

KROKO

DINNER



Achtung, fertig, mampf!

Alter: 4+ | Spieler: 2-3 | Spieldauer: 5-10 min.

Inhalt

- 3 Krokodilmasken
- 4 blaue Fische, 4 grüne Fische, 4 lila Fische und 1 Goldfisch
- Spielanleitung



Spielanleitung

Spielvorbereitung

1. Nimm dir eine Krokodilmaske und lockere das Gummiband **1**, bevor du die Maske aufsetzt. Am besten lässt du dir von einem Erwachsenen dabei helfen!
2. Setze dann die Maske auf, indem du das Gummiband über deinen Kopf ziehst. Das Gummiband sollte oberhalb von deinen Ohren liegen **2**. Der untere Teil der Kroko-Maske soll unter deinem Kinn sein, der obere Teil über deiner Nase.
3. Ziehe nun vorsichtig das Gummiband fest **3**, bis die Kroko-Maske sich öffnet, wenn du deinen Mund aufmachst.
4. Lässt sich die Maske nur schwer öffnen, musst du das Gummiband zwischen den beiden Maskenteilen lockern **4**, bis du dein Maul gut öffnen kannst. Und schon kann's losgehen!



Spielablauf

Einigt euch vor Beginn der Partie auf einen Zielort, an dem ihr die Fische ablegt, zum Beispiel einen Tisch oder das Sofa. Dann nimmt einer von euch alle 13 Fische in die Hände und ruft laut: „Achtung, fertig, mampf!“. Nun wirft er alle Fische gleichzeitig in die Luft, so dass sie sich in der Umgebung verteilen. Jetzt müsst ihr schnell sein! Schnappt euch krabbelnd die Fische in der Farbe eurer Kroko-Maske. Dabei dürft ihr aber nur eure Mäuler verwenden - keine Hände! Wer einen Fisch geschnappt hat, legt ihn schnell am Zielort ab und macht sich sofort auf, um den nächsten Fisch zu sammeln! Wenn du einen falschen Fisch gefangen hast, musst du ihn sofort wieder fallen lassen. Hast du die vier Fische deiner Farbe am Zielort abgelegt, benötigst du noch den Goldfisch. Sobald du diesen geschnappt hast, rufst du „Das war lecker!“ und hast das Spiel gewonnen! Spielt doch gleich noch eine Runde - wer gewinnt jetzt?



© 2017 Identity Games
International BV
Westersingel 108,
NL-3015 LD Rotterdam



NORIS-SPIELE
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1
D - 90765 Fürth

www.noris-spiele.de

Entwicklung und Design:
Team Identity Games

Autor:
Hayo van Dusseldorp