

M3

The United States Army's requirement to develop a mechanized infantry/cavalry vehicle with a "fight from within" concept, began in the early 1960s, which led to a short lived program known as the MICV-65 (Mechanized Infantry Combat Vehicle). (MICV). After other budget priorities had been satisfied, the U.S. Army again asked its defense community industries to bid on a new MICV and the FMC Corporation of San Jose, California won the bidding competition in November 1972. In 1972 the Army changed the direction of the program to an even more formidable Infantry Fighting Vehicle (IFV), that would have the capability of keeping pace with the new M1 Abrams main battle tank. Around this Combined Arms Team revised battle tactics have been established to oppose anticipated threats. In October 1981 the M2 and M3 vehicles were dubbed the Bradley Fighting Vehicles (after General Omar Bradley), and the vehicles are now in Europe and in Continental U.S. units. It was recognized by armor tacticians that a greater capability for mounted combat was needed for combined arms teams than presently available with the famous M113 Armoured Personnel Carrier (APC). Although an excellent vehicle, the APC was not designed to execute extensive mounted combat, nor could it match the performance of the new main battle tank. The M2/3 Bradleys have power train and suspension systems that provide mobility and agility comparable to the Abrams tank. The Bradley has protec-

tion from 14.5mm weapons mounted on many of the potential threat's infantry combat vehicles, allowing it freedom of movement when opposing the enemy. The primary weapon of the Bradley is a stabilized 25mm cannon mounted in a two man turret which can destroy unarmored ground targets out to 2,500 meters, and the fire control system allows accurate fire even when moving over rough terrain under day or night conditions. The M2/3 also incorporates a TOW antitank missile launcher, providing a capability to



1/35 MILITARY MINIATURE SERIES

BRADLEY CFV

destroy tanks out to a range of 3,700 meters. Vision blocks, and periscopes allow the crew and cavalry squads to continuously observe the surrounding environment. From the exterior, the M3 Bradley cavalry fighting vehicle (CFV) is identical to the M2 except for minor modifications for crew size and equipment. It is configured for a five man scout team and does not include firing port weapons, and is employed in security and reconnaissance operations.

* * *

Bereits anfangs der 60er Jahre verlangte die U.S. Army ein Fahrzeug für die Infantry/Cavalry und tatsächlich wurde für eine kurze Zeit der MICV-65 gebaut, MICV = Motorisiertes Infanterie Kampffahrzeug. Nachdem andere Prioritäten erfüllt waren, verlangte die U.S. Army vom Verteidigungsministerium, Mittel für ein neues MICV-Fahrzeug und tatsächlich bekam die FMC-Corporation in San Jose, Kalifornien den Auftrag im November 1972. Es sollte ein Fahrzeug gebaut werden, welches in der Verwendungsmöglichkeit mit dem neuen Abrams M1, Schritt halten konnte. Im Oktober 1981 wurden dann die M2 und M3 Kampf-

fahrzeuge in Bradley-Kampf-Fahrzeuge (nach dem General Omar Bradley) benannt und diese Fahrzeuge sind jetzt in Europa und auch auf dem amerikanischen Kontinent bei den U.S. Einheiten stationiert.

Es hatte sich gezeigt, dass die M113 gepanzerten Mannschaftswagen (APC) in der jetzigen Zeit zu schwach waren und den Leistungen der neuen Kampfwagen nicht widerstehen konnten.. Die M2/M3 Bradley's sind in Motorstärke und im Aufhängungssystem genau so beweglich wie die Abrams Panzer. Zum eigenen Schutz sind 25 mm Kanonen aufmontiert in einem Zweimann-Turm und die Panzerung kann 14,5 mm Granaten widerstehen. Unbefestigte Ziele in 2500 m Entfernung können zerstört werden und das Feuerleitungssystem erlaubt das Schiessen auch in Fahrt über rauhes Gelände bei Tag und Nachteinsatz.. Die M2/M3 haben auch das TOW-Panzer-Abwehr-Raketen-System, welches feindliche Panzer bis zu 3700 m Entfernung zerstören kann. Die Mannschaft kann das Gelände rundum durch Periskope beobachten. Von aussen ist das M3 Bradley CFV Fahrzeug mit dem M2 identisch bis auf kleinste Verbesserung in der Mannschaftsstärke und Bewaffnung.





Read before assembly.
Erst lesen - dann bauen.

- ★ Study the instructions and photographs before commencing assembly.
- ★ You will need a sharp knife, a screwdriver, a file and a pair of pliers.
- ★ Use cement sparingly. Use only enough to make a good bond.
- ★ Apply cement to both parts to be joined.
- ★ Make sure to ventilate room, when you use cement and paints.

This mark denotes paint color, with color names and numbers for Tamiya Acrylic Paints and Tamiya Paint Markers. Page 8 has detailed painting instructions; however, some parts should be painted prior to model's completion, and these are called out during assembly.

★ Vor Beginn die Bauanleitung studieren und den Nummern nach die Elemente zusammenbauen.

★ Bauteile nicht vom Spritzling abbrechen, vorsichtig abschneiden oder abzwicken.

★ Teile vor Kleben zusammenhalten, auf genauen Sitz achten. Nicht zuviel Klebstoff verwenden. Kleine Teile hält man mit Pinzette fest.

★ Abziehbilder vorsichtig von der Unterlage im Wasser abschaben, auf richtigen Sitz achten und gut trocknen lassen.

★ Der Bastelfraum sollte bei Verwendung von Farben und Klebstoff gut gelüftet sein.

Dieses Zeichen zeigt die Farbe und Farbnummer der Tamiya Acrylfarben und Paint Marker.

COLORS REQUIRED:

FOLGENDE FARBEN WERDEN BENÖTIKT:

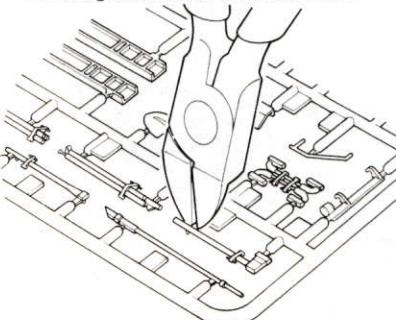
White.....	X2
Royal Blue.....	X3
Orange.....	X6
Red.....	X7
Gun Metal.....	X10
Semi Gloss Black.....	X18
Clear Blue.....	X23
Flat Black.....	XF1
Flat White.....	XF2
Flat Brown.....	XF10
Flat Flesh.....	XF15
Flat Aluminum.....	XF16
Khaki.....	XF49
Metallic Grey.....	XF56
Buff.....	XF57
Olive Green.....	XF58
Dark Green.....	XF61
Olive Drab.....	XF62
Red Brown.....	XF64

CUTTING OFF PARTS

ABSCHNEIDEN EINZELNER TEILE

Do not break parts away from sprue, but remove them carefully with a cutting tool.

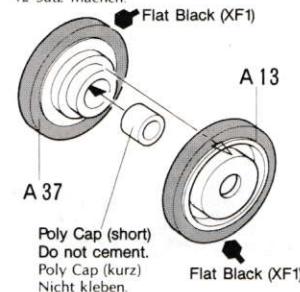
Bauteile nicht vom Spritzling abbrechen vorsichtig abschneiden oder abzwicken.



1 Wheels Räder

«Road Wheel»

«Laufrad»
Make 12 sets.
12 Satz machen.

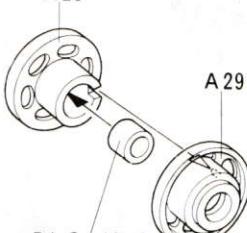


2 Lower Hull Wanne

«Idler Wheel»

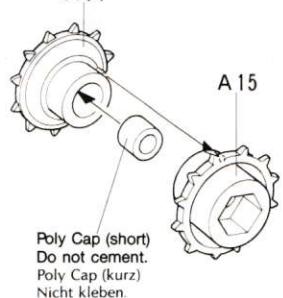
«Spannrad»
Make 2 sets.
2 Satz machen.

A 28



«Drive Sprocket»
«Kettentreibrad»
Make 2 sets.
2 Satz machen.

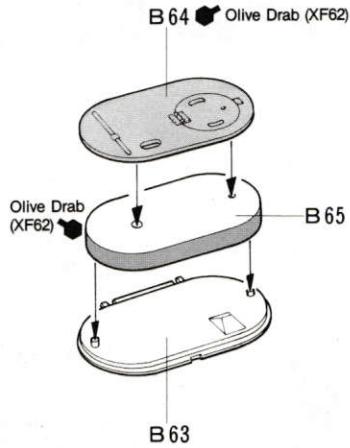
A 14



3 Assembly of Rear Loading Ramp Zusammenbau der Heckklappe

«Rear Door»

«Einstiegsluke»



«Rear Loading Ramp»

«Heckklappe»

Gun Metal (X10)

B 66

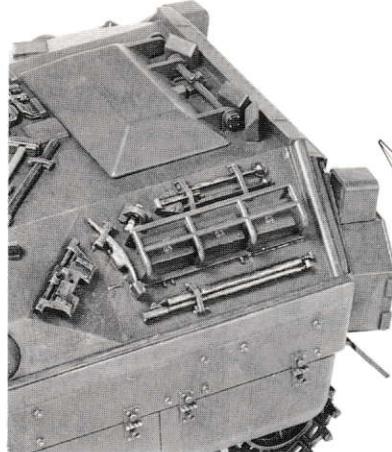
Metallic Grey (XF56)

B 41

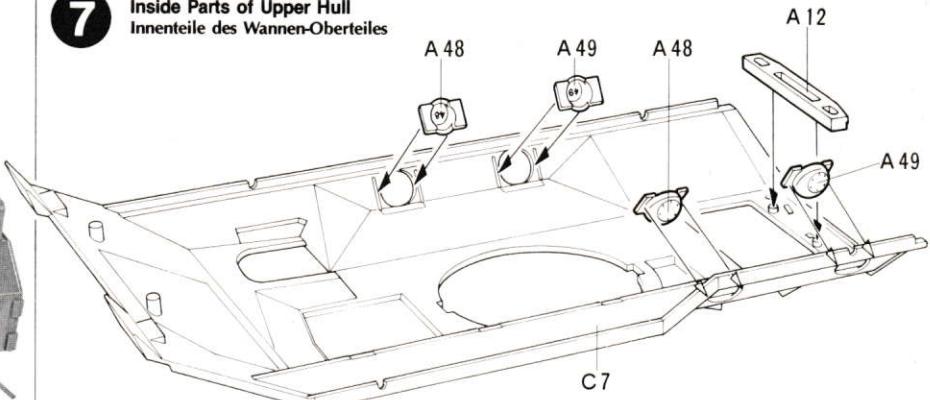
B 34

B 35

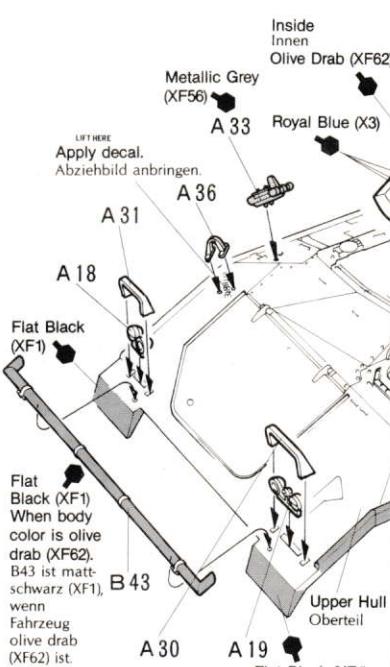
8 «Upper Hull»
«Panzer-Oberteil»



7 Inside Parts of Upper Hull
Innenteile des Wannen-Oberteiles

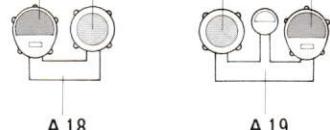


8 Upper Hull Parts
Oberteil - Aussenteile



«Painting of Headlights»
«Bemalung des Scheinwerfers»

Orange (X6) White (X2) White (X2) Orange (X6)



9 «Trimming of Mesh»
«Drahtgitter»

Cut mesh according to B19 as shown. Note mesh pattern.

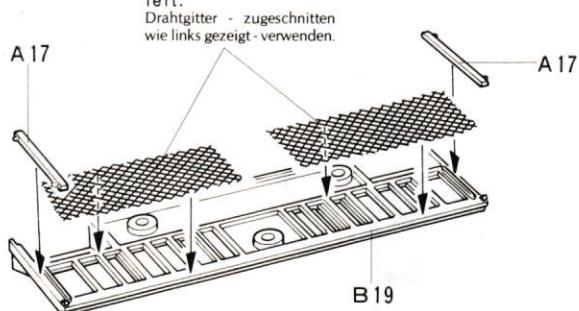
Gitter für B19 wie gezeigt schneiden, auf Muster achten.

(Full-sized)
(Volle Grösse)



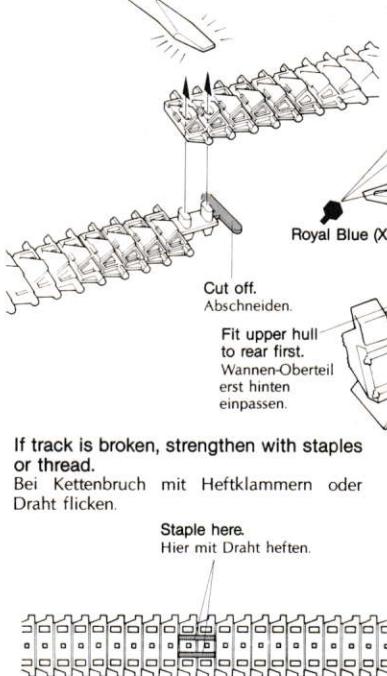
9 Trim Vane
Lufteinlass

Use mesh cut as shown at left.
Drahtgitter - zugeschnitten wie links gezeigt - verwenden.



10 <Track Construction> <Kettenmontage>

Melt pin heads carefully with a heated screwdriver etc. Immediately press pin heads with your finger.
Zapfenkopf mit heißen Schraubenzieher verschmelzen. Sofort Zapfen gerade pressen.

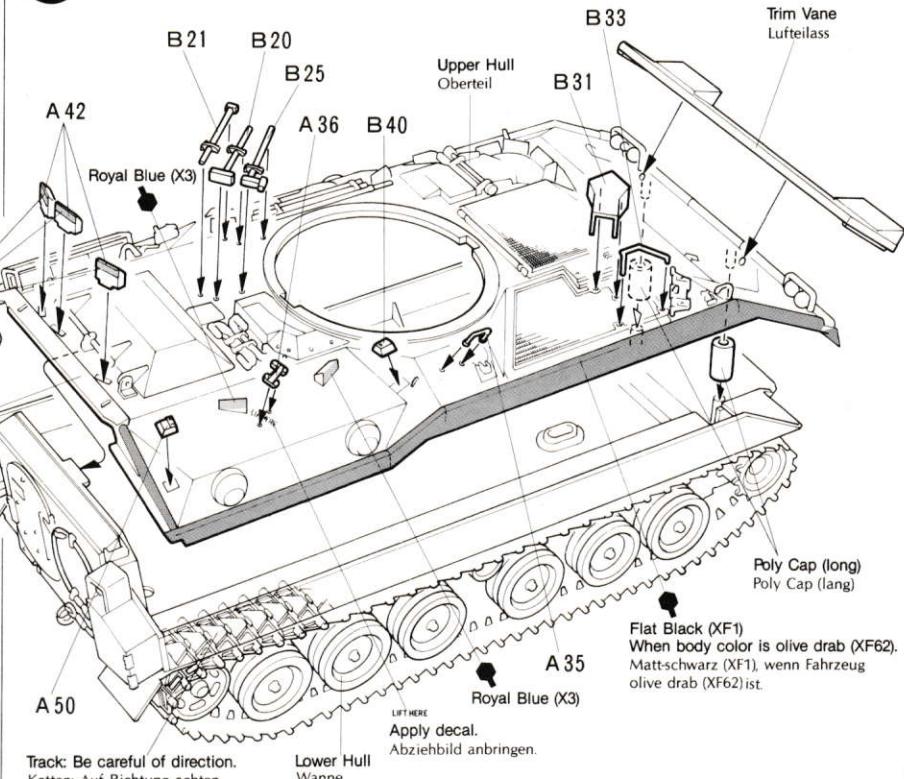


If track is broken, strengthen with staples or thread.

Bei Kettenbruch mit Heftklammern oder Draht flicken.

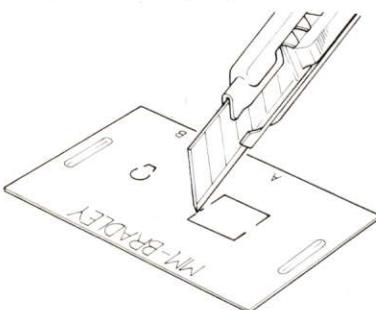
Staple here.
Hier mit Draht heften.

10 Attaching Upper Hull Einbau des Oberteiles



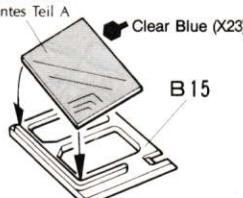
11 <Transparent Part> <Transparentes Teil>

Cut out transparent part as shown.
Transparentes Teil wie gezeigt ausschneiden.



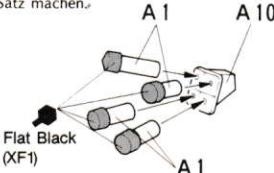
<Range Finder> <Entfernungsmesser>

Transparent Part A
Transparentes Teil A
Clear Blue (X23)

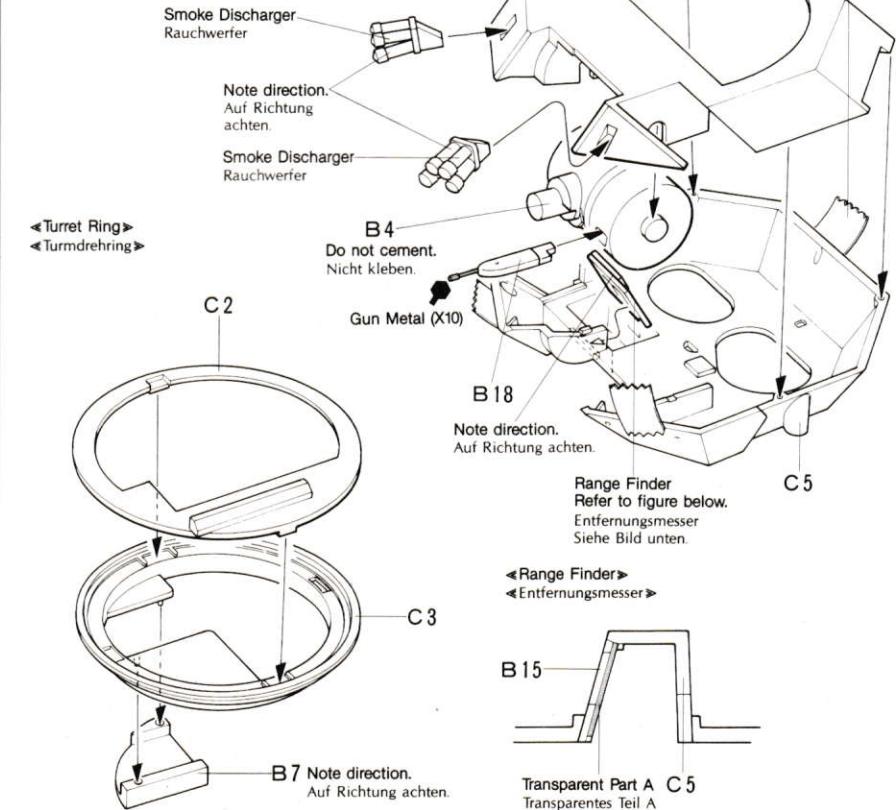


<Smoke Discharger> <Rauchwerfer>

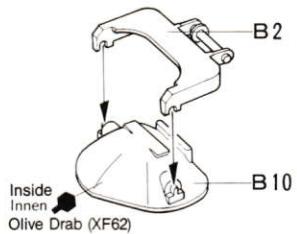
Make 2 sets.
2 Satz machen.



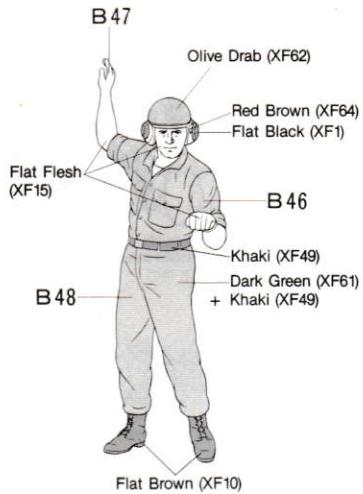
11 Turret Construction Turmaufbau



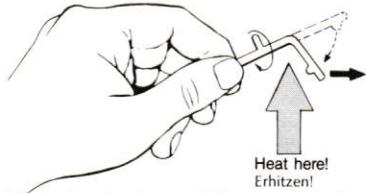
14 «Commander's Hatch»
«Kommandantenluke»



15 «Commander»
«Kommandant»



«How to make antenna»
«Antennenbau»

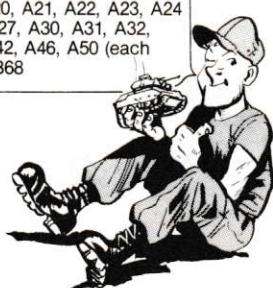


Heat a length of sprue. When melted a little, stop heating and stretch it. Allow about 5 seconds to cool and cut to 7cm.

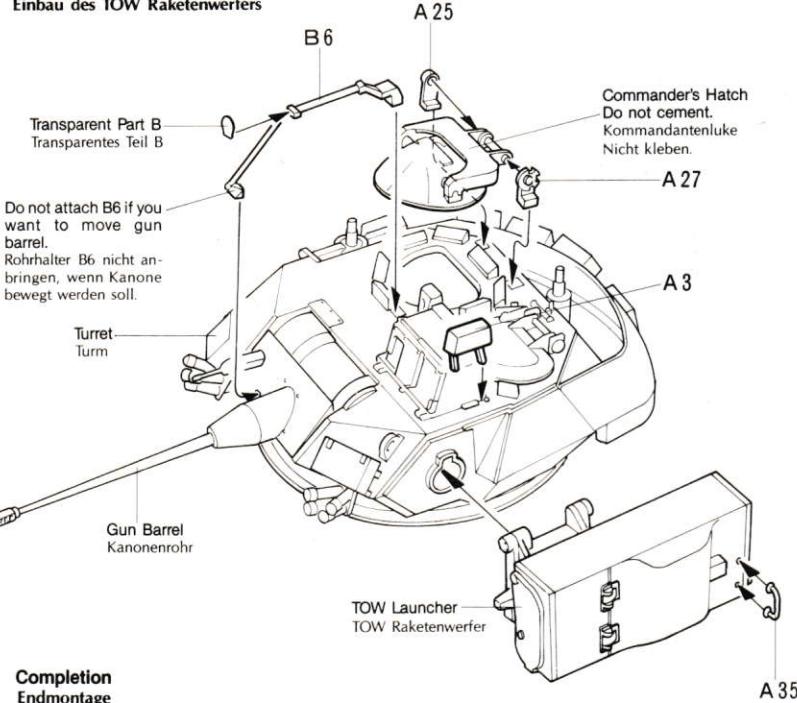
Ein Stück vom Spritzling erhitzten, wenn es etwas schmilzt, nicht mehr erhitzen und auseinander ziehen. 5 Sekunden abkühlen lassen und 7cm lang schneiden.

«Unused Parts»
«Nicht benötigte Teile»

A2, A3, A4, A6, A7, A8, A12, A16, A18, A19, A20, A21, A22, A23, A24, A25, A26, A27, A30, A31, A32, A34, A41, A42, A46, A50 (each 1 pc.) B67, B68



14 Attaching TOW Launcher
Einbau des TOW Raketenwerfers



15 Completion
Endmontage

