

③

```
[SETTING MENU1]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ PW ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```


■ Adjusting speaker volume

● Speaker volume can be adjusted on the Control Unit. Please note that the same level may appear louder depending on surroundings. Setting the volume too high may cause distortion of sound: up to a maximum volume level of 24 (range is 0-30) is recommended for maximum clarity.
★6 is the factory setting.

- ① On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- ② Press the SELECT button when the cursor is on SOUND VOL to move the cursor to the volume level.
- ③ Use the UP and DOWN buttons to alter the volume. Higher numbers mean higher volume. Press the SELECT button to set the volume.
- ④ Move to and select WRITE to confirm the volume level.

①

```

M551          7.2V
+▲ [ 0 ]    [ LIGHT ]
+▲ [ 0 / 3 ] [ ST ]
*▲ [ 0 ]    [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
▶ SETTING MENU
HIGH POINT
    
```

②

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
▶ GUN TRIM [ 0% ]
D·B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

③

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 20/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D·B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

④

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 20/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D·B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

CAUTION

★ Do not bring your ear close to the speaker, as it can emit loud noises.

■ Adjusting horizontal position of main gun

● After turning on the power switch, the main gun barrel should automatically move to a horizontal position. If it is not horizontal, the barrel angle can be adjusted on the Control Unit.

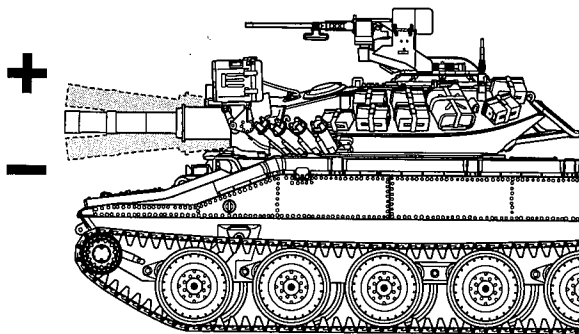
《Checking position》

Place the model on a flat horizontal surface. Turn on the power switch, but do not touch the transmitter. Check whether the barrel is horizontal.

《Adjusting using Control Unit》

- ① On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- ② Press the SELECT button when the cursor is on GUN TRIM to move the cursor to the trim values.
- ③ Use the UP and DOWN buttons to alter the value between -100% and +100% (minus = lower, positive = higher). Press the SELECT button to set the value.
- ④ Move to and select WRITE to confirm the gun trim value.

※ When finished, rotate the turret and check the gun does not come into contact with the hull rear as it passes.



①

```

M551          7.2V
+▲ [ 0 ]    [ LIGHT ]
+▲ [ 0 / 3 ] [ ST ]
*▲ [ 0 ]    [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
▶ SETTING MENU
HIGH POINT
    
```

②

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
▶ GUN TRIM [ 0% ]
D·B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

③

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 2% ]
D·B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

④

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 2% ]
D·B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

■ Dead band adjustment

● Fully slide trim lever R1 up/down and trim lever L2 left/right. If gun and/or turret move, adjust the dead band (area in which trim and stick movement does not lead to movement).

- ① On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- ② Press the SELECT button when the cursor is on D·B TRIM to move the cursor to the dead band values.
- ③ Use the UP and DOWN buttons to alter the value between 0% and 100%. Higher numbers mean a larger dead band. Press the select button to set the value.
- ④ Move to and select WRITE to confirm the dead band value.

★ Factory setting is 60%.

①

```

M551          7.2V
+▲ [ 0 ]    [ LIGHT ]
+▲ [ 0 / 3 ] [ ST ]
*▲ [ 0 ]    [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
▶ SETTING MENU
HIGH POINT
    
```

②

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
▶ D·B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

③

```

[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D·B TRIM [ 2% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

④

```

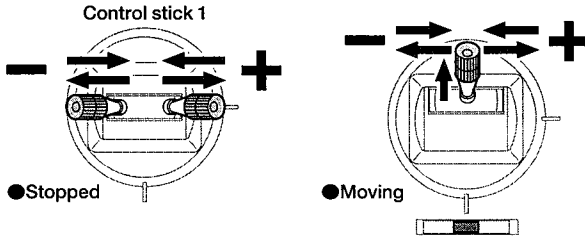
[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D·B TRIM [ 2% ]
SETTING MENU2
RETURN      WRITE
    
```

■ Adjusting motor trim

● Adjust motor trim using the Control Unit if the tank does not run straight.

- ① On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- ② Select SETTING MENU 2.
- ③ Press the SELECT button when the cursor is on MOTOR TRIM to move the cursor to the motor trim values.
- ④ Use the UP and DOWN buttons to alter the value between -100% and +100% (minus = adjusts to the left, positive = to the right). Press the select button to set the value.
- ⑤ Move to and select WRITE to confirm the motor trim value.

※ After ③ above has been performed, motor trim can be altered by moving control stick 1, whether the tank is moving or stationary. Move control stick 1 fully to the right to raise the value, and fully to the left to lower it. To alter motor trim while the tank is moving, ensure trim lever L2 is in neutral position, push control stick 1 forward to start the tank moving, then adjust the value by moving the stick left or right. Moving the stick back to the center and the left or right again allows further adjustment.



①

```

M551          ■ 7.2V
+▲ [ 0 ]    [ LIGHT ]
+▲ [ 0/ 3 ] [ ST ]
×▲ [ 0 ]    [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
▶ SETTING MENU
HIGH POINT
                    
```

②

```

[SETTING MENU1]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
▶ SETTING MENU2
RETURN WRITE
                    
```

③

```

[SETTING MENU2]
▶ MOTOR TRIM [ 0% ]
REACTION [ 0% ]
RESET SETTING

SETTING MENU1
RETURN WRITE
                    
```

④

```

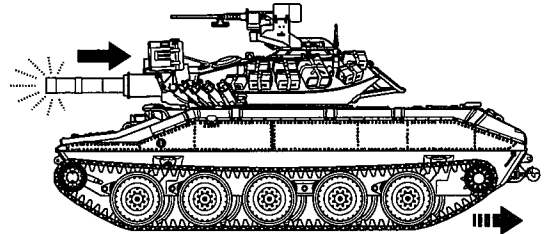
[SETTING MENU2]
MOTOR TRIM [ + 10% ]
REACTION [ 0% ]
RESET SETTING

SETTING MENU1 ⑤
RETURN WRITE
                    
```

■ Adjusting vehicle kickback

● The Control Unit can be used to adjust kickback, which occurs when the tank fires when still.

- ① On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- ② Select SETTING MENU 2.
- ③ Press the SELECT button when the cursor is on REACTION to move the cursor to the values.
- ④ Use the UP and DOWN buttons to alter the value between 0% and 100% (higher value = more kickback). Press the SELECT button to set the value.
- ⑤ Move to and select WRITE to confirm the kickback value.



①

```

M551          ■ 7.2V
+▲ [ 0 ]    [ LIGHT ]
+▲ [ 0/ 3 ] [ ST ]
×▲ [ 0 ]    [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
▶ SETTING MENU
HIGH POINT
                    
```

②

```

[SETTING MENU1]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
▶ SETTING MENU2
RETURN WRITE
                    
```

③

```

[SETTING MENU2]
MOTOR TRIM [ 0% ]
▶ REACTION [ 0% ]
RESET SETTING

SETTING MENU1
RETURN WRITE
                    
```

④

```

[SETTING MENU2]
MOTOR TRIM [ 0% ]
REACTION [ + 10% ]
RESET SETTING

SETTING MENU1 ⑤
RETURN WRITE
                    
```

■ Battery power level

● The battery power indicator LED (and the LED on the Control Unit) indicates battery power by its color, decreasing from green to orange and finally red.

《Battery power indicator LED》

The model will operate while the LED is lit up green or orange, but when it changes to red, it will stop, at which time please install a fully charged battery pack.



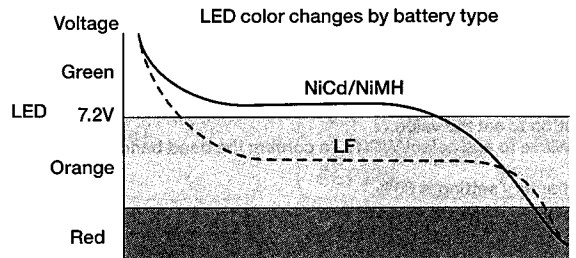
《Control Unit screen》

```

M551          ■ 7.2V
+▲ [ 0 ]    [ LIGHT ]
+▲ [ 0/ 3 ] [ ST ]
×▲ [ 0 ]    [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
▶ SETTING MENU
HIGH POINT
                    
```

- : Battery power is sufficient.
- : Battery power is sufficient.
- : Battery power is sufficient but getting lower.
- : Change and charge battery pack.

★ Please note that the timing of LED color changes differs according to the type of battery pack used. See the diagram below. Always change the battery pack when the LED changes to red.



OPTION

● Installing separately sold Item 53447 Tamiya Battle System allows R/C tank battles at ranges of up to 30 meters when indoors.
Three different modes – light tank, medium tank and heavy tank – alter firing

interval and levels of damage, allowing great variation in your R/C tank battles. The Tamiya Battle System also features a test mode to check your tank before battle. See page 20 for details on operation.

■ Control Unit self-check system (demonstration)

The Control Unit features a self-check system to test functions.

★ Forward running, reverse, pivot turns, turns and recoil will not be tested by this self-check system.

※ This system serves as a demonstration when all functions are operating correctly.

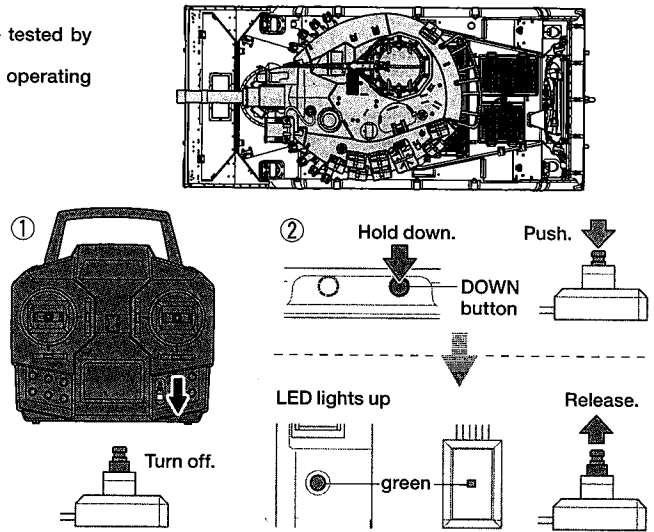
《Self-check system》

- ① Ensure that the main gun is pointing directly forwards. Turn off the model and transmitter. Do not disconnect battery pack.
- ② Turn on the model while pressing the DOWN button, and release when the LED lights up green.
- ③ Each function will be automatically activated one by one. All model lights will turn on, so check if any LEDs are not working.

★ If power is not turned off, the model will remain in self-check (demonstration) mode. The turret will stop at 135° from the forward position to avoid damage from repeated movement.

★ If the LED lights up red and the self-check is not activated, there may be an error with the Control Unit. Check cables are properly connected; if it still does not activate, something may be wrong and the equipment may need repair. Please contact your local Tamiya dealer.

- ④ To stop self-check (demonstration), turn off the power switch.

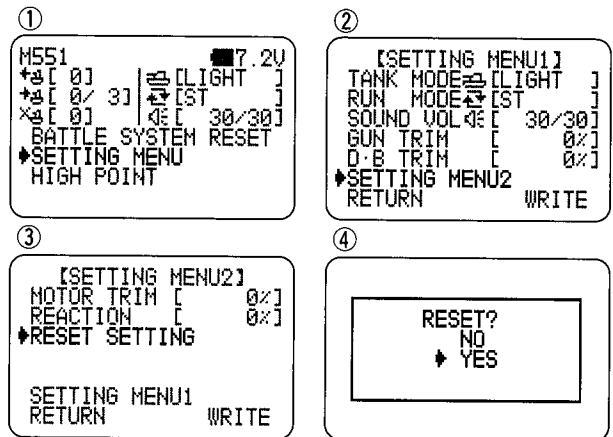
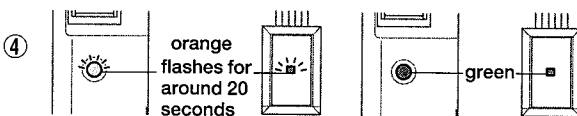


■ Resetting Control Unit

If there is any trouble with the tank, the Control Unit can be reset, returning all functions to original settings.

《Resetting》

- ① On the MAIN MENU screen, select SETTING MENU.
- ② Select SETTING MENU 2.
- ③ Press the SELECT button when the cursor is on RESET SETTING.
- ④ Select YES to proceed with reset, or NO to quit. If YES is selected, the LED will flash orange for around 20 seconds, then change to green to indicate reset is complete.
- ⑤ Also reset turret control unit referring to page 23 of model assembly instruction manual.



■ CAUTION

This R/C tank uses a high-performance battery pack, providing great power. Improper use of the model can cause serious injuries. Always follow the rules outlined below when using your R/C tank.

● Choose a safe place.

Operating the tank in an inappropriate place may not only result in damage to the model, but also personal injury or property damage.

1. Do not run the tank on public roads.
2. Do not run the tank in a crowded place or around small children.
- ★ This model is extremely powerful and can cause serious injuries if it hits someone.
3. Do not run the tank in a small or enclosed space.
4. This model is not waterproof. Avoid operating it near water such as puddles and ponds, or when it is raining. Water will damage the model, possibly short circuiting electrical components.
5. Do not run the tank on beaches or other sandy surfaces. Fine sand may lodge in the gearbox resulting in overheating or damage.

● Turn off before connecting battery pack.

Make sure the tank is turned off before connecting the battery pack. Not doing so may lead to the model running out of control.

● Do not touch a running model or rotating tracks.

Never touch the tracks when they are rotating. Your finger may get caught between drive sprocket and tracks, causing serious injury.

● Make sure motors, battery pack and control units have fully cooled before removing battery pack. Be careful not to burn fingers.

● Securely connect cables. Be careful of bare wires.

Securely connect cables via connectors. Any bare wires may lead to an electrical short, causing the Control Unit to automatically shut down the motors. After any electrical short, fix the fault immediately. If left unfixed, heat buildup may lead to a fire.

● Large amounts of friction caused by rotating parts can overheat motors or Control Unit.

Apply grease to gears, bearings and other rotating parts during construction. Continue to apply grease after every few runs.

● A flat battery pack may cause loss of control.

A flat battery pack or transmitter batteries may cause loss of control. If the tank begins to show signs of low battery power, immediately stop operation.

● Never use any parts, even Tamiya parts, other than those supplied with the kit or designated in the instruction manual, especially motors and gears.

Using unsuited parts may damage the model or lead to injury.

● Always disconnect connectors and remove battery pack from model after operation or when storing.

● Also read carefully the instructions included with the battery pack and compatible charger before use.

■ Troubleshooting

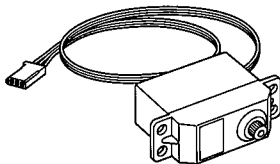
● Please refer to this table if your model does not operate correctly after assembly or does not run smoothly. The Control Unit is equipped with a self-check system, which allows for quick recognition of problem areas (refer to page 23).

※ ○ denotes green, ● denotes red and ◐ denotes flashing of LED.

| PROBLEM | LED | CAUSE | SOLUTION |
|--|--|--|--|
| Model does not move. Problems with transmitter or receiver. | ○ | Model is not switched on. | Switch on. |
| | | Battery pack is not charged. | Charge battery pack in model. |
| | | Control Unit is broken. | Request repair. |
| | | Fuse is blown. | Contact your local Tamiya dealer. |
| | ◐ | Control Unit is broken. | Request repair. |
| Model does not move. Problems with device such as motor. | ◐ | No batteries in transmitter. | Install batteries. |
| | | Transmitter or receiver is broken. | Request repair. |
| | ○ | Miswiring. | Reconnect cables. |
| Cannot control model. | ◐ | Too much electric current for motor. | Turn off Control Unit and allow to cool down for 10 minutes. |
| | | Control Unit has overheated. | |
| | | Non-standard motor is being used. | Replace with standard kit motor. |
| | ○ | Motor is broken. | Exchange motor for a new one. |
| Model does not run straight. | ○ | Bad reception. | Change locations. |
| | | Miswiring. | Reconnect cables. |
| | ● | Reverse switches are on REV. | Switch them to NOR. |
| | ◐ | Model battery pack is low. | Recharge battery pack. |
| No turret rotation. | ○ | Warning signal of self-check system. | Request repair service. |
| | | Trim lever R2 is not in neutral position. | Move to neutral position, or adjust D•B TRIM (see page 21). |
| | | Drivetrain is jammed. | Remove any foreign objects. |
| No gun elevation. | ○ | Difference in left/right motor power. | Adjust MOTOR TRIM (see page 22). |
| | | Motor is broken, or connector not properly attached. | Replace or reconnect part, or remove any foreign objects. |
| No recoil action. | Motor is broken, or connector not properly attached. | | |
| Main gun does not flash. | Servo is broken, or connector not properly attached. | | |
| Machine gun does not flash. | Servo is broken, or connector not properly attached. | | |
| No sound. | ○ | LED is broken, or connector not properly attached. | |
| | | Speaker unit is broken or incorrectly connected. | |
| Lights do not flash. | ○ | Speaker volume is at 0. | |
| Demonstration does not activate. | ○ | LED is broken, or connector not properly attached. | Replace or reconnect part. |
| Horizontal position of main gun is incorrect. | ○ | Control Unit is broken. | Request repair. |
| | ○ | Incorrect neutral position. | Adjust neutral position (see page 21.) |

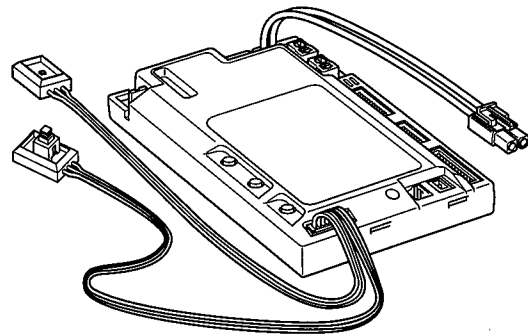
■ TSU-03 Servo

Operating angle: one side more than 45° (includes trim range)
Voltage: 4.8 - 6.0V
Current consumption: 8mA (6V)/1A (at max)
Output torque: 3.5kg·cm (6V)
Operating speed: 0.17sec/60° (6V)
Dimensions: 40 x 20 x 37mm
Weight: 37g



■ DMD T-11 Control Unit:

Rated voltage: 6.6 ~ 7.2V
Current consumption: under 250mA (without load)
Audio output: 5W max (4Ω).
Servo power: 5V/1A max.
Operational temperature range: -10°C to 45°C
Weight (excluding cables): 105g

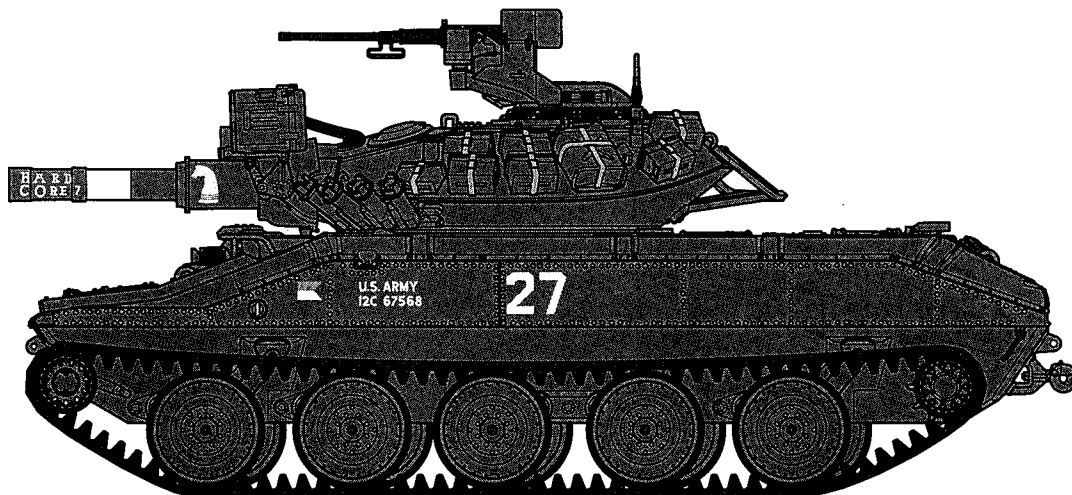


Contact your local Tamiya dealer with any questions regarding this product, including parts, defects and repairs.

★ If resident in Japan, send the product with a detailed description to Tamiya Customer Service to request repair.

www.tamiya.com

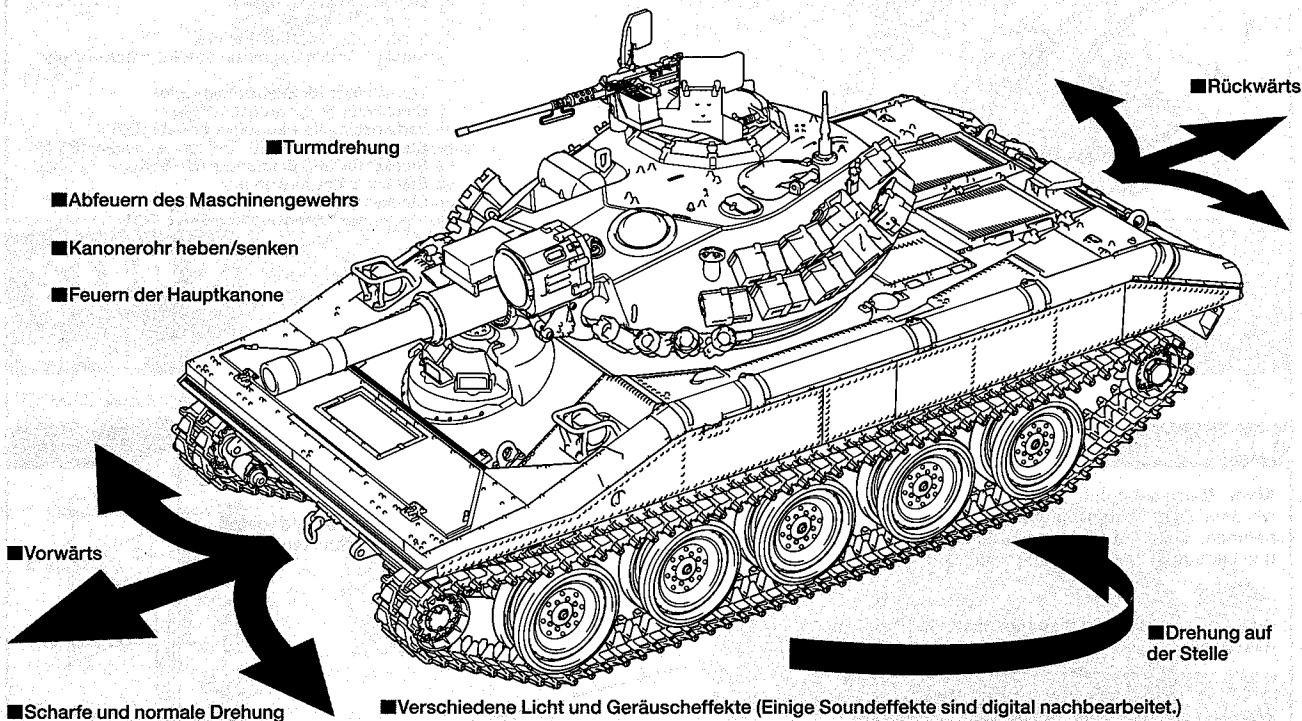
TAMIYA



U.S. AIRBORNE TANK M551 SHERIDAN

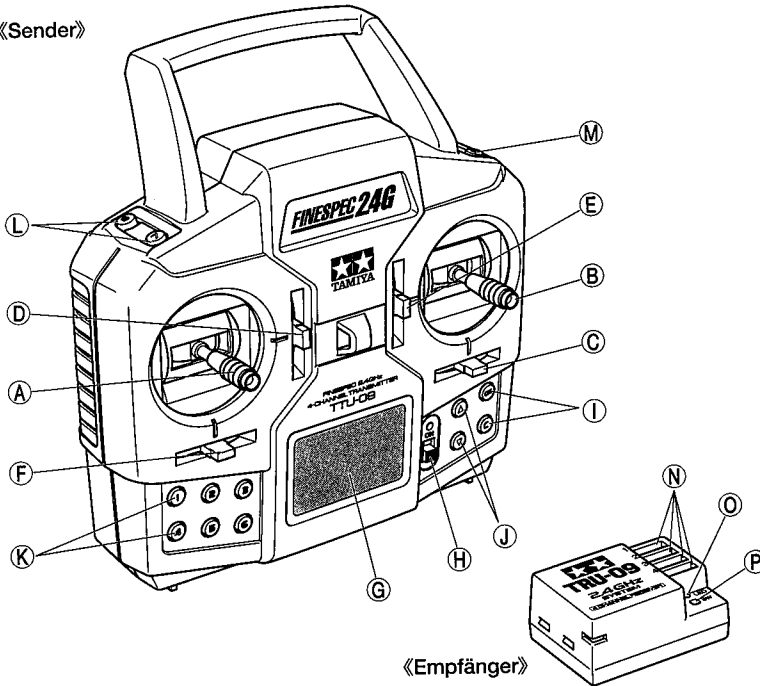
Operation Manual

● Wir bedanken uns, dass Sie diesen 1/16 RC Panzer gekauft haben. Dieses Handbuch beschreibt die Bedienung des Panzers. Lesen Sie es, nachdem Sie das Modell fertiggestellt haben.



RC-Einheit

«Sender»



- A Steuerknüppel 1
- B Steuerknüppel 2
- C Trimmhebel R2
- D Trimmhebel L1
- E Trimmhebel R1
- F Trimmhebel L2
- G LCD-Bildschirm
- H Senderschalter
- I Auswahlknöpfe (OK, C)
- J Cursorknöpfe (Δ, ▽)
- K Funktionsknöpfe 1-6
- L Funktionsknöpfe 7 & 8
- M Funktionsknöpfe 9 & 10

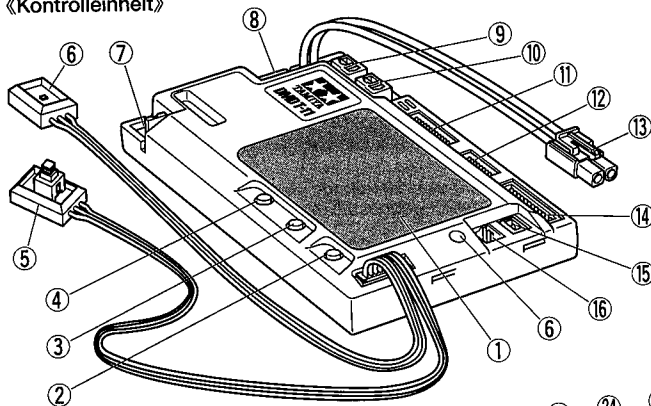
- N Empfängeranschlüsse
- O LED
- P Schalter für die Bindung

● Verwenden Sie die Anzeige der Batterie-Leistung zur Überprüfung der noch vorhandenen Leistung der Senderbatterien. Wenn die LED beim Einschalten blinkt sollten die Batterien gewechselt werden. Belassen Sie die Batterien niemals längere Zeit im Sender, da sie leer werden oder auslaufen könnten, wodurch die Elektronik des Senders beschädigt werden kann. Entfernen Sie daher nach jedem Einsatz die Batterien aus dem Sender. Für zusätzliche Information beachten Sie bitte die dem Sender beiliegende Anleitung.

★ Die LED blinkt bei niedriger Batteriespannung.

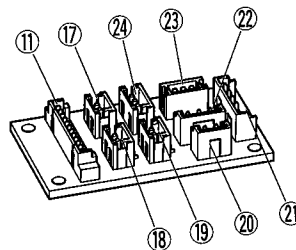


«Kontrolleinheit»



- 1 LCD Bildschirm
- 2 SELECT Knopf
- 3 DOWN Knopf
- 4 UP Knopf
- 5 Hauptschalter
- 6 LED
- 7 Lautsprecheranschluss
- 8 Sicherung
- 9 Stecker für Fahrmotor (links)
- 10 Stecker für Fahrmotor (rechts)
- 11 Stecker für Hauptturmkabel
- 12 LED Verkabelung des Lichts
- 13 Batteriekabel mit Stecker
- 14 4-Kanal RX Kabel
- 15 Stecker für Turmdrehgetriebe
- 16 Stecker für den Begrenzer des Turmdrehwinkels
- 17 Verkabelung für Suchscheinwerfer
- 18 Stecker für Hauptwaffe LED (MG)
- 19 Verkabelung für Maschinengewehr (SG)
- 20 Stecker für Infrarot LED Gefechtssimulator (BT-IR)
- 21 Stecker für GFS Empfänger (BT-SYS)
- 22 Stecker (nicht verwendet)
- 23 Stecker für Rückstoßservo (SX2)
- 24 Stecker für Kanonen-Hebe Servo (SX1)

«Turmelektronik»



Akkupack

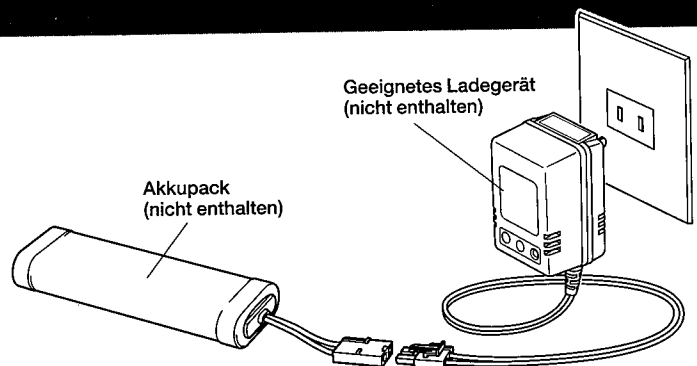
● Vor Betriebsbeginn muss der Akku aufgeladen werden. Den Akku zum Aufladen aus dem Modell nehmen. Zum Aufladen entsprechend der bei Akku und Ladegerät beiliegenden Anleitung vorgehen.

★ Für diesen Bausatz benötigt man den Tamiya Akkupack.



VORSICHT

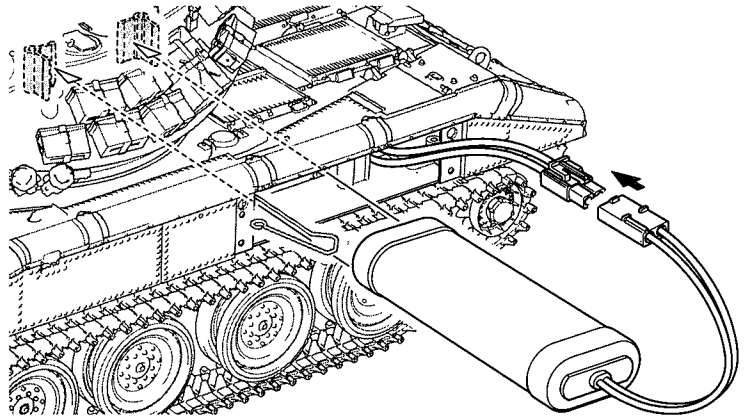
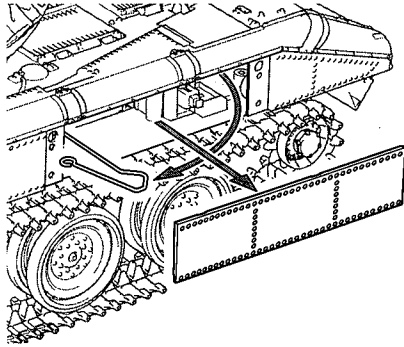
★ Lesen Sie vor der Verwendung die dem Akku und Ladegerät beiliegende Anleitung und gehen Sie gemäß dieser vor.



STEP 1

«Einlegen des Akkupacks»

- Beachten Sie Seite 32 des separaten Bausatzhandbuchs.

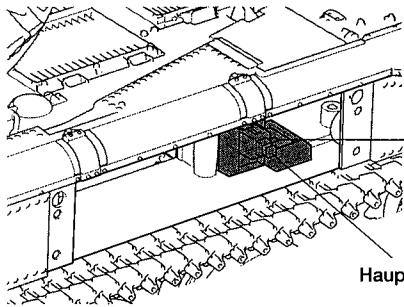


■ Einschalten von Sender und Modell

«Einschalten»

- ① Sender einschalten.
- ② Den Knopf Power am Modell für etwa 1 Sekunde drücken, bis die LED grün leuchtet, dann loslassen.
- ③ Der Initialisierung erfolgt, wenn der Startknopf losgelassen wird. Die LED blinkt grün.
- ④ Die LED leuchtet auf und zeigt den Abschluss der Initialisierung (Farbe je nach Accu Power) und das Modell ist eingeschaltet.

- ★ Das Motorgeräusch ertönt und das Modell schaltet ein. Das Leerlaufgeräusch folgt.
- ★ Seite 31 und 33 zeigen die Einstellung der Lautstärke.



★ Das Öffnen von B38 zeigt den Hauptschalter.

LED

Hauptschalter



①

② leuchtet

grün

③ blinkt

grün

④ leuchtet

grün orange rot

«Ausschalten»

- ① Hauptschalter am Modell 1 Sekunde drücken und die LED blinkt orange.
- ② Das Motorstop-Geräusch ertönt und das Modell schaltet ab.
- ③ Sender ausschalten.

① blinkt

orange

② aus

③

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

aus

STEP 2

BETREIBEN DES PANZERS

■ Vorwärts und Rückwärts

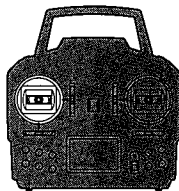
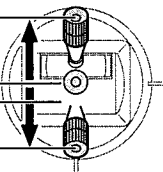
- Die Bewegung des Steuerknüppels 1 nach vorne und hinten bewegt den Panzer entsprechend. Großer Steuerweg vergrößert die Geschwindigkeit.

Steuerknüppel 1

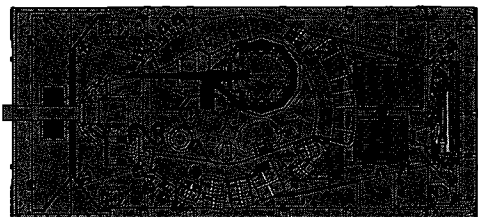
Vorwärts

Bremszone

Rückwärts



- Wenn die Geschwindigkeit des Modelles gesteigert wird, verändert sich auch das Geräusch. Bei Stillstand ist das Leerlaufgeräusch zu hören.



«Bremsen»

- Wenn der Panzer sich vorwärts oder rückwärts bewegt, bewegen Sie den Steuerknüppel 1 in die Bremszone um Anzuhalten.
- ★ Die Bremsleuchten leuchten je nach Licht-Modus auf (Beachten Sie Seite 30 für Einzelheiten).

- ★ Wenn das Modell nicht geradeaus fährt, gemäß der Anleitung auf Seite 34 einstellen.

■ Kurvenfahrt

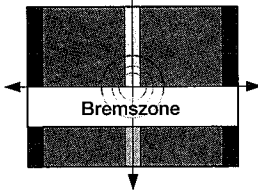
● Ein echter Panzer kann die Fahrtrichtung ändern, indem er die Drehzahl entweder an der linken oder rechten Kette verändert. Eine Linkskurve wird einfach durch Anpassung der Geschwindigkeit an der rechten Kette eingeleitet und umgekehrt. Zusätzlich kann der Panzer auf der Stelle drehen, wenn beide Ketten in entgegengesetzter Richtung laufen.

★ Dieses Modell nutzt 2 Motoren. Die Fernsteuerung kann dadurch alle Drehungen von Leichter Kurvenfahrt bis zum Drehen auf der Stelle erzeugen.

«Knüppelwege»

● Die Auslenkungen des Steuerknüppels für diverse Bewegungen werden rechts gezeigt. Beachten Sie auch das Diagramm unten.

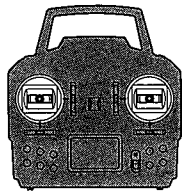
Auslenkungen des Steuerknüppels 1



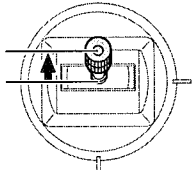
- Leichte Drehung
- Kurvenfahrt
- Drehen auf der Stelle
- Auslenkungen des Steuerknüppels 2
- Vorwärts
- Rückwärts

«Drehen auf der Stelle»

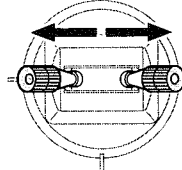
Linke und rechte Kette drehen gegenläufig.



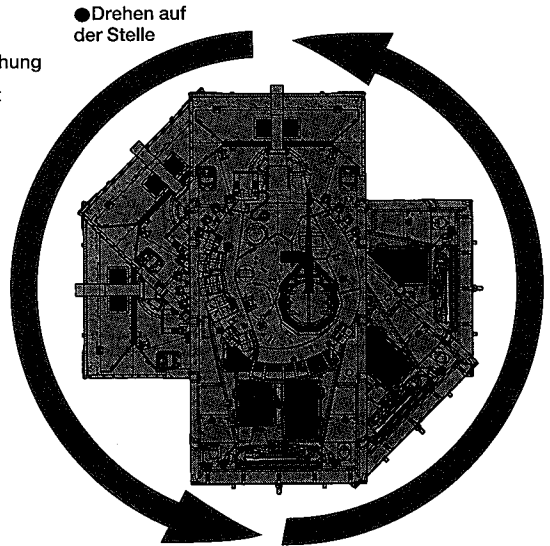
Steuerknüppel 2



Auslenkungen des Steuerknüppels



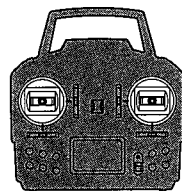
Bewegen Sie den Steuerknüppel komplett nach links/rechts.



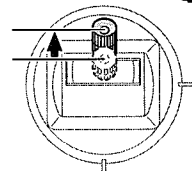
● Drehen auf der Stelle

«Kurvenfahrt»

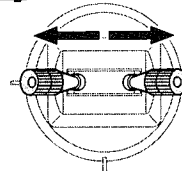
Die Kette in Drehrichtung bleibt stehen.



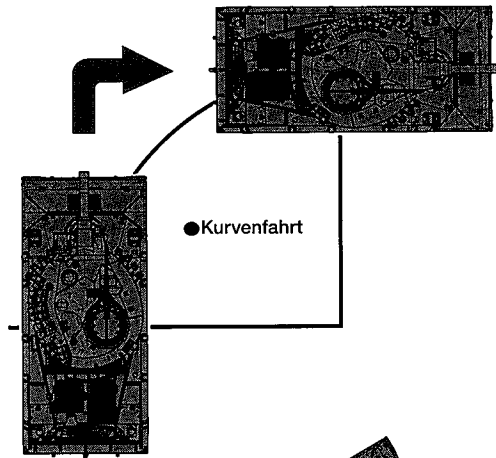
Steuerknüppel 2



Auslenkungen des Steuerknüppels



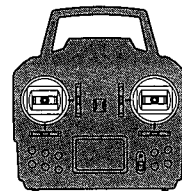
Bewegen Sie den Steuerknüppel komplett nach links/rechts.



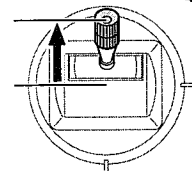
● Kurvenfahrt

«Leichte Drehung»

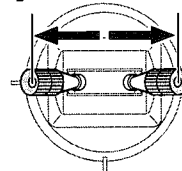
Rechte und linke Kette drehen mit unterschiedlicher Drehzahl.



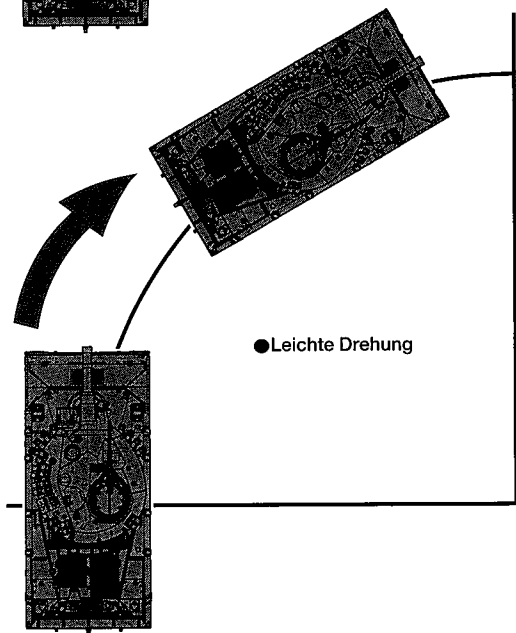
Steuerknüppel 2



Auslenkungen des Steuerknüppels



Auslenkungen des Steuerknüppels



● Leichte Drehung

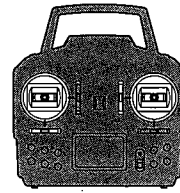
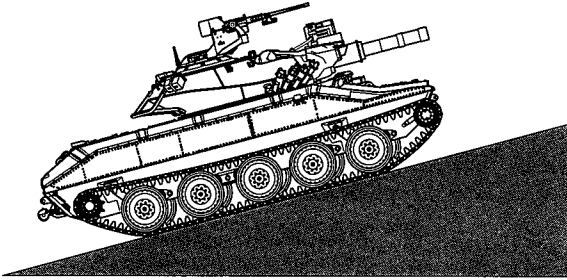
★ Der Wendekreis hängt vom Knüppelweg ab.
 ★ Bei der Rückwärtsfahrt lenkt der Panzer entgegengesetzt. Beachten Sie das Diagramm des Knüppelweges oben.

■ Bremsmodus

● Ein Modell in der Bewegung wird mit dem Steuerknüppel 1 in der Bremszone abgebremst (siehe Seite 28). Wenn das Modell nicht anhält, oder es soll angehalten werden, obwohl der Steuerknüppel in der Neutralstellung steht (an einem Hang o.ä.) nutzen sie den Bremsmodus.
 ※ Der Bremsmodus kann möglicherweise nicht erfolgen, bei großer Steigung und glatter Fahrbahn.

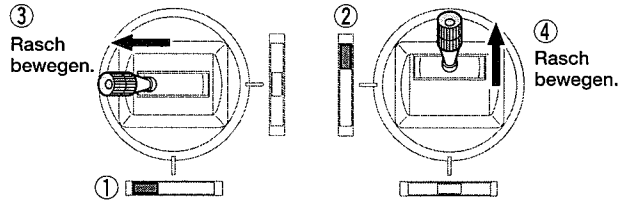
- ① Den Trimmregler L2 voll nach links ziehen.
- ② Den Trimmregler R1 voll nach oben ziehen.
- ③ Steuerknüppel 1 voll nach links bewegen.
- ④ Steuerknüppel 2 voll nach vorwärts bewegen, um den Bremsmodus einzuschalten.
- ⑤ Schritte ③ und ④ wiederholen, um den Bremsmodus wieder auszuschalten.
- ⑥ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen.

★ Der Bremsmodus wird beim Ausschalten des Modelles automatisch ausgeschaltet. Er bleibt auch beim Wiedereinschalten aus.



Steuerknüppel 1

Steuerknüppel 2

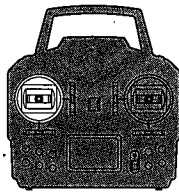
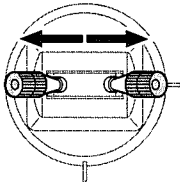


※ Wenn der Bremsmodus aktiviert ist, bleiben die Bremslichter an, wenn der Steuerknüppel 1 in Neutralstellung ist.
 ★ Die Bremsleuchten leuchten je nach Licht-Modus auf (Beachten Sie Seite 30 für Einzelheiten).

■ Turmdrehung

● Bewegen Sie den Steuerknüppel 1 nach links für Turmdrehung nach links, entsprechend nach rechts für Drehung nach rechts. Je stärker Sie den Knüppel ausschlagen, desto schneller dreht sich der Turm. Bei schnellster Geschwindigkeit dauert es 11 Sekunden für eine volle Umdrehung.

Steuerknüppel 1



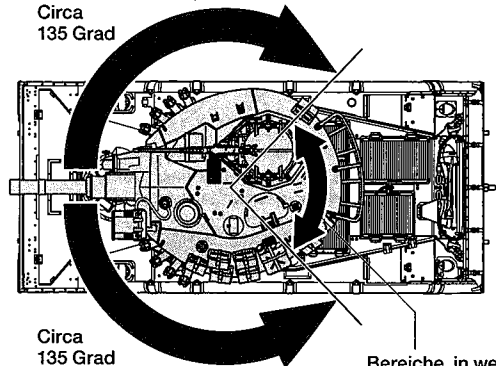
● Während der Turmdrehung ist das Geräusch des drehenden Turms zu hören.

★ Wird der Turm bei abgesenktem Kanonenrohr gedreht, wird diese automatisch parallel zum Rumpf ausgerichtet, sobald eine Drehung von 135° ab Mitte erreicht ist. Damit wird verhindert, dass die Kanone mit dem Rumpheck kollidiert. Nachdem das Heck passiert ist, senkt sich die Kanone automatisch auf die frühere Position.

VORSICHT

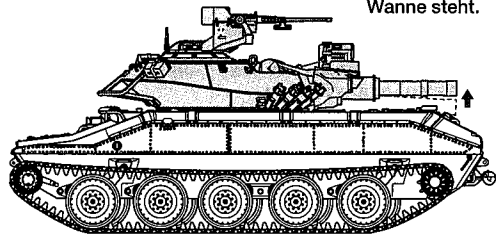
★ Um einen Verdrehen der Kabel zu vermeiden, sollte der Turm nicht zu weit gedreht werden.

Circa 135 Grad



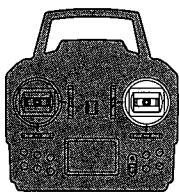
Circa 135 Grad

Bereiche, in welchem die Kanone parallel zur Wanne steht.

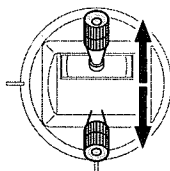


■ Heben und Senken der Kanone

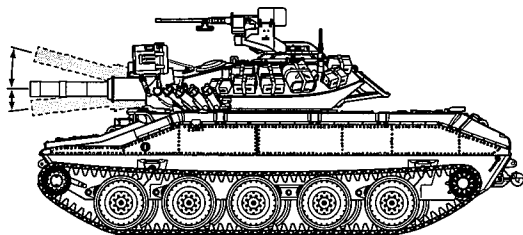
● Drücken Sie Steuerknüppel 2 zum Heben der Kanone nach vorn, zum Senken der Kanone ziehen Sie ihn zurück. Beim Loslassen des Steuerknüppels kehrt die Kanone automatisch in die Neutralstellung nicht zurück.
 ★ Der Anstellwinkel der Kanone ist begrenzt (Absenkwinkel: 5°, Hubwinkel: 15°).



Steuerknüppel 2



Circa 15 Grad
 Circa 5 Grad



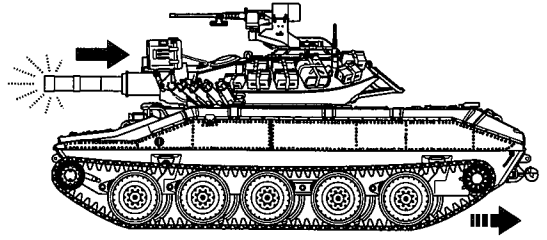
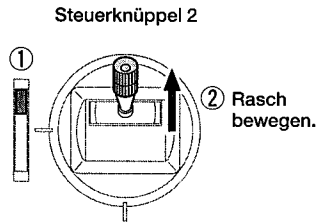
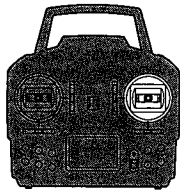
● Der Hub des Kanonenrohrs wird von Geräuschen begleitet.
 ★ Bei gleichzeitigem Drehen des Turmes und Heben der Kanone überlagert das Geräusch der Turmdrehung das Elevationsgeräusch.

★ Siehe Seite 33 für Einstellung der horizontalen Stellung der Hauptkanone.

■ Feuern der Panzerkanone

● Das Abfeuern der Kanone wird durch ein Abschussgeräusch und einen Lichtblitz dargestellt.

- ① Schieben Sie Trimmhebel R1 wie abgebildet nach vorne.
 - ② Anschließend Steuerknüppel 2 schnell nach vorne bewegen.
- Der Panzer zuckt nur beim Abschuss, wenn er steht. Das Kanonenrohr wird schnell nach hinten gestoßen und kehrt langsam in die Normalstellung zurück.



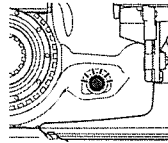
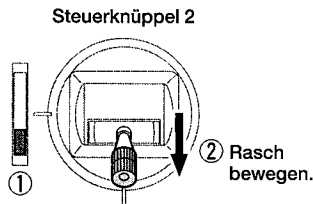
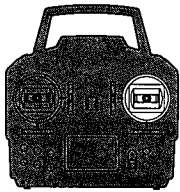
※ Die Schussfolge der Hauptkanone sind je nach Panzerklasse unterschiedlich (Siehe Seite 32). Die Werkseinstellung ist « Leichter Panzer ».
Um erneut zu feuern, den Knüppel in die Neutralstellung bringen und ihn dann nochmals rasch nach vorne bewegen.

★ Darauf achten, dass Trimmhebel R1 nach dem Feuern zurück in die Mittelstellung geschoben wird.

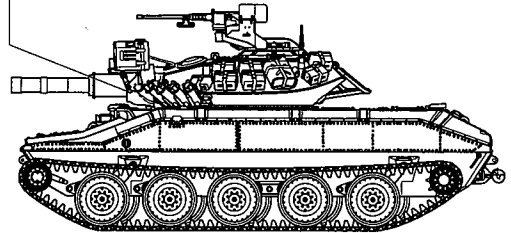
■ Abfeuern des coaxialen Maschinengewehrs

● Das Maschinengewehr feuert und blitzt auf.

- ① Schieben Sie die Trimmhebel R1 wie abgebildet ganz nach hinten.
 - ② Drücken Sie jetzt den Steuerknüppel 2 rasch nach hinten.
- ※ Das Maschinengewehr feuert dauerhaft, wenn der Steuerknüppel zurückgezogen ist.



● Maschinengewehr feuert, blitzt auf und es ertönt das zugehörige Geräusch.



★ Darauf achten, dass Trimmhebel R1 nach dem Feuern zurück in die Mittelstellung geschoben wird.

■ Einstellen des Licht-Modus

● Das Modell hat Beleuchtungsmodi für Tag, Nacht und Gefecht.

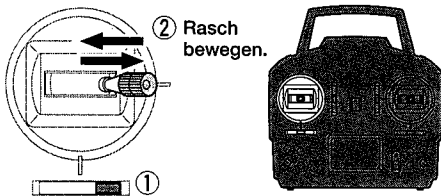
● Der Tagmodus ist die Werkseinstellung.

- ① Schieben Sie Trimmhebel L2 ganz nach rechts.
 - ② Schieben Sie den Steuerknüppel 1 schnell ganz nach rechts und lassen dann los.
- Das Bewegen des Steuerknüppels 1 nach rechts und anschließendes Loslassen wechselt im Lichtmodus zwischen Tag-, Nacht- und Gefechtsmodus. Das Diagramm rechts zeigt die verschiedenen Lichtfunktionen.

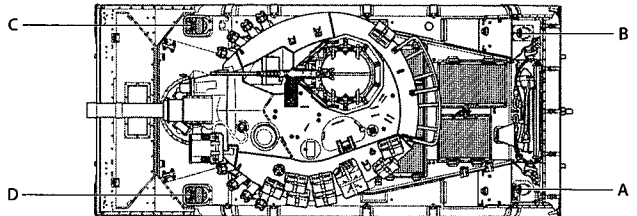
● = leuchtet — = ausgeschaltet ○ = nur beim Bremsen
● = glimmt normalerweise leicht und leuchtet beim Bremsen

| | Tagmodus | Nachtmodus | Gefechtsmodus |
|--------------------------|----------|------------|---------------|
| Hauptscheinwerfer (C, D) | — | ● | — |
| Linkes Rücklicht (A) | ○ | ● | — |
| Rechtes rücklicht (B) | — | — | ○ |

Steuerknüppel 1



★ Darauf achten, dass Trimmhebel zurück in die Mittelstellung geschoben werden.

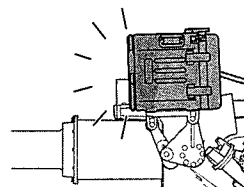
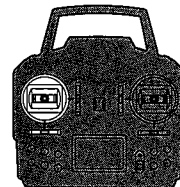
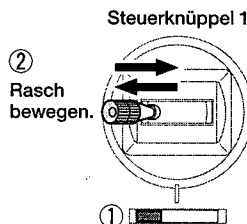


■ Suchscheinwerfer

● Der Suchscheinwerfer kann ein- und ausgeschaltet werden.

- ① Schieben Sie die Trimmhebel L2 nach links.
- ② Schieben Sie den Steuerknüppel 1 schnell ganz nach links und lassen dann los.
- ③ Um den Suchscheinwerfer auszuschalten, den Steuerknüppel 1 ganz nach links ziehen und loslassen.
- ④ Darauf achten, dass Trimmhebel L2 zurück in die Mittelstellung geschoben werden.

★ Der Suchscheinwerfer wird beim Ausschalten des Modelles automatisch ausgeschaltet. Er bleibt auch beim Wiedereinschalten aus.



Motorgeräusch

Motor anhalten und neu starten:

Sie können vorübergehend einfach vom Sender aus der Motor anhalten und neu starten.

- ① Schieben Sie die Trimmhebel L2 nach rechts.
- ② Schieben Sie die Trimmhebel R1 ganz nach hinten.
- ③ Steuerknüppel 1 nach rechts drücken und festhalten.
- ④ Steuerknüppel 2 nach hinten ziehen.

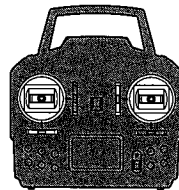
Lassen Sie beide Steuerknüppel los. Das Geräusch des absterbenden Motors ist zu hören und das Modell wird vorübergehend stillgelegt. Um das Modell erneut zu starten, die Schritte ① bis ④ wiederholen.

★ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen.

Wenn der Motor gestoppt ist bewegt sich das Modell nicht.

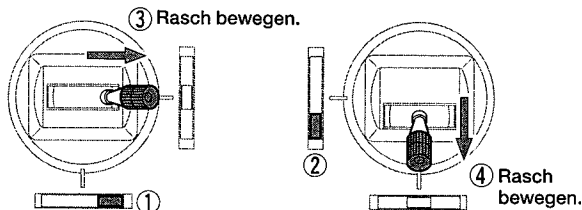
● **Schwacher Akku:** Wenn der Fahrakku schwach ist, wird das Abstellgeräusch aktiviert und der Panzer stoppt. Die ist das Signal, den Betrieb einzustellen und den Akku auszutauschen.

※ Wenn die Senderbatterien schwach sind, ist das Geräusch des absterbenden Motors zu hören und der Motor wird angehalten. Der Motor kann mit schwachen Senderbatterien nicht neu gestartet werden. Überprüfen Sie die Spannungsanzeige LED am Sender und legen Sie neue Batterien ein.



Steuerknüppel 1

Steuerknüppel 2



★ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen.

Lautstärkeeinstellung

● Die Lautstärke kann über Funk eingestellt werden.

★ Die Lautstärke kann nur bis zu dem Maximalwert verändert werden, der an der Fahrzeugelektronik eingestellt ist. Beachten Sie Seite 33.

Lautstärke vergrößern

- ① Schieben Sie die Trimmhebel L2 nach rechts.
- ② Steuerknüppel 1 schnell nach rechts drücken und festhalten.
- ③ Steuerknüppel 2 schnell nach vorne ziehen.

★ Die Sequenz wiederholen, um die Lautstärke zu erhöhen.

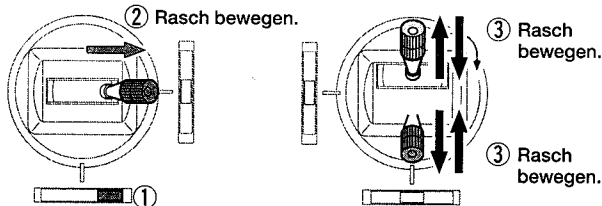
Senken der Lautstärke

- ① Schieben Sie die Trimmhebel L2 nach rechts.
- ② Steuerknüppel 1 schnell nach rechts drücken und festhalten.
- ③ Steuerknüppel 2 schnell nach hinten ziehen.

★ Die Sequenz wiederholen, um die Lautstärke zu senken.

Steuerknüppel 1

Steuerknüppel 2



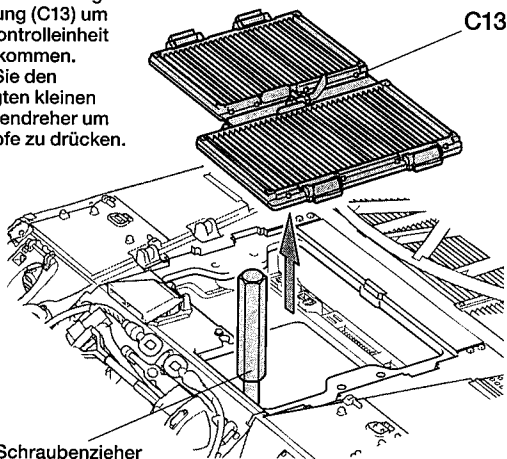
★ Trimmregler wieder in Neutralposition bringen.

STEP 3

BENUTZUNG DER DMD T-11 EINHEIT

Knöpfe

● Entfernen Sie die magnetisch befestigte Abdeckung (C13) um an die Kontrolleinheit heranzukommen. Nutzen Sie den beigefügten kleinen Schraubendreher um die Knöpfe zu drücken.



Einstell-Schraubenzieher

● Die drei unten stehenden Knöpfe werden für die Bedienung genutzt.

• **UP Knopf**

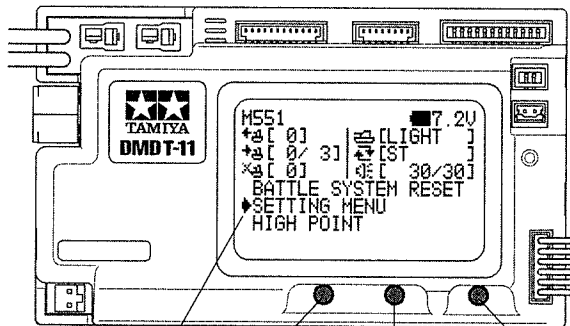
Bewegt den Cursor nach oben oder erhöht den eingestellten Wert.

• **DOWN Knopf**

Bewegt den Cursor nach unten oder verringert den eingestellten Wert.

• **SELECT Knopf**

Wählt eine andere Kategorie aus oder verändert den eingestellten Wert.



Cursor

UP Knopf

DOWN Knopf

SELECT Knopf

«SELECT Knopf»

```
M551 [ 7.2V ]
+ [ 0 ] [ LIGHT ]
+ [ 0/31 ] [ ST ]
+ [ 0 ] [ 30/30 ]
BATTLE SYSTEM RESET
SETTING MENU
HIGH POINT
```

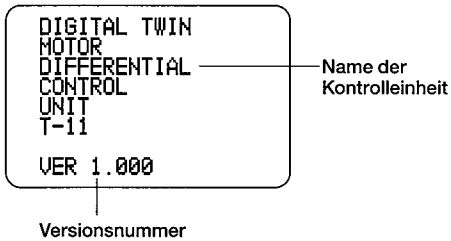
```
[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```

```
[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```

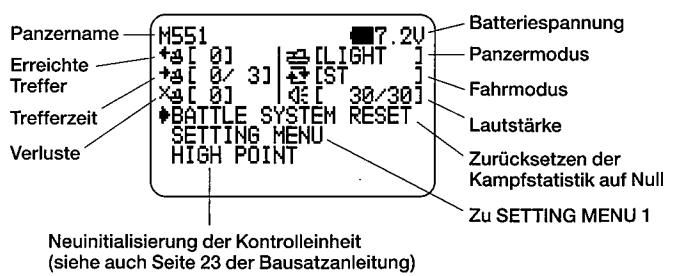
```
[SETTING MENU]
TANK MODE [ LIGHT ]
RUN MODE [ ST ]
SOUND VOL [ 30/30 ]
GUN TRIM [ 0% ]
D-B TRIM [ 0% ]
SETTING MENU2
RETURN WRITE
```

■ Menü Bildschirme

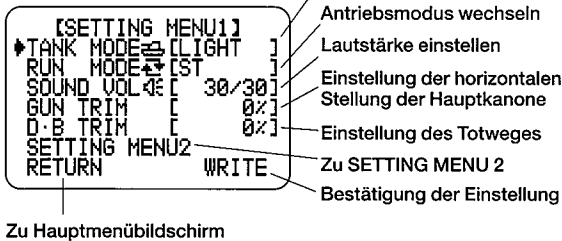
《Startbildschirm》



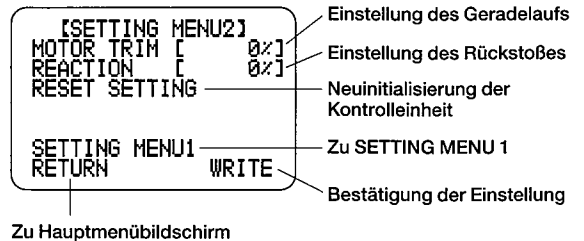
《Hauptmenübildschirm》



《SETTING MENU 1》 Einstellen des Feuerintervalls der Panzerkanone



《SETTING MENU 2》



STEP 4

EINSTELLUNG

■ Einstellen des Feuerintervalls der Panzerkanone

Das Intervall der Abfeuerung kann mit dem Panzermodus an der Steuereinheit eingestellt werden (leicht, mittel oder schwer).

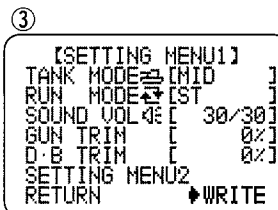
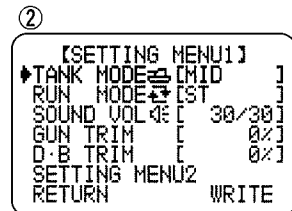
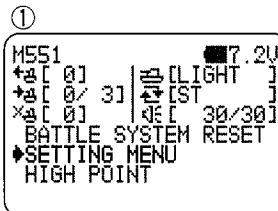
★ Die Werkseinstellung ist der Modus « leichter Panzer ».

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Den SELECT Knopf drücken, wenn der Cursor auf TANK MODE steht um zwischen LIGHT (leicht), MID (mittel) und HEAVY (schwer) zu wählen.
- ③ Zu WRITE wechseln um den angewählten Modus zu bestätigen.

《Test Modus》

※ Der Test-Modus ist nur verfügbar, wenn der zusätzliche Tamiya-Gefechtssimulator eingebaut ist. Beschreibung des Gefechtssimulators für weitere Details beachten.

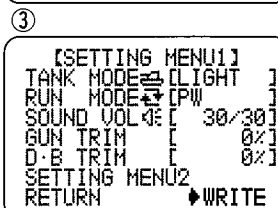
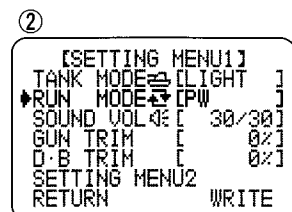
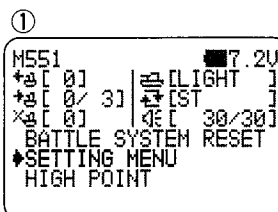
- ① Um in den Test-Modus zu kommen, schalten Sie die Kontrolleinheit mit dem gedrückten UP Knopf ein.
- ② Aus- und wieder Einschalten um den Test-Modus zu verlassen.



■ Antriebsmodus wechseln

● Um unabhängig vom Gelände die beste Fahrleistung zu erhalten, sind zwei Antriebsmodi verfügbar; normal (ST) und hohe Zugkraft (PW). Standard (ST) ist die Werkseinstellung.

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wenn der Cursor auf RUN MODE steht, den SELECT Knopf drücken um zwischen ST und PW zu wechseln.
- ③ Zu WRITE wechseln um den angewählten Modus zu bestätigen.



■ Lautstärke einstellen

● Die Lautstärke kann an der Kontrolleinheit eingestellt werden. In verschiedener Umwelt kann das Geräusch des Panzers anders klingen. Zu große Lautstärke führt zu Verzerrungen, so dass eine Einstellung bis max 24 (Einstellung von 0-30) empfohlen wird.
★ Die Werkseinstellung ist 6.

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wenn der Cursor auf SOUND VOL steht den SELECT Knopf drücken um den Cursor auf die Lautstärkeeinstellung zu bewegen.
- ③ Die UP und DOWN Knöpfe benutzen, um die Lautstärke einzustellen.
- ④ WRITE auswählen, um die Einstellung der Lautstärke zu bestätigen.



★ Der Lautsprecher hat eine hohe Schalleistung. Gehen Sie mit dem Ohr nicht zu nahe ran.

①
M551 [7.2V]
+ [0] [LIGHT]
+ [0 / 3] [ST]
% [0] [30/30]
BATTLE SYSTEM RESET
◆ SETTING MENU
HIGH POINT

②
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
◆ SOUND VOL [30/30]
GUN TRIM [0%]
D-B TRIM [0%]
SETTING MENU2
RETURN WRITE

③
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [20/30]
GUN TRIM [0%]
D-B TRIM [0%]
SETTING MENU2
RETURN WRITE

④
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [20/30]
GUN TRIM [0%]
D-B TRIM [0%]
SETTING MENU2
RETURN ◆ WRITE

■ Einstellung der horizontalen Stellung der Hauptkanone

● Nach dem Einschalten des Hauptschalters sollte sich das Rohr der Hauptkanone automatisch horizontal ausrichten. Falls das Kanonenrohr nicht horizontal ist, stellen Sie es mit dem Trimmer an der Kontrolleinheit für die Rohrhöhe ein.

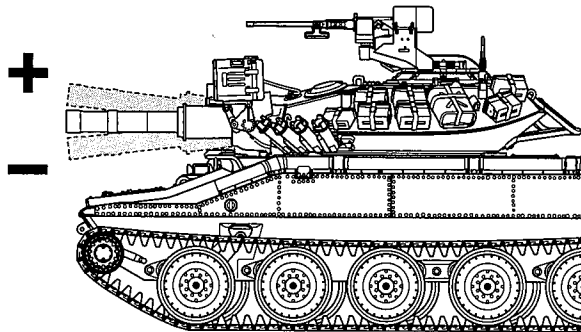
«Test der Positionen»

Den Panzer auf eine horizontale Ebene stellen. Hauptschalter einschalten, den Sender aber nicht anrühren. Prüfen, ob das Rohr waagrecht steht.

«Einstellung der Kontrolleinheit»

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wenn der Cursor auf GUN TRIM steht den SELECT Knopf drücken.
- ③ Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen -100% und +100% zu wechseln.
- ④ Geben Sie WRITE ein, um den Wert zu bestätigen.

※ Nachher prüfen Sie, dass das Rohr nicht bei der Turmdrehung das Panzerheck berührt.



①
M551 [7.2V]
+ [0] [LIGHT]
+ [0 / 3] [ST]
% [0] [30/30]
BATTLE SYSTEM RESET
◆ SETTING MENU
HIGH POINT

②
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [30/30]
◆ GUN TRIM [0%]
D-B TRIM [0%]
SETTING MENU2
RETURN WRITE

③
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [30/30]
GUN TRIM [2%]
D-B TRIM [0%]
SETTING MENU2
RETURN WRITE

④
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [30/30]
GUN TRIM [2%]
D-B TRIM [0%]
SETTING MENU2
RETURN ◆ WRITE

■ Einstellung des Totweges

● Schieben Sie die Trimmung R1 nach vorne und hinten und den Trimmhebel L2 nach links und rechts. Wenn der Turm oder die Kanone sich bewegen verstellen Sie die Totwegeeinstellung bis die Bewegungen aufhören.

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wenn der Cursor auf D-B TRIM steht den SELECT Knopf drücken.
- ③ Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen 0% und 100% zu wechseln.
- ④ Wählen Sie WRITE um den Wert zu bestätigen.

★ Die Werkseinstellung ist 60%.

①
M551 [7.2V]
+ [0] [LIGHT]
+ [0 / 3] [ST]
% [0] [30/30]
BATTLE SYSTEM RESET
◆ SETTING MENU
HIGH POINT

②
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [30/30]
GUN TRIM [0%]
◆ D-B TRIM [0%]
SETTING MENU2
RETURN WRITE

③
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [30/30]
GUN TRIM [0%]
D-B TRIM [2%]
SETTING MENU2
RETURN WRITE

④
[SETTING MENU1]
TANK MODE [LIGHT]
RUN MODE [ST]
SOUND VOL [30/30]
GUN TRIM [0%]
D-B TRIM [2%]
SETTING MENU2
RETURN ◆ WRITE

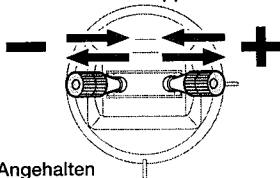
■ Einstellung des Geradelaufs

● Einstellung des Geradelaufs mit der K kontrollleinheit, wenn der Panzer nicht geradeaus fährt.

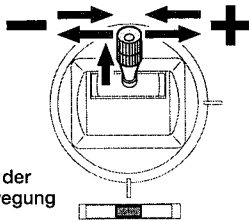
- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wähle SETTING MENU 2.
- ③ Drücke den SELECT Knopf, wenn der Cursor auf MOTOR TRIM steht, um den Cursor auf die Trimmwerte zu bringen.
- ④ Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen -100% und +100% zu wechseln (minus = Trimmung nach links positiv = Trimmung nach rechts).
- ⑤ WRITE auswählen, um den Wert der Motortrimmung zu bestätigen.

※ Nachdem ③ ausgeführt ist, kann die Motortrimmung mit dem Steuerknüppel 1 korrigiert werden, je nachdem, ob der Panzer steht oder fährt. Bewegen Sie den Steuerknüppel voll nach rechts um den Wert zu erhöhen und voll nach links, um den Wert zu verringern. Um den Wert bei der Fahrt zu verändern, stellen Sie sicher, dass die Trimmung L2 in Mittellage ist. Dann bringen sie den Steuerknüppel 1 nach vorne um den Panzer zu bewegen und stellen Sie den Wert durch Bewegen des Steuerknüppels nach links und rechts ein. Die Bewegung des Steuerknüppels zurück zur Mitte oder nach links und rechts erlaubt weitere Einstellung.

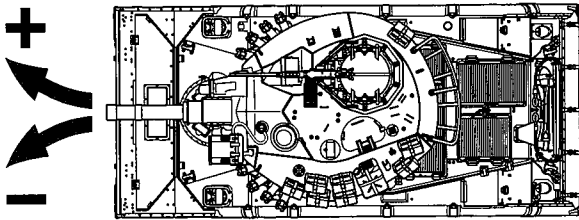
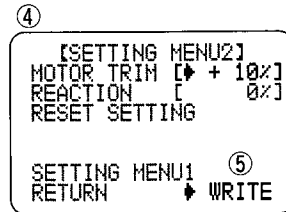
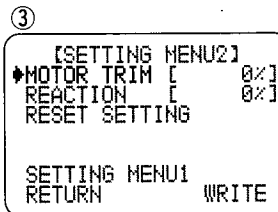
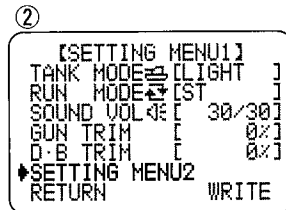
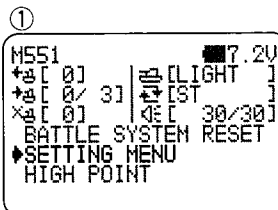
Steuerknüppel 1



● Angehalten



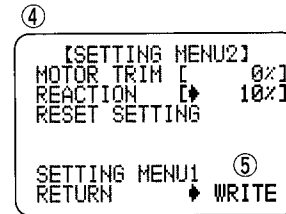
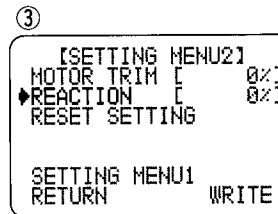
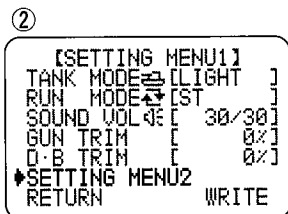
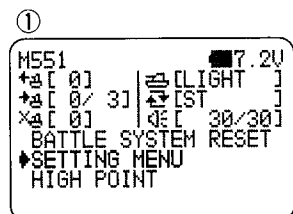
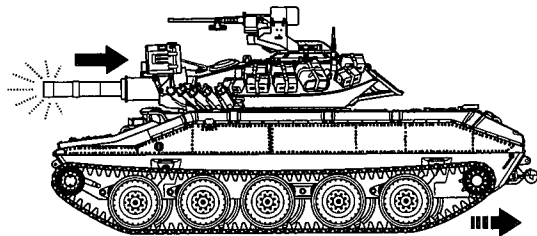
● In der Bewegung



■ Einstellung des Rückstoßes

● In der K kontrollleinheit kann der Rückstoß eingestellt werden, der auftritt, wenn die Kanone abgefeuert wird.

- ① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.
- ② Wählen Sie SETTING MENU 2.
- ③ Drücken Sie den SELECT Knopf wenn der Cursor auf REACTION steht für die Einstellung der Werte.
- ④ Nutzen Sie die UP und DOWN Knöpfe um den Wert zwischen 0% und 100% zu wechseln (höherer Wert = mehr Rückstoß).
- ⑤ WRITE auswählen, um den Rückstoß zu bestätigen.



■ Höhe der Batteriespannung

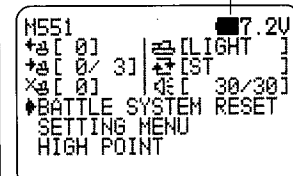
● Die LED der Batterieanzeige (und die LED der K kontrollleinheit) zeigt die Batteriespannung an, die von Grün über Orange zu Rot abnimmt.

«Batterieanzeige LED»

Das Modell funktioniert bei grüner und gelber LED. Wenn die LED rot wird stoppt das Modell. Bitte dann einen frisch geladenen Accu installieren.

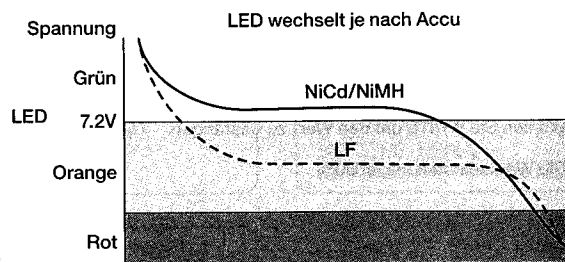


«Bildschirm der K kontrollleinheit»



- : Batterieleistung ist ausreichend.
- : Batterieleistung ist ausreichend.
- : Die Batterieleistung ist ausreichend, wird aber niedriger.
- : Wechseln oder laden sie den Accu.

★ Beachten Sie, dass die Farbwechsel vom Typ des Accu abhängen. Unten stehendes Diagramm beachten. Wenn die LED rot wird immer einen neuen Accupack installieren.



OPTION

Der Einbau des Artikels 53447 Tamiya Battle System ermöglicht "Panzerkampf" bis zu 30m in geschlossenen Räumen.

Die drei Modi: Leichter Panzer, mittlerer Panzer und schwerer Panzer verändern den Level der "Beschädigung" durch Treffer und die Feuergeschwindigkeit, was bietet eine große Vielfalt bei der "Panzerschlacht".

Das Simulationssystem hat auch einen Testmodus zur Überprüfung des Panzers vor dem Kampf. Beachten Sie die Seite 32 für Details bei der Nutzung.

■ Selbsttest der Kontrolleinheit (Demonstration)

Die Kontrolleinheit besitzt ein Selbsttest System, mit dem alle der Einheit zugeordneten Funktionen überprüft werden können.

★Vorwärts- und Rückwärtsfahrt, Drehen auf der Stelle, Kurvenfahrt und Rückstoß werden vom Selbsttest System nicht überprüft.

※Bei richtiger Funktion arbeitet der Selbsttest als Demonstration.

«Selbsttest System»

① Sicherstellen dass die Hauptwaffe genau nach vorne zeigt. Das Modell und den Sender abschalten.

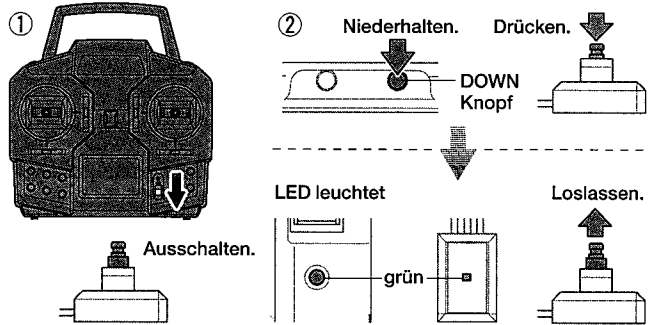
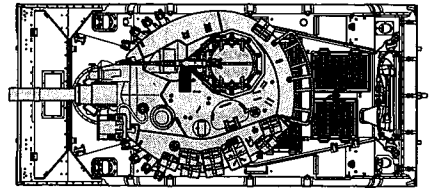
② Das Modell bei gedrücktem DOWN Knopf einschalten und die LED leuchtet Grün.

③ Jede Funktion wird Schritt für Schritt automatisch ausgelöst. Alle Lichter gehen jetzt an, überprüfen Sie, ob irgendeine LED defekt ist.

★Wenn die Stromversorgung nicht abgeschaltet wird bleibt der Selbsttest (Demonstration) erhalten. Der Turm stoppt bei 135 Grad bezogen auf die Längsachse um eine Beschädigung durch wiederholte Bewegung zu verhindern.

★Falls die LED bei nicht aktiviertem Selbsttest rot leuchtet, kann dies auf einen Fehler in der Kontrolleinheit hindeuten. Überprüfen Sie, ob alle Kabel richtig angeschlossen sind. Wird trotzdem eine bestimmte Funktion nicht aktiviert, kann es sein, dass diese Funktion fehlerhaft ist und repariert werden muss. Wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Tamiya-Händler.

④ Um den Selbsttest (Demonstration) zu beenden, den Hauptschalter ausschalten.



■ Neuinitialisierung der Kontrolleinheit

Falls irgendein Problem an Ihrem Panzer auftaucht, können Sie Ihre Kontrolleinheit neu initialisieren und damit auf die Ausgangswerte zurücksetzen.

«Neuinitialisierung»

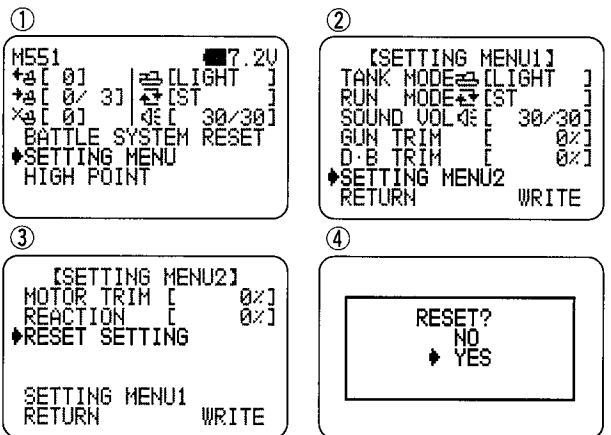
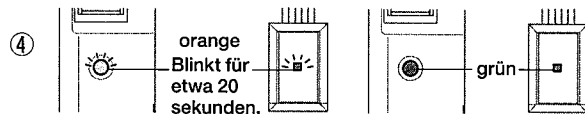
① Im Hauptmenübildschirm SETTING MENU wählen.

② Wählen Sie SETTING MENU 2.

③ Drücken Sie den SELECT Knopf, wenn der Cursor auf RESET SETTING steht.

④ YES wählen um Neuinitialisierung anzufangen. Die LED blinkt orange für etwa 20 Sekunden, und dann leuchtet grün.

⑤ Führen Sie auch die Neuinitialisierung der Turmelektronik durch. Beachten Sie dabei die Seite 23 der Bauanleitung.



■ SICHERHEITSHINWEISE

Dieser RC-Panzer besitzt einen Hochleistungs-Akku, der enorme Leistung abgeben kann. Fehlerhafte Bedienung des Modells kann zu ernsthaften Verletzungen führen. Genießen Sie das Fahren mit Ihrem RC-Panzer und beachten Sie dabei die nachfolgenden Richtlinien.

● Fahren Sie nur an einem sicheren Platz.

Das Betreiben des Modells an einem ungeeigneten Platz kann nicht nur zur Beschädigung des Modells sondern auch zu Verletzungen oder zur Beschädigung fremden Eigentums führen.

1. Fahren Sie niemals auf öffentlichen Straßen.

2. Fahren Sie mit dem Modell nicht auf stark frequentierten Plätzen oder wenn kleine Kinder in der Nähe sind.

★ Dieses Modell ist äußerst leistungsfähig und kann bei einem Zusammenstoß erhebliche Verletzungen verursachen.

3. Fahren Sie mit dem Modell nicht an beengten oder eingezäunten Plätzen.

4. Das Modell ist nicht wasserdicht. Vermeiden Sie daher das Betreiben des Modells in der Nähe von Wasser wie etwa Pfützen, einem Teich oder bei Regen. Wasser führt zur Beschädigung des Modells und eventuell einem Kurzschluss in der elektrischen Einheit.

5. Fahren Sie mit dem Modell nicht am Strand oder auf sandigem Untergrund. Feiner Sand kann ins Getriebegehäuse eindringen, was zur Überhitzung oder Beschädigung führen kann.

● Schalten Sie das Modell aus, bevor Sie den Akku anschließen.

Kontrollieren Sie, ob das Modell ausgeschaltet ist, bevor Sie den Akku anschließen. Falls der Akku bei eingeschaltetem Modell angeschlossen wird, kann dieses außer Kontrolle geraten.

● Berühren Sie keinesfalls das fahrende Modell oder die laufenden Ketten.

Berühren Sie niemals die Ketten, solange sie in Bewegung sind. Ihr Finger könnte

zwischen Antriebsrad und Kette eingeklemmt und ernsthaft verletzt werden.

● Achten Sie darauf, dass Motor, Akku und elektrische Einheiten ganz abgekühlt sind, bevor Sie den Akku entfernen. Seien Sie vorsichtig, um die Finger nicht zu verbrennen.

● Kabel immer absolut mit den Verbindern sicher zusammenstecken. Vorsicht mit blanken Drähten.

Kabel sicher mit dem Stecker verbinden. Jeglicher blanke Draht kann zu Kurzschluss führen, was die elektronische Einheit veranlasst, die Stromzufuhr zum Motor automatisch zu unterbrechen. Sollte ein Kurzschluss aufgetreten sein, sofort den Fehler suchen. Unterbleibt dies, kann es zu Hitzeentwicklung und schließlich zu einem Brand kommen.

● Falls in den drehenden Teilen in erhöhtem Maße Reibung auftritt, kann sich der Motor oder die Kontrolleinheit überhitzen.

Beim Zusammenbau auf Zahnräder, Lager und andere drehende Teile Fett auftragen. Jeweils nach einigen Fahrten erneut Fett auftragen.

● Eine leere Batterie oder leere Senderbatterien können zum Verlust der Steuerbarkeit führen.

Ein leere Hauptakku oder eine leere Senderbatterie kann bewirken, dass das Modell außer Kontrolle gerät. Falls das Modell beginnt Anzeichen einer leeren Batterie zu zeigen, ist der Betrieb sofort einzustellen.

● Verwenden Sie niemals andere Teile, selbst Tamiya-Teile, als solche, die dem Baustz beiliegen oder die in der Anleitung aufgeführt sind (speziell Motoren und Getriebe). Die Verwendung falscher Teile kann das Modell beschädigen oder zu Verletzungen führen.

● Immer die Steckerverbindung trennen und den Akku aus dem Modell entfernen, wenn der Betrieb beendet ist oder das Modell gelagert werden soll.

● Lesen Sie vor Gebrauch unbedingt auch die dem Akku und dem passenden Ladegerät beiliegenden Anleitungen.

■ Fehlersuche

● Beachten Sie bitte diese Auflistung, falls Ihr Modell sich nach der Fertigstellung nicht bewegt oder ungewöhnlich fährt. Die Kontrolleinheit ist mit einem Selbsttest System ausgestattet. Dies ermöglicht eine schnelle Erkennung von Problemsituationen (siehe Seite 35).

⊗ ○ bedeutet grün, ● bedeutet rot, und ☀ ● bedeutet blinken für die LED Lesitungsanzeige.

| PROBLEM | LED | URSACHE | LÖSUNG |
|---|------------------------------------|---|--|
| Modell bewegt sich nicht. Probleme mit Sender oder Empfänger. | ○ Anzeige leuchtet nicht. | Das Modell ist nicht eingeschaltet. | Einschalten. |
| | | Akku ist nicht geladen. | Akku im Modell aufladen. |
| | | Kontrolleinheit ist defekt. | Reparieren lassen. |
| | | Sicherung hat ausgelöst. | Fragen Sie beim örtlichen Tamiya Händler nach. |
| | ☀ | Kontrolleinheit ist defekt. | Reparieren lassen. |
| | | Keine Batterien im Sender. | Die Batterien einlegen. |
| ☀ | Sender oder Empfänger ist gestört. | Reparieren lassen. | |
| | ○ | Fehlerhafte Verkabelung. | Kabel neu anschließen. |
| Modell bewegt sich nicht. Probleme an Bauteilen, wie etwa Motor. | ☀ | Zu hoher Motorstrom. | Kontrolleinheit ausschalten und 10 Minuten abkühlen lassen. |
| | | Kontrolleinheit ist überhitzt. | |
| | ● | Es wird ein ungeeigneter Motor verwendet. | Durch den im Bausatz beiliegenden Motor ersetzen. |
| Modell läßt sich nicht steuern. | ○ | Schlechter Funk-Empfang. | Den Standort wechseln. |
| | | Fehlerhafte Verkabelung. | Kabel neu anschließen. |
| | ● | Reverse-Schalter steht auf REV. | Auf NOR. schalten. |
| | ☀ | Batterie im Modell ist schwach. | Akku im Modell neu aufladen. |
| Modell fährt nicht geradeaus. | ○ | Keine Neutralstellung am Trimmhebel R2. | In Neutralstellung bringen, oder D·B TRIM einstellen (Siehe Seite 33). |
| | | Das Antriebssystem ist steckengeblieben. | Etwaige Fremdkörper entfernen. |
| | | Unterschiedliche Motorleistung links und rechts. | MOTOR TRIM einstellen (Siehe Seite 34). |
| Keine Turmdrehung. | ○ | Motor ist zerstört oder der Stecker ist nicht richtig verbunden. | Das Teil ersetzen oder neu einstecken, sowie Fremdkörper entfernen. |
| Kein Heben der Kanone. | ○ | Das Servo ist zerstört oder der Stecker is nicht richtig verbunden. | |
| Keine Rückstoß-Aktion. | ○ | Das Servo ist zerstört oder der Stecker is nicht richtig verbunden. | |
| Die Hauptkanone blitzt nicht auf. | ○ | LED ist zerstört oder nicht richtig verbunden. | |
| Das Maschinengewehr blitzt nicht auf. | ○ | LED ist defekt oder der Stecker ist nicht richtig verbunden. | |
| Keine Geräusche. | ○ | Die Lautsprechereinheit ist defekt oder der Stecker hat keinen richtigen Kontakt. | |
| | | Lautstärke ist bei Null. | |
| Lichter blitzen nicht auf. | ○ | LED ist defekt oder der Stecker ist nicht richtig verbunden. | Das Teil ersetzen oder neu einstecken. |
| Die Demonstration wird nicht vorgeführt. | ○ | Kontrolleinheit ist defekt. | Reparieren lassen. |
| Die Horizontalstellung der Kanone ist fehlerhaft. | ○ | Falsche Neutralstellung. | Neutralstellung einstellen (Siehe Seite 33). |

■ Servo TSU-03

Winkelausschlag: in eine Richtung jeweils mehr als 45°
 Stromversorgung: 4,8 – 6,0V
 Stromverbrauch: 8mA (6V)/1A (Max.)
 Abgegebenes Drehmoment; 3,5kg · cm (6V)
 Drehgeschwindigkeit: 0,17sec/60° (6V)
 Abmessungen: 40 x 20 x 37mm
 Gewicht: 37g

■ DMD T-11 Kontrolleinheit

Betriebsspannung: 6.6 ~ 7.2V
 Stromverbrauch: 250mA (ohne Last)
 Lautsprecher-Leistung: Mx. 5W (4Ω)
 Servoleistung: Max. 5V/1A
 Betriebs-Umgebungstemperatur: -10°C bis 45°C
 Gewicht (ohne Kabel): 105g

Wenden Sie sich an ihren örtlichen Tamiya-Händler bezüglich aller Fragen, die dieses Produkt betreffen, einschließlich Teilen, Defekten und Reparaturen.

★ Senden Sie das Produkt als Reparatur-Auftrag mit einer genauen Beschreibung des Fehlers an den Tamiya Kundendienst (nur gültig innerhalb Japans).

www.tamiya.com

TAMIYA

