

Das große PRINZESSINNEN SPIEL



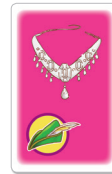
Für 2-4 Spieler
ab 5 Jahren

Spielmaterial

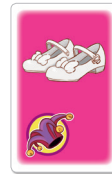
- 1 Spielplan
- 16 Suchkarten
- 39 Ereigniskarten
- 4 Prinzessinnen
- 6 Charaktere
(2x Ritter, 2x Bogenschütze,
2x Hofnarr)
- 4 Ketten
- 4 Kronen
- 4 Schuhe
- 12 Stehfüßchen
- 1 Würfel
- 1 Spielanleitung



5x Ritter



6x Bogenschütze



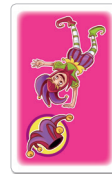
5x Hofnarr



13x Ritter



13x Bogenschütze



13x Hofnarr

Spielziel

Der böse König Balduin hat eure Abendgarderobe im Wald versteckt. Doch bald beginnt der Ball! Sei die erste Prinzessin, die alle Accessoires findet und dann wieder zurück zum Schloss kommt.

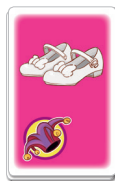
Vor dem ersten Spiel

Brecht vor dem ersten Spiel die Teile vorsichtig aus und steckt die Spielfiguren (Prinzessinnen, Bogenschützen, Ritter, Hofnarren) vorsichtig in die Stehfüßchen. Zwei Stehfüßchen bleiben als Ersatz übrig.

Spielvorbereitung

Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches. Jede Spielerin entscheidet sich für eine Prinzessin und stellt sie auf das Schloss in der Mitte des Spielplans. Legt übrige Prinzessinnen zurück in die Schachtel.

Sortiert die Karten nach ihren Rückseiten und legt sie in sechs gut gemischten Stapeln bereit. Sortiert die Ketten, Kronen und Schuhe und legt sie neben dem Spielplan bereit.



Auf dem Spielplan seht ihr vier Felder mit der Kappe des Hofnarren. Stellt die beiden Hofnarren auf zwei dieser vier Felder. So macht ihr das auch mit den Bogenschützen (auf die Felder mit dem Bogenschützen-Hut) und den Rittern (auf die Felder mit den Schildern). Legt den Würfel bereit und schon geht's los!

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt, dann geht's im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du dran bist, würfelst du mit dem Würfel und ziehst deine Figur höchstens so viele Felder voran, wie der Würfel angibt. Du darfst also auch Würfelaugen verfallen lassen. Mit deinem ersten Wurf im Spiel verlässt du das Schloss, danach kannst du deine Route beliebig wählen. Abhängig davon, wo du landest, passiert das Folgende:

Landest du auf einem Feld, auf dem ein Charakter (Hofnarr, Ritter, Bogenschütze) steht?

Entweder, du besuchst den Charakter zum ersten Mal, dann nimm dir eine Suchkarte vom Stapel, die zu diesem Charakter gehört. Sie verrät dir, wo der böse König Balduin eines deiner Kleidungsstücke versteckt hat!

Oder, du warst schon mal bei diesem Charakter (das erkennst du daran, dass schon eine passende Suchkarte vor dir liegt), dann ziehst du eine Ereigniskarte vom passenden Stapel, führst sie aus, und legst sie anschließend auf einen offenen Ablagestapel.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

***Beispiel:** Steffi ist dran. Sie kommt zum ersten Mal zum Bogenschützen. Deswegen nimmt sie sich eine Suchkarte, auf der der Hut des Bogenschützen zu sehen ist und legt sie offen vor sich. Nun weiß sie, wo sie ihre Kette finden kann!*

Später im Spiel besucht Steffi wieder den Bogenschützen. Da sie ja schon weiß, wo ihre Kette ist, zieht sie die oberste Karte vom Bogenschützen-Ereignisstapel und führt sie aus. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Landest du auf einem Feld, das auf einer deiner Suchkarten abgebildet ist? Spitze!

Du hast eines deiner drei benötigten Accessoires (Krone, Kette oder Schuhe) gefunden! Nimm dir das Plättchen aus dem Vorrat. Du kannst von jedem der drei Accessoires nur ein Plättchen haben. Dann ist der nächste Spieler dran.

Landest du auf einem anderen Feld? Dann passiert nichts. Schade! Der nächste Spieler ist dran.

Spielende

Sobald du alle drei Accessoires (Krone, Kette, Schuhe) gesammelt hast, bist du kurz vor dem Ziel. Gehe nun so schnell wie möglich zurück zum Schloss! Wer zuerst mit allen Accessoires wieder im Schloss ankommt, gewinnt das Spiel!

Die Community App für alle Spiele-Freunde



Art.Nr.: 60 601 1684

Spielidee: Team Noris
Redaktion: Jana Michels, Markus Müller
Illustration: Lisa Stachnick
Grafik: Andrea Hofbeck



© 2018, NORIS-SPIELE
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1, D - 90765 Fürth
www.noris-spiele.de