

Scheiß drauf!

Da ist die Kacke am Dampfen!

SPIELREGELN

ALTER: AB 6 JAHREN
SPIELER: 2 BIS 4
SPIELZEIT: 10-15 MINUTEN

Schon die kleinsten Kinder wissen die richtige Reihenfolge beim Toilettenbesuch: erst gemütlich hinsetzen, dann das Geschäft verrichten und anschließend abwischen. Und selbstverständlich wäscht man sich danach die Hände! Doch in der Hektik ist diese Reihenfolge gar nicht so leicht zu merken...

INHALT

- 5 Häufchen
- 1 Furzkissen
- 48 Karten



SPIELZIEL

Werde zuerst deine Karten los! Sobald ein Spieler keine Karten mehr hat und das Furzkissen drückt, endet die Runde, der langsamste Spieler bekommt dann ein Häufchen. Wer nach fünf Runden die meisten Häufchen hat, verliert!

KARTEN

Die Symbole haben eine bestimmte, allseits bekannte, Reihenfolge:



1) Toilette



2) Häufchen



3) Toilettenpapier



4) Hände waschen



SPIELVORBEREITUNG

Legt das Furzkissen in die Mitte des Tisches, wo es alle Spieler gut erreichen können.

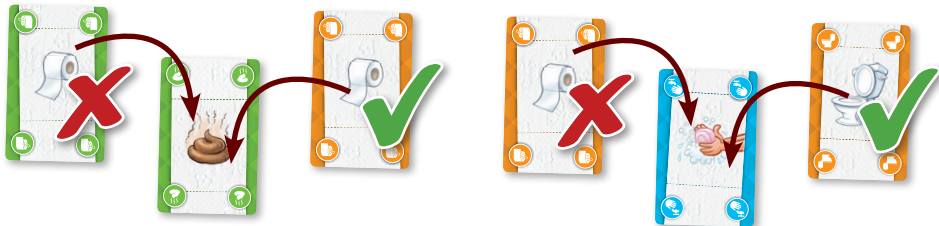
Wenn ihr zu dritt spielt, müsst ihr alle Karten aussortieren, die vier Fliegen auf der Rückseite haben. Spielt ihr zu zweit, müsst ihr alle Karten aussortieren, die drei oder vier Fliegen auf der Rückseite zeigen. Übrige Karten kommen aus dem Spiel. Bei vier Spielern werden alle Karten verwendet.

Mischt die Karten und verteilt sie gleichmäßig an die Spieler. Die Karten, die jeder Spieler bekommt, lässt er verdeckt vor sich liegen.

SPIELABLAUF

Alle spielen gleichzeitig! Gemeinsam startet ihr die Runde mit dem Kommando: „Drei, zwei, eins, Pups!“ Dreht nun eure Karten um und versucht sie möglichst schnell loszuwerden. Dafür wird in der Mitte des Tisches ein Ablagestapel gebildet, auf den ihr eure Karten spielen müsst. Dabei müsst ihr die folgenden Regeln beachten:

- Die erste Karte muss eine orangefarbene Toilette sein.
- Die Karten müssen immer in der gängigen Reihenfolge gespielt werden: Auf eine Toilette kommt ein Haufen, dann wird abgewischt und anschließend werden natürlich die Hände gewaschen.
- Auf eine Karte „Hände waschen“ muss eine Toilette gelegt werden.
- Es dürfen nie zwei gleichfarbige Karten aufeinandergelegt werden.
- Wer eine Karte spielt, muss die dazugehörige Bezeichnung nennen.



Eine Runde kann auf zwei verschiedene Arten enden:

Läuft alles flüssig! Hat ein Spieler seine letzte Karte gespielt, so drückt er schnell das Furzkissen und ruft laut: „Fertig!“ Damit endet die Runde.

Da ist nicht mehr rauszuholen! Wer selbst keine Karte mehr spielen kann und glaubt, dass kein Spieler mehr eine spielbare Karte auf der Hand hält, drückt das Furzkissen und ruft laut „Mehr geht nicht!“. Nun haben alle anderen Spieler noch 3 Sekunden Zeit, eine ihrer Karten zu spielen. Kann noch einer der Spieler eine Karte spielen, so geht das Spiel normal weiter – bis jemand entweder alle Karten gespielt hat, oder wieder jemand denkt, dass keine Karten mehr spielbar sind. Kann kein Mitspieler mehr eine Karte legen, so endet die Runde.

ENDE DER RUNDE

Am Ende einer Runde vergleichen alle Spieler ihre übrigen Karten. Wer die meisten Karten übrig hat, verliert die Runde und muss sich einen Haufen aufsetzen!

Haben mehrere Spieler gleich viele Handkarten übrig, so verliert der Spieler, der im Uhrzeigersinn als nächster nach dem Spieler kommt, der die Runde beendet hat.

Wichtig: Der Spieler, der das Furzkissen gedrückt und dadurch die Runde beendet hat, bekommt niemals einen Haufen!

Dann werden die Karten neu gemischt und eine neue Runde wird gespielt.

SPIELENDE

Nach 5 Runden endet das Spiel. Die Spieler, die nun am meisten Haufen auf dem Kopf haben, verlieren. Alle anderen Spieler gewinnen das Spiel!

Viel Spaß!