



DRAKIS HERAUSFORDERUNG



Draki lädt euch zur Herausforderung ein. Merkt ihr euch seine Anweisungen und könnt ihr gemeinsam austricksen? Mit etwas Glück und einer guten Merkfähigkeit könnt ihr seine Aufgaben erfüllen und gemeinsam gegen ihn gewinnen!

Ein kooperatives Würfelspiel von Simon Dirscherl

Inhalt:

Spielplan (aus 2 Teilen), 8 rote Draki-Plättchen, 8 Safiras-Plättchen, 4 Safiras-Spielfiguren mit Stehfüßchen, 1 Sonderwürfel, Anleitung

Spielvorbereitung:

Legt den Spielplan in die Tischmitte. Mischt die 8 roten Draki-Plättchen verdeckt, so dass die farbigen Rahmen auf der Rückseite nicht sichtbar sind. Stapelt die Draki-Plättchen neben dem Spielplan. Die 8 Safiras-Plättchen mischt ihr ebenfalls und legt jeweils ein Plättchen verdeckt auf die 8 Felder des Spielplans. Steckt die vier Safiras-Spielfiguren vor dem ersten Spiel jeweils in ein Stehfüßchen. Stellt die Spielfiguren auf die gleichfarbigen Ecken am Spielplan.

Spielablauf:

Dieses Spiel spielt ihr gemeinsam. Der jüngste Spieler beginnt. Euer gemeinsames Ziel ist es, die vier Safiras auf die passenden Plättchen mit ihren Abbildungen zu ziehen. Aber Beeilung: Hat Draki alle Safiras-Plättchen verdeckt, ist das Spiel zu Ende und es kommt zur Auswertung!

Wer an der Reihe ist, würfelt. Was ist auf dem Würfel zu sehen?

-  Zeigt der Würfel eine Zahl, wählt der Spieler einen beliebigen Safiras und bewegt diesen in Pfeilrichtung um die gewürfelte Zahl weiter. Dabei muss man nicht die volle Anzahl an Feldern fahren die der Würfel zeigt. Zudem dürfen auf einem Feld mehrere Safiras stehen.
-  Zeigt der Würfel einen Edelstein, darf der Spieler ein beliebiges Safiras-Plättchen aufdecken. Alle Spieler merken sich jetzt gut, welcher Safiras dort abgebildet ist! Das Plättchen wird dann wieder umgedreht. Wenn ihr glaubt schon genügend Karten gesehen zu haben, darfst du stattdessen auch einen beliebigen Safiras um genau ein Feld auf dem Spielplan in Pfeilrichtung vorwärts bewegen.
-  Zeigt der Würfel Draki, muss der Spieler ein Draki-Plättchen aufdecken und es auf das farblich passende Feld auf dem Spielplan legen. Damit verdeckt er ein Safiras-Plättchen. Dieses Safiras-Plättchen dürfen sich die Spieler nicht mehr anschauen, wenn sie einen Edelstein würfeln!

Anschließend ist der nächste Spieler mit Würfeln an der Reihe.

Spielende:

Das Spielende kann durch zwei Möglichkeiten eintreten:

-  Ihr könnt gemeinsam entscheiden, das Spiel zu beenden, wenn ihr glaubt, Drakis Herausforderung bestanden zu haben. In diesem Fall seid ihr gemeinschaftlich der Meinung, dass alle vier Safiras bei passenden Plättchen stehen.
-  Wurde das letzte Draki-Plättchen auf den Spielplan gelegt, so beendet Draki das Spiel.

Jetzt findet die Auswertung statt. Entfernt zuerst alle Draki-Plättchen vom Spielplan und deckt nacheinander alle Safiras-Plättchen auf, bei denen die vier Spielfiguren stehen:

- Ihr gewinnt gemeinsam, wenn alle Safiras bei passenden Plättchen stehen. Super gemacht, ihr habt Drakis Herausforderung erfolgreich gemeistert!
- Ihr verliert gemeinsam, wenn nicht alle vier Safiras bei passenden Plättchen stehen. Schade, ihr habt Drakis Herausforderung dieses Mal nicht bestanden! Probiert es gleich nochmal, nächstes Mal schafft ihr es sicher!

